

Aulas de Django e Python

Professor Anderson Henrique



Desafio (Gerenciador de Veículos)

- Com o conhecimento já adquirido, construir um programa que permite manipular os veículos de uma coleção `list[]`, o programa deverá ter um MENU com as seguintes opções: 1 – Novo Carro, 2 – Informações do Carro, 3 – Excluir Carro, 4 – Ligar Carro, 5 – Desligar Carro, 6 – Listar Carros e 7 – Sair
- Criar classe com as seguintes propriedades: nome, potencia, velMax, ligado, deverá ter um construtor que define por padrão o valor da propriedade $\text{velMax} = \text{pot} * 2$ e `ligado = False`
- Boa Atividade!