

# Introdução ao AngularJS

Professor Anderson Henrique



## O que é AngularJS?

AngularJS é um framework para o desenvolvimento de aplicações web utilizando a linguagem **Javascript**

Professor Anderson Henrique



Estrutura a arquitetura da aplicação em **camadas** bem definidas



Professor Anderson Henrique

Permite a criação de **componentes** reusáveis e modulares



Professor Anderson Henrique



Fornece a **infraestrutura** necessária para integrar com o back-end



Professor Anderson Henrique

# Facilita a **automação de testes**



Professor Anderson Henrique

## Misko Hevery e Adams Abrons criaram o projeto em 2009



Professor Anderson Henrique

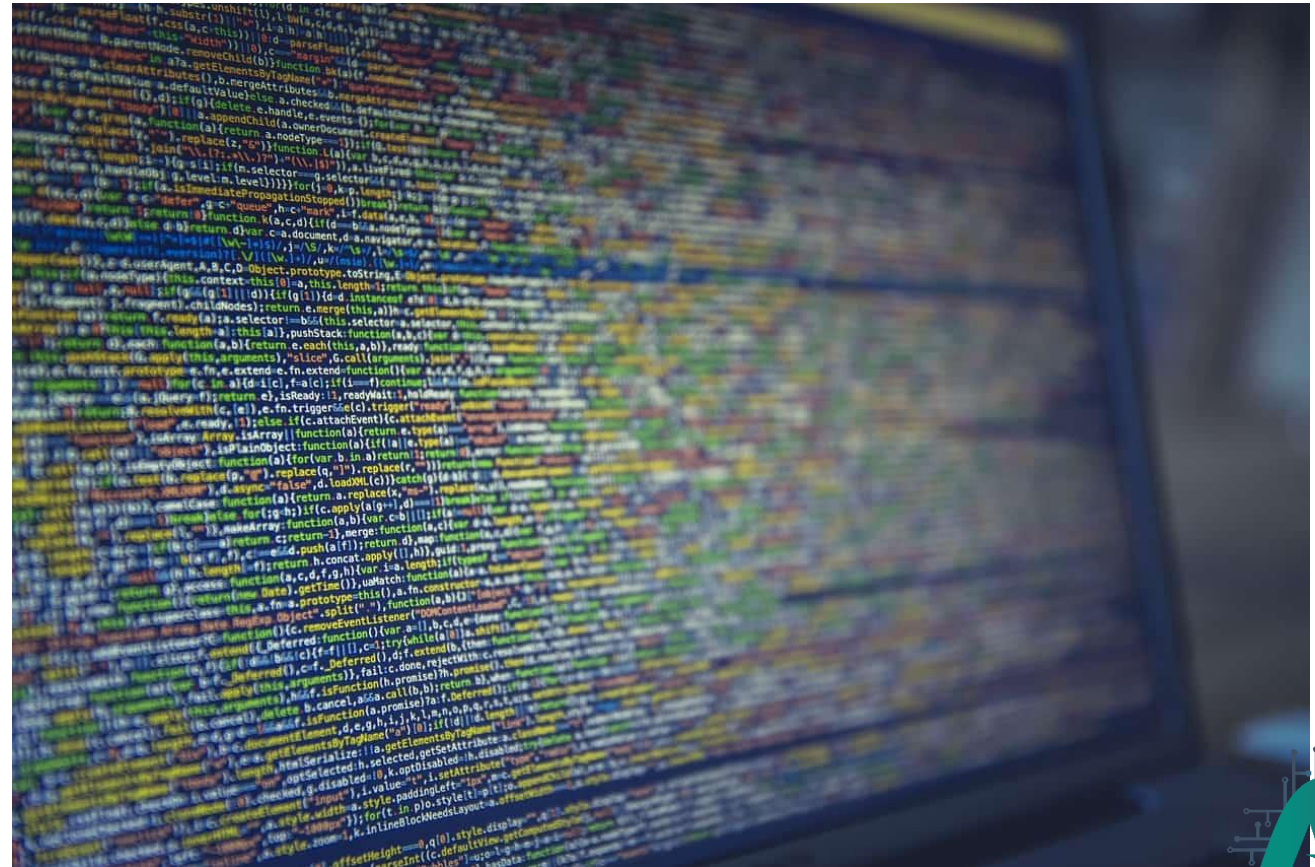
# Facilitar a criação de aplicações web



Professor Anderson Henrique

