

Curso: Lógica de Programação (PDL – Program Design Language)

Módulo: Básico e Intermediário

Instrutor: Anderson Henrique Maciel

Carga Horária: 30 h

Conteúdo Programático

- 01** – Introdução a Lógica de Programação
- 02** – Hardware e Software, Processamento de Dados
- 03** – Programa, Linguagens de Programação (Parte 1)
- 04** – Programa, Linguagens de Programação (Parte 2)
- 05** – Exemplos de Sequências Lógicas
- 06** – Algoritmo, Representações do Algoritmo
- 07** – Português Estruturado (Pseudocódigo)e VisualG
- 08** – Tipos de Dados (Numéricos, Caracteres e Lógicos)
- 09** – Variáveis (Definição, Declaração e Atribuição)
- 10** – I/O (Entrada e Saída de Dados, Melhorando Código)
- 11** – Operadores Aritméticos (Precedência dos Operadores)
- 12** – Operadores Relacionais (Comparação)
- 13** – Operadores Lógicos (Conjunção, Disjunção e Negação), Precedência
- 14** – Estrutura de Decisão (Condicional Simples)
- 15** – Estrutura de Decisão (Condicional Composto)
- 16** – Estrutura de Decisão (Condicional Aninhado)
- 17** – Estrutura de Decisão (Comando Caso)
- 18** – Estrutura de Repetição (Enquanto...Faça)
- 19** – Estrutura de Repetição (Repita...Até)
- 20** – Estrutura de Repetição (Para)
- 21** – Estrutura de Dados (Definição, Tipos)
- 22** – Vetores (Definição, Declaração, Atribuição e Iteração)
- 23** – Transferir valor de variáveis (referência)
- 24** – Ordenação e Pesquisa em Vetores
- 25** – Matrizes (Definição, Declaração, Atribuição e Iteração)

26 – Rotinas (Procedimentos e Funções)

27 – Lista com 14 exercícios

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO