

HTML

优才学院

主讲:关金龙

一、上网

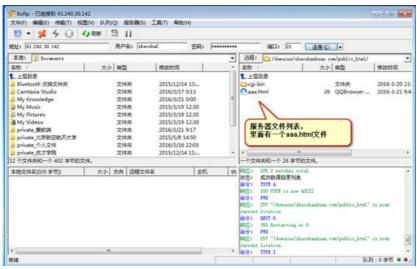
1.1.上网就是请求数据!

网页是真实的物理存在!

我们访问的网页是放在服务器上的文件

上网就是一个请求文件、回馈文件的过程,没有持久连接

我们现在来看一下老师购买的一个服务器的操作。



所以我们就能通过网址www.duchengjiu.top/aaa.html来查看这个页面。

小问题: 我们想访问<u>www.duchengjiu.top/haha/xixi/hehe.html</u>那么请问,我们的网页应该放在哪里?

答案: 放在haha文件夹中的xixi 文件夹中里面。

更深入的问题: 我们平时输入网址,都是www.duchengjiu.top,没有后缀实际上等价于访问了www.duchengjiu.top/index.html文件。

文件夹的默认文件,也是index.html

www.duchengjiu.top/aaa

等价于

www. duchengjiu. top/aaa/index. html

总结一下,一会儿我们马上展开研究:

也就是说,上网就是一个请求数据的过程。当我们输入一个网址

www.duchengjiu.top/aaa/1.html的时候,

我们的计算机将对远程服务器发出一个HTTP请求。我要请求你的aaa文件夹中的1.html文件。服务器响应了这个请求,将1.html这个网页文件,通过HTTP请求,传输到用户的计算机中。用户的浏览器,对这个文件进行渲染。

上网就是一个请求文件、回馈文件的过程,没有持久连接



从浏览器输入网址到网页展示出来,中间的流程?

浏览器: 1、DNS解析 - 域名解析 2、根据HTTP协议封装首部字段

网络传输: 3、建立网络连接,发送数据

服务器: 4、服务器分析并返回数据给浏览器

浏览器: 5、浏览器解析和渲染HTML

1. 2. HTTP协议

HTTP大家肯定不陌生,一说网址比如常用的百度:

有的人会说! www.baidu.com

性格跳脱的就会说http://www.baidu.com

HTTP的全称叫做

超文本传输协议(Hypertext Transfer Protocal)

干嘛用的?就是浏览器和服务器之间传输文件用的。

HTTP是有两部分,请求request、响应response。当你输入网址的时候,此时浏览器会发出一个HTTP请求,请求服务器上的响应页面。服务器收到请求之后,会再次通过HTTP将页面传输回来。

1.3. 服务器

服务器server就是计算机,也有CPU、硬盘、内存,也安装软件。可能没有显示器、鼠标、键盘(用普通计算机远程管理它)。



服务器上存放文件的,服务器要24小时开机,不能断电,一旦断电,就无法访问网站了。

1.4. 浏览器

浏览器browser,就是渲染网页的一个软件,安装在客户的电脑里面。 HTTP请求的发起、接收,都是由浏览器来完成的。



1、什么是WEB

- 又叫万维网或环球网,就是 WWW (World Wide Web,简称W3C)
- 万维网联盟又称W3C理事会,

1994年10月在麻省理工学院(MIT)计算机科学实验室成立;

万维网联盟的创建者是万维网的发明者蒂姆·伯纳斯-李;

万维网并不等同互联网,万维网只是互联网所能提供的服务其中之一,是靠着互联网运行的一项服务。

2、能干什么

能够将各类的信息和服务进行连接,提供图形用户界面信息:文字、图片、音频、视频

服务:Telnet, FTP, Mail, News...