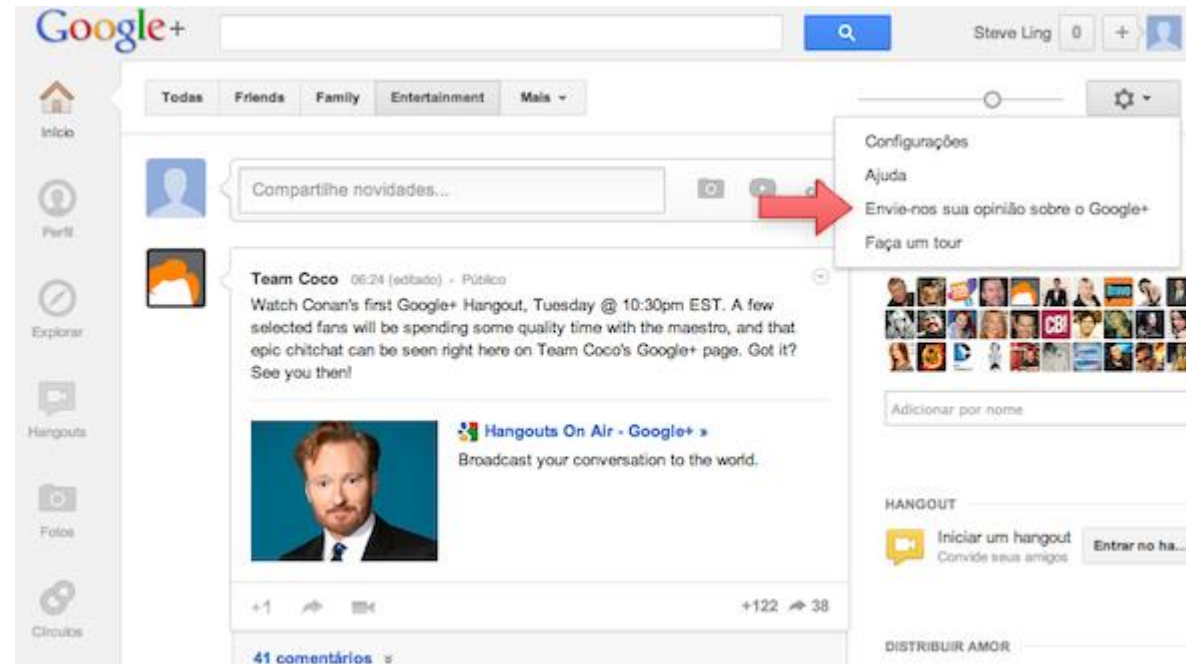


# Já pensou quanto código precisamos



Professor Anderson Henrique

**Misko Hevery** foi trabalhar na Google, AngularJS não foi criado pela Google, foi adotado posteriormente, no projeto feedback encontrando um cenário um pouco difícil



Professor Anderson Henrique

O projeto já contava com **17000** linhas de código e 6 meses depois tinham dificuldade em evoluir e sem produtividade



Professor Anderson Henrique

Ele fez uma aposta com o gerente de que conseguiria reescrever todo o projeto em **2 semanas** com uma condição



Professor Anderson Henrique



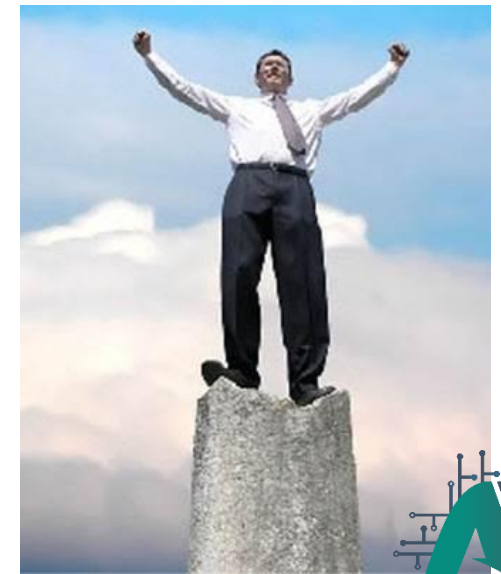
Que ele utilizasse o framework que ele tinha desenvolvido, o **AngularJS**



