

# Aulas de Django e Python

Professor Anderson Henrique



# POO – Programação Orientada a objetos

- Construtor de uma classe define o estado inicial assim que o objeto é criado (instanciado), trata-se de um método especial que podemos definir na classe
- Também podemos criar diversos métodos em uma classe, estes métodos definem as funcionalidades que facilitam alguma operação ou procedimento em relação aos objetos que serão criados, vamos praticar:

- Definindo uma classe com construtor e método:

#declarando uma classe

class Carro :

#propriedades

velMax = 0

ligado = False

cor = ''

#construtor

```
def __init__(self, v, l, c):  
    self.velMax = v  
    self.ligado = l  
    self.cor = c
```

#método

```
def mostrar(self) :  
    print('Velocidade Maxima.: ' + str(self.velMax))  
    print('Cor.....: ' + self.cor)  
    estado = 'sim' if self.ligado else 'nao'  
    print('Ligado.....: ' + estado)  
    print('-----')
```

#método

```
def ligar(self) :
```

```
    self.ligado = True
```

```
def desligar(self) :
```

```
    self.ligado = False
```

```
def andar(self) :
```

```
    if(self.ligado) :
```

```
        print('Andando...')
```

```
    else:
```

```
        print('Carro desligado...')
```

#instanciando

c1 = Carro(200, False, 'Preto')

c2 = Carro(120, False, 'Branco')

c1.ligar()

c1.mostrar()

c2.mostrar()

c1.andar()

c2.andar()