3、万维网就是无数的文档集合(网页文档),文档会驻留在世界(互联网)的任何一个角落

二、HTML

HTML的全称叫做

超文本标记语言(Hypertext Markup Language),是网页的文件格式。

浏览器软件链接到web服务器并获取网页

-浏览器解释html网页文档,并显示在用户屏幕

超文本标记语言,标准通用标记语言下的一个应用。"<u>超文本</u>"就是指页面内可以包含<u>图片、链接</u>,甚至<u>音乐、程序</u>等非文字元素。 超文本标记语言的结构包括"头"部分(英语: Head)、和"主体"部分(英语: Body),其中"头"部提供关于网页的信息,"主体"部分提供网页的具体内容。

三、Sublime安装和使用方法

3.1 安装

再次强调,做网页和用什么软件无关。任何的纯文本编辑器,都能够制作 网页;相反的,任何的能够制作网页的软件,吹破天了,本质上都是纯文本 编辑器。

现在比较有名的制作网页的软件:

sublime, WebStorm, Atom, DreamWeaver, NotePad++, Editplus, fron
tpage.

sublime是英语宏大的、壮丽的意思,冷门词汇。 sublime这个编辑器近些年非常流行,能够编辑多种语言, Java、PHP、C语言都能编写。

官网http://www.sublimetext.com/

如果想要方便的把文件用sublime打开,那么用:



3.2、Html的框架结构

<元素(标签)属性="属性值"属性="属性值">内容</元素(标签)>

元素(标签)基本都是成对出现的,如果一对之间,没有内容只包含属性即空元素(空标签),没有结束标签,可以在开始标签末尾加入/来表示结束,开始和结束标签也被称为开放标签和闭合标签;

<!DOCTYPE html>

<!-- 这是一个HTML文件(html5声明) -->

<html lang="en">

<!-- html表示为代码的总体的开头-->

<head> <!-- html结构的"头"-->

<meta charset="UTF-8"/>

<!-- 编码语言为UTF-8 -->

<title>首页</title>

〈meta name="keywords" content="为搜索引擎定义关键词"〉

〈meta name="description" content="为网页定义描述内容"〉

<meta name="author" content="定义网页作者">

<!-- 这里将来引入CSS或JS文件 -->

</head>

<body>

<!-- html结构的"身体",网页内容都写在这里 -->

</body>

</html>

a、〈title〉元素: 定义了浏览器工具栏的标题; 当网页添加到收藏夹时,显示在收藏夹中的标题;显示在搜索引擎结果页面的标题;在 HTML/XHTML 文档中是必须的;

b、〈meta〉元素: 提供了元数据,元数据也不显示在页面上,但会被浏览器解析;通常用于指定网页的描述,关键词,文件的最后修改时间,作者,和其他元数据;元数据可以使用于浏览器(如何显示内容或重新加载页面),搜索引擎(关键词),或其他Web服务;

定义和用法

<!DOCTYPE> 声明必须是 HTML 文档的第一行,位于 <html> 标签之前。

<!DOCTYPE> 声明不是 HTML 标签;它是指示 web 浏览器关于页面使用哪个 HTML 版本进行编写的指令。

HTML4.01又有三个小版本:

HTML4.01 Strict 严格版: 不能使用font、b、u、i等等的废弃标签,不能使用框架集,结构和样式分离。

HTML4.01 Transitional 过渡版(通用版):没有那么多限制,可以使用font等废弃标签,不能使用框架集

HTML4.01 Frameset: 框架集版: 可以使用框架集

w3c觉得上面三个不够严谨!

W3C为了解决这个问题,推出了XHTML版本。X表示extensional"拓展的"HTML。

在XHTML1.0中,严格规定了标签必须是小写,所有的属性都必须用双引号封闭啊,必须有结尾反斜杠.....

XHTML1.0版本中,延续了HTML4.01的3个小版本:

XHTML1.0 Strict 严格版:不能使用font等等的废弃标签,不能使用框架集,结构和样式分离。

XHTML1.0 Transitional 过渡版(通用版):没有那么多限制,可以使用font等废弃标签,不能使用框架集

XHTML1.0 Frameset: 框架集版: 可以使用框架集

总结一下,一共有6种DTD。HTML4.01有3种,XHTML1.0有3种。6种版本,就有6种DTD

HTML 5

<!DOCTYPE html>

HTML 4.01 Strict

该 DTD 包含所有 HTML 元素和属性,但不包括展示性的和弃用的元素(比如 font)。不允许框架集(Framesets)。

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" "http://www.w3.org/TR/htm14/strict.dtd">

HTML 4.01 Transitional

该 DTD 包含所有 HTML 元素和属性,包括展示性的和弃用的元素(比如 font)。不允许框架集(Framesets)。

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">

HTML 4.01 Frameset

该 DTD 等同于 HTML 4.01 Transitional,但允许框架集内容。

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd">

XHTML 1.0 Strict

该 DTD 包含所有 HTML 元素和属性,但不包括展示性的和弃用的元素(比如 font)。不允许框架集(Framesets)。必须以格式正确的 XML 来编写标记。