Professor Anderson Henrique

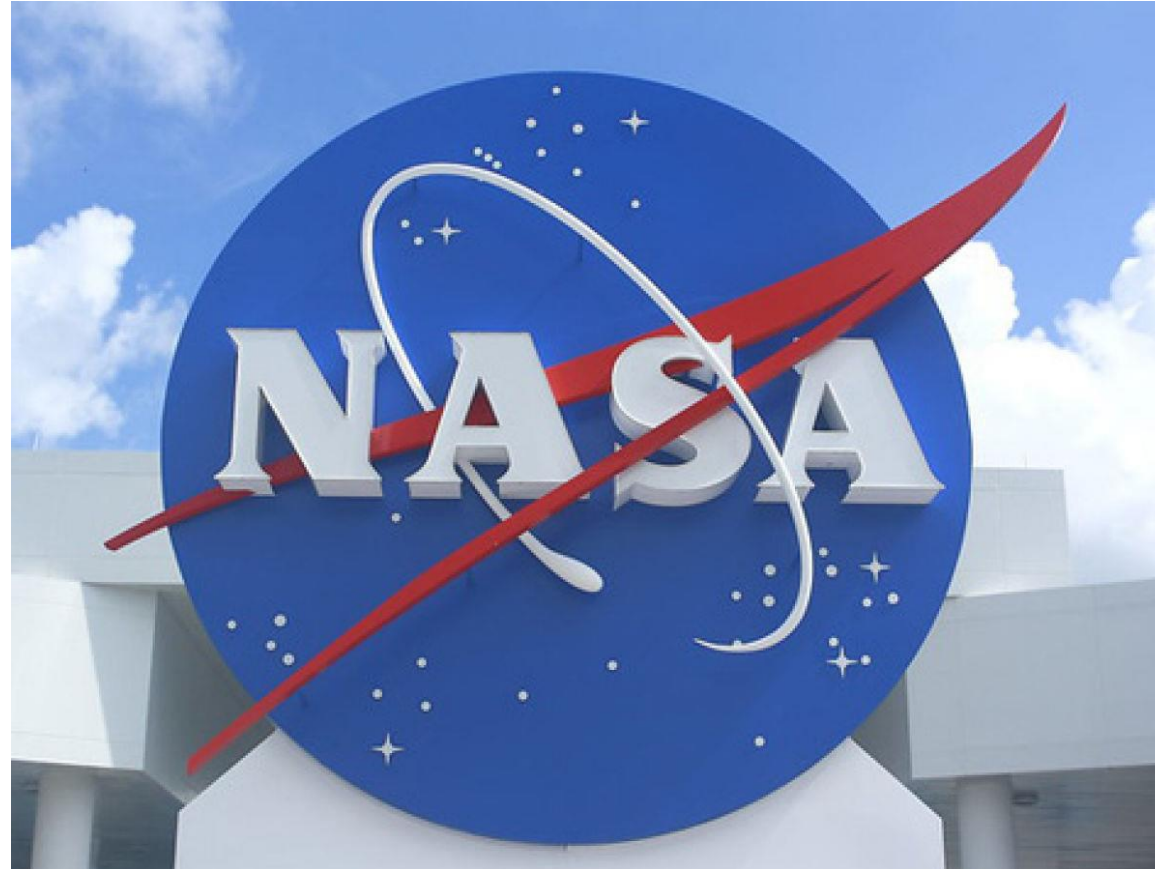
Eles conseguiram reescrever tudo em 3 semanas e o mais espantoso foi que ele conseguiu utilizando **1500** linhas de código e esse é um dos principais motivos que nos levam a aderir o framework no desenvolvimento dos nossos projetos

Professor Anderson Henrique



# Quem está usando **AngularJS**?

## **Cases de sucesso**



Professor Anderson Henrique



Professor Anderson Henrique





Reloadable Prepaid Card

[Log In](#) | [Find ATM](#) | [Legal & Privacy Info](#) | [Fee Plans](#)

About  
Walmart MoneyCard

Add & Send  
Money

Help  
& FAQs

Register  
New Card

 Get a  
Card

## Welcome Back

### Log in to your online account

Online User ID

Password

Remember User ID ?

