Introdução ao AngularJS

Professor Anderson Henrique

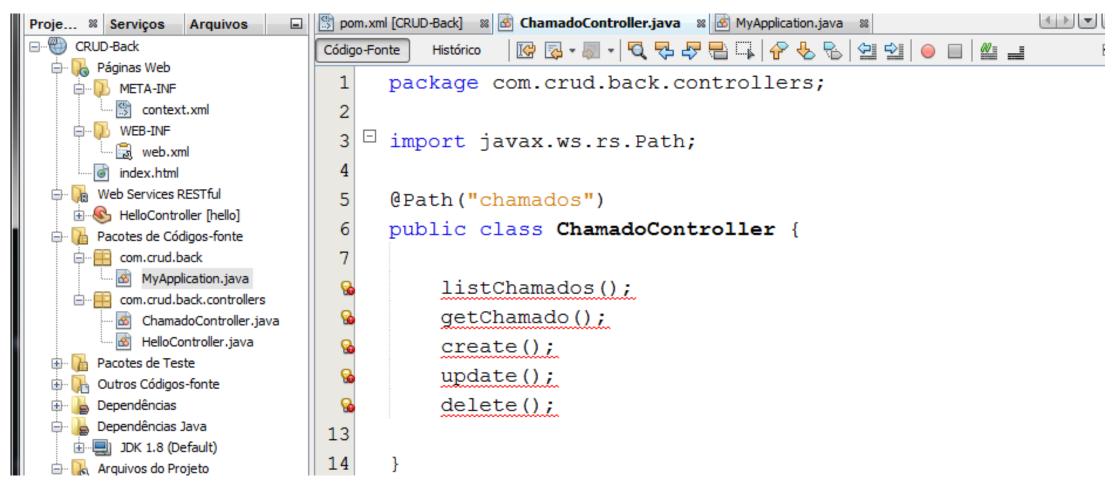




Criando nosso projeto CRUD

Vamos criar uma classe java no pacote com.crud.back.controllers chamada: ChamadoController





Nesta classe vamos inserir a anotação @Path que indica o caminho para o controller

soluções em ti

Vamos implementar os métodos que serão utilizados no nosso controller para:

listChamados -> retornar todos os chamados getChamado -> retornar um chamado específico Create -> criar um novo chamado Update -> atualizar um chamado existente Delete -> excluir um chamado específico



Vamos implementar o método listChamados, precisamos fazer a anotação do método @GET, @Produces que produzirá dados do tipo json e @Path é o caminho do método na URL

Como vamos retornar objetos do tipo **Chamado**, precisamos criar esta classe que representa os **dados** na tabela do nosso **Banco de Dados**, em java esses dados são chamados de **Bean**

Vamos criar um novo pacote java chamado com.crud.back.bean e neste pacote vamos criar a classe java Chamado, que terá a princípio esses 4 atributos

```
pom.xml [CRUD-Back] 🔞 👔 ChamadoController.java 🔞 🚳 MyApplication.java 🔞 🚳 Chamado.java 🕺
               Código-Fonte
     package com.crud.back.bean;
     public class Chamado {
         private long id;
         private String assunto;
         private String mensagem;
         private Status status;
```



O atributo **status** ainda não existe, ele será um **enum** java chamado **Status**, também vamos criá-lo



Vamos gerar os getters e setters, gerar o equals() e hashCode() apenas do atributo id e gerar o método toString de todos os atributos na classe Chamado, salve o arquivo

Na classe **ChamadoController**, importe o **bean** que foi criado: a classe java Chamado



Como ainda não temos o nosso banco de dados, vamos gerar alguns chamados manualmente dentro do método listChamados

```
19
             Chamado c1 = new Chamado();
20
             c1.setAssunto("Assunto1");
21
             c1.setMensagem("Mensagem1");
22
             c1.setStatus(Status.NOVO);
23
             Chamado c2 = new Chamado();
24
25
             c2.setAssunto("Assunto2");
26
             c2.setMensagem("Mensagem2");
27
             c2.setStatus(Status.NOVO);
28
29
             Chamado c3 = new Chamado();
30
             c3.setAssunto("Assunto3");
31
             c3.setMensagem("Mensagem3");
32
             c3.setStatus(Status.FECHADO);
```



