```
1. Programowanie Komputerów 2
2. Laboratorium nr. 1
 3. Zadanie: Napisać program sprawdzający numer pesel i wypisujący informacje w nim zawarte.
4. Autor: Adam Trznadel
 5. Informatyka sem.2, gr.2, sekcja 2 czwartek: 10.15-11.45
6. Data wysłania sprawozdania: 04.03.2019
8. //nazwa pliku: main.c
9. #include "functions.h"
10. #include <stdio.h>
11. int main()
12. {
13.
        char PESEL[12];
14.
        char key;
15.
       do
16.
        {
            printf("Podaj nr pesel: ");
17.
18.
            switch (load(PESEL,11)) //pobieranie znakow do tablicy i wypisywanie stosownych komunikatow
19.
20.
21.
                case 0:
22.
                        printf("\nPodany nr pesel jest za krotki");
23.
                   break;
24.
                case 1 :
                          printf("\nPodany nr pesel jest za dlugi");
25.
26.
                          clear(); //czyszczenie bufora
27.
                   break;
28.
                case 2:
                        if (validate(PESEL))
29.
30.
                        {
31.
                            printf("\nPodany nr pesel jest poprawny");
                           printinfo(PESEL); //wypisywanie informacji z numeru pesel tj. plec, data urodzenia
32.
33.
                       }
34.
                       else
35.
                            printf("\nPodany nr pesel jest niepoprawny");
                3
36.
37.
            printf("\n\nNacisnij k aby zakonczyc lub dowolnie inny klawisz aby kontynuowac\n\n");
38.
39.
            key = getch(); //pobieranie znaku
40.
41.
        } while (key != 'k');
42.
43.
        return 0;
44. }
45. -----
46. //nazwa pliku: functions.h
47. #if !defined(F_H)
48. #define F_H
49.
50. //pobieranie zadanej ilosci znakow do tablicy
51. int load(char string[],int length);
52.
53. //sprawdzanie czy podany pesel jest poprawny
54. int validate(char pesel[]);
55.
56. //wypisywanie informacji z numeru pesel tj. plec, data urodzenia
57. void printinfo(char pesel[]);
58.
59. //fukcja czysci bufor pobranych znakow(ma zastoswanie jezeli uzytkownik wpisze za dlugi ciag znakow)
60. void clear();
61.
62. #endif
63.
64. //nazwa pliku: functions.c
65. #include "functions.h"
66. #include <stdio.h>
67.
68. int load(char string[],int length)
69. {
70.
        for (i = 0; i <= length; i++) // ilosc iteracji jest o 1 wieksza od długosci numeru pesel, zeby moc sprawdzic czy ostatnim znakiem jest
71.
    enter(sygnal konca)
72.
73.
            scanf("%c", &string[i]); //pobieranie znaku do tablicy
74.
            if (i != length && string[i] == '\n')
75.
               return 0; //nr pesel jest za krotki
76.
        }
77.
        if (string[length] != '\n')
78.
79.
            return 1;
                           //dlugosc podanego ciagu znakow jest za dluga
```

```
80.
 81.
         string[length] = 0; //wstawienie do ostatniego elementu tablicy znaku sygnalizujacego koniec ciagu char'ow
 82.
         return 2; //prawdilowa dlugosc
 83.
 84. }
 85.
 86.
 87. int validate(char pesel[])
 88. {
         int multiplier[11]={1, 3, 7, 9, 1, 3, 7, 9, 1, 3,0}; //Wagi poszczegolnych cyfr numeru pesel, wykorzystywane
 89.
 90.
                                                            // do obliczenia sumy kontrolnej.
 91.
        int checksum = 0; //Suma kontrolna
 92.
 93.
        94.
 95.
            \quad \text{if } (\mathsf{pesel[i]} < \texttt{'0'} \ || \ \mathsf{pesel[i]} > \texttt{'9'}) \\
 96.
 97.
               return 0; //Aktualnie sprawdzany znak jest bledny.
 98.
 99.
            checksum += ( multiplier[i] * (pesel[i] - '0') ) % 10;
                                                                      //Obliczanie wartosci do dodania do sumy kontrolnej.
100.
                                                                       // Dzieki reszcie z dzielenia brana pod uwage jest tylko
101.
                                                                       // Liczba jednosci
102.
        }
103.
        checksum = 10 - (checksum % 10); //obliczanie ostatecznej wartosci sumy kontrolnej
104.
105.
        if (pesel[10]-'0' != checksum)
                                           //sprawdzenie czy ostatnia cyfra numeru pesel jest poprawna
106.
            return 0; //Numer pesel jest bledny.
107.
108.
            return 1; //Numer pesel jest poprawny.
109. }
110.
111. void printinfo(char pesel[])
112. {
113.
         if (pesel[9] % 2)
114.
            printf("\nPlec: Mezczyzna");
115.
        else
116.
           printf("\nPlec: Kobieta");
117.
118.
        //RRMMDD
119.
        //012345
120.
        if (pesel[2] > '1')
121.
                              //Sprawdzenie tysiaclecia
            printf("\nData urodzenia %c%c-%c%c-20%c%c", pesel[4], pesel[5], pesel[2]-2, pesel[3], pesel[0], pesel[1]); \\
122.
123.
124.
125.
            printf("\nData urodzenia %c%c-%c%c-19%c%c", pesel[4], pesel[5], pesel[2], pesel[3], pesel[0], pesel[1]);
126.
127. }
128.
129. void clear()
130. {
131.
         while (getchar() != '\n'); //pobieranie znaku do momentu natrafienia na enter
132. }
```