☐

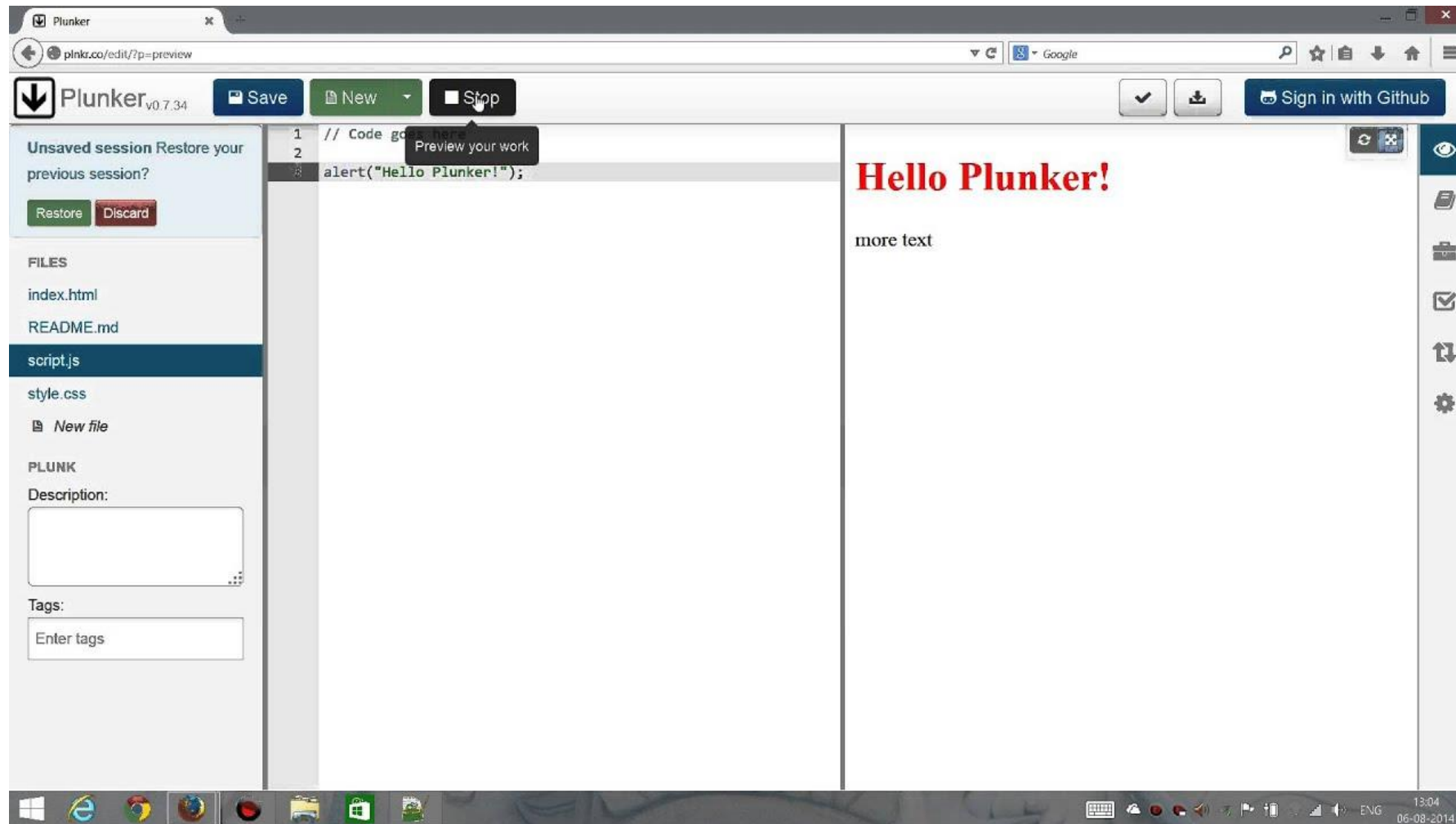
[Forgot User ID](#)

[Forgot Password](#)

Log In

Professor Anderson Henrique





Professor Anderson Henrique



Professor Anderson Henrique

## Por que eu deveria usar **AngularJS**?

- **Produtividade** (alto grau de reuso, uso de componentes de forma declarativa, two-way databinding (mantém view e controller sincronizados))
- **Continuidade** (atualmente mantido e desenvolvido pela Google)
- **Comunidade** (suporte a dúvidas, livros, blogs, vídeos, fórum, stack overflow)
- **Integração** (bootstrap, highcharts, bibliotecas)



- Totalmente escrito em **Javascript**

## **Algumas preocupações**

Isso quer dizer que toda a aplicação roda no browser do **cliente?**

Vai funcionar em todos os **browsers?**

Como fica a **performance?**

E a **segurança** do código?

# Arquitetura do framework **AngularJS**

O que é arquitetura?

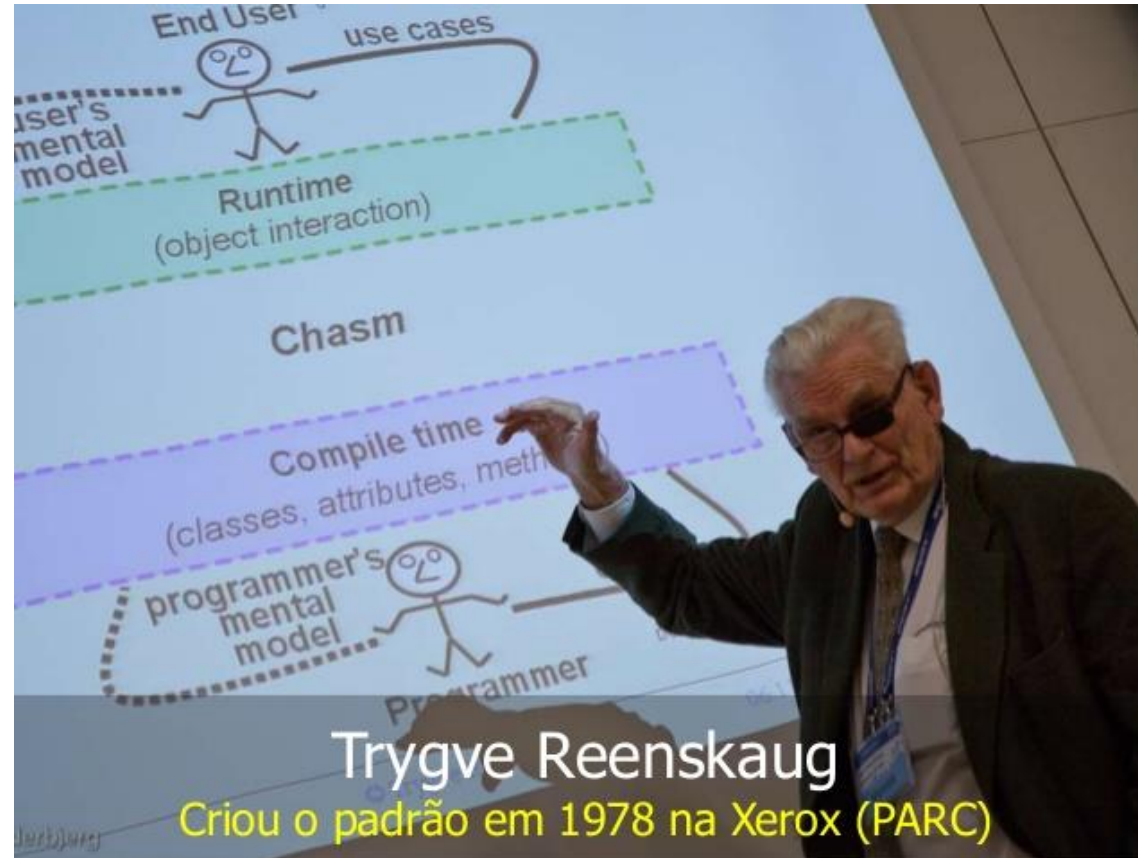
Qual a diferença entre arquitetura e design?

Arquitetura diz respeito a parte mais tecnológica do projeto (linguagem, injeção de dependências, contexto de persistência estendido, requisições assíncronas, etc.)