A nossa aplicação não está reconhecendo a versão mais nova do **javaEE**, ele não está aceitando o tipo de operação diamante, para isto vamos alterar o arquivo **pom.xml**

```
List<Chamado> chamados = new ArrayList<>();
chamados.add(c1)
chamados.add(c2)
chamados.add(c3)
```

Dentro da tag <properties> vamos informar para o Maven qual a versão do javaEE que vamos utilizar no projeto, em tempo de compilação como a aplicação final

soluções em ti

Salve o arquivo e não teremos mais o erro no ArrayList<Chamado>

```
List<Chamado> chamados = new ArrayList<>();

chamados.add(c1);

chamados.add(c2);

chamados.add(c3);

chamados.add(c3);

return chamados;
```

Por fim, retornamos a lista de chamados



Vamos agora implementar o método getChamado, para isto vamos fazer a anotações: @GET para definir o tipo de método utilizando, @Produces que produzirá um documento tipo json e @Path passamos o caminho do parâmetro id que será informado.

No parâmetro do método fazemos a anotação @PathParam para vincular ao @Path do id do método



Como ainda não temos um banco de dados, vamos criar um objeto do tipo chamado dentro do método e retorná-lo

```
Chamado c1 = new Chamado();

c1.setId(id);

c1.setAssunto("Assunto" + id);

c1.setMensagem("Mensagem" + id);

c1.setStatus(Status.Novo);

return c1;
```

Vamos criar o método create, ao invés de produzir informação ele consumirá a informação



Vamos inserir as anotações nesse método: @POST é o método utilizada para criar um novo chamado, @Consumes, ele consumirá dados do tipo json, @Path é o caminho da URL, esse método retorna objeto do tipo Response e como ainda não temos o banco de dados vamos dar print nas informações que chegam através do json no console

```
60 @Consumes (MediaType. APPLICATION_JSON)
61 @Path("/")

Public Response create(Chamado chamado) {

System.out.println(chamado.toString());

return Response.status(Response.Status.OK).build();

}
```

O status **OK** no protocolo HTTP é **200**



Vamos implementar o método update com as seguintes anotações: **@PUT** é o método utilizado nessa requisição, **@Consumes**, **@Path** serão idênticos ao do método **create**, a assinatura do método será parecida apenas mudando o **nome** do método

```
68     @PUT
69     @Consumes (MediaType.APPLICATION_JSON)
70     @Path("/")
    public Response update (Chamado chamado) {
        System.out.println(chamado.toString());
        return Response.status(Response.Status.OK).build();
74     }
```



Por último, vamos implementar o método delete, vamos fazer as anotações:

@DELETE será utilizando no método e o @Path que define o caminho do método com a passagem do parâmetro id, também temos que vincular com o parâmetro do método através da anotação @PathParam

```
77
78
@Path("{id}/")
public Response delete(@PathParam("id") long id) {
        System.out.println("Deletando ID: " + id);
        return Response.status(Response.Status.OK).build();
    }
```



Estes são os import(s) utilizados no controller ChamadoController

```
import com.crud.back.bean.Chamado;
     import com.crud.back.bean.Status;
     import java.util.ArrayList;
     import java.util.List;
     import javax.ws.rs.Consumes;
     import javax.ws.rs.DELETE;
     import javax.ws.rs.GET;
10
     import javax.ws.rs.POST;
11
     import javax.ws.rs.PUT;
12
     import javax.ws.rs.Path;
13
     import javax.ws.rs.PathParam;
14
     import javax.ws.rs.Produces;
15
     import javax.ws.rs.core.MediaType;
16
     import javax.ws.rs.core.Response;
```



Vamos Limpar e Construir o nosso projeto para saber se vai compilar com sucesso

Na próxima aula vamos testar esse controller utilizando a ferramenta POSTMAN



Dúvidas?

Professor Anderson Henrique



Para a próxima aula

- 01 Testando nosso controller ChamadoController com POSTMAN
- 02 Melhorando o nosso projeto

Professor Anderson Henrique