Design (beleza, interação entre todos os objetos e camadas, maneira como os objetos se relacionam de uma forma coesa)

# Surgimento do padrão MVC

## Model-View-Controller



Professor Anderson Henrique



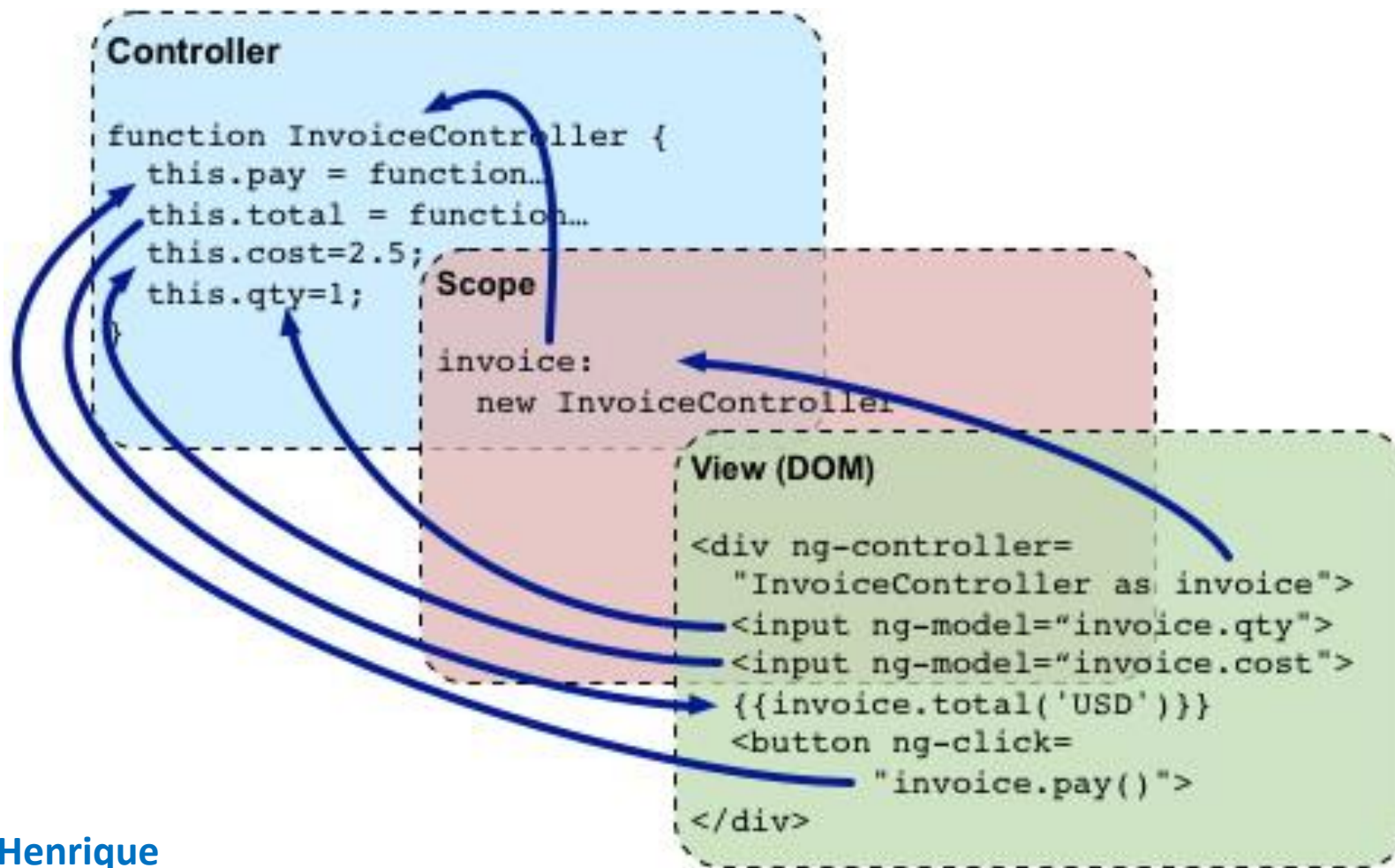
Professor Anderson Henrique



# Separação de responsabilidades



Professor Anderson Henrique



Professor Anderson Henrique

# View

É o que o cliente vê



Professor Anderson Henrique



# Controller

Responsável pelo que a **View** consome



Professor Anderson Henrique



# Scope

Faz a mediação entre a **View** e o **Controller**



Professor Anderson Henrique

**Dúvidas?**

**Professor Anderson Henrique**



## Para a próxima aula

01 – Baixando o AngularJS

02 – Nosso primeiro exemplo com framework (Hello World)

Professor Anderson Henrique