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">

XHTML 1.0 Transitional

该 DTD 包含所有 HTML 元素和属性,包括展示性的和弃用的元素(比如 font)。不允许框架集(Framesets)。必须以格式正确的 XML 来编写标记。

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "
http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

XHTML 1.0 Frameset

该 DTD 等同于 XHTML 1.0 Transitional,但允许框架集内容。

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Frameset//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-frameset.dtd">

咱们用html5的

<!DOCTYPE html>

UTF-8是国际的一个字符集标准

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;charset=UTF-8">

等同于

<meta charset="UTF-8" />

注释

<!-- HTML注释 -->

可以将注释插入 HTML 代码中,这样可以提高其可读性,使代码更易被人理解。浏览器会忽略注释,也不会显示它们。

3.3、Html 标签

加粗的

加粗的

斜体

删除线

〈sub〉下标〈/sub〉

〈sup〉上标〈/sup〉

<i>斜体</i>

〈u〉下划线〈/u〉

〈hr /〉标签在页面中创建水平线,用于分隔内容。

//强制换行符(另起一行显示)

保留文档中的空格和回车

<h6>我是标题六</h6>

<h5>我是标题五</h5>

<h4>我是标题四</h4>

<h3>我是标题三</h3>

<h2>我是标题二</h2>

<h1>我是标题一</h1>

我是段落标签

〈div〉我是块,用来当容器〈/div〉

〈span〉今天天气真好!〈/span〉

通用属性和个别标签专用属性

通用属性•

容style: 样式的设置

id: ID相当于身份证是唯一的

class: 类名

title: 鼠标悬停显示的内

body:

属性:

1. bgcolor: 背景颜色

2. text: 文本颜色

3、align: 水平线的水平对齐方式

p标签: 又叫段落标签

自带样式 1、上下间距

2、独占一行

属性: align

取值: left、right、center

标题标签: h1-h6

h1最大 h6最小

自带样式:独占一行、加粗文字、加大字号、上下行间距

换行标签:

实现换行效果!

水平线

又叫分割线〈hr /〉

属性:

1、size: 水平线的粗细,通常以像素为单位

2、width: 宽度

3、align: 水平线的水平对齐方式

4、color: 颜色

分区标签:

为元素进行分组、多数用在布局上!

div: 主要用在布局上。

span: 修改其内部内容的样式。

显示结果	描述	实体名称	实体编号
¢	分	¢	¢ ;
£	镑	£	 63;
¥	日圆	¥	¥ ;
§	Ħ	§	§
©	版权	&сору;	© ;
®	注册商标	®	®
×	乘号	×	× ;
÷	除号	÷	÷

а

块标签

分区标签 div

段落标签 p h1-h6

路径:

相对路径

绝对路径

1、超链接

内容

- a、内容一定要存在,否则页面上不会有超链接显示 百度
- b、href的属性值,输入网址的时候,一定要有http://,否则网页无法正常显示。如果导入本地html文件,需要输入相对路径。
- c、内容的位置可以是图片或其他 HTML 元素都可以成为链接,起到美观作用,增加用户体验。
- d、 target 属性,

_self,在原窗口打开链接(默认)

blank在新窗口打开

- e、name 属性规定锚点,也可以用id 属性来替代 name 属性,命名锚点同样有效。
 - 我是头部内容(设置锚点)
 - 点击我就能回头部了(指向锚点)
 - <h1 id="header">我是头部的标题(设置锚点)</h1>
 - 点击我就回到头部标题了(指向锚点)
- f、下载: href="写成要下载的文件名(路径要对)"

2、图片

- a、src: 可以是图片的相对路径 也可以是图片的网址
- b、title里的内容, 鼠标悬停的时候会显示,

- c、alt 属性用来为图像定义一串预备的可替换的文本,在浏览器无法载入图像时,替换文本属性告诉读者她们失去的信息;
- d、图片可以设置宽和高,只设置一项,另一项浏览器会根据比例自适应,如果图像指定 了高度宽度,页面加载时就会保留指定的尺寸,如果没有指定图片的大小,加载页面时 有可能会破坏页面的整体布局;
- e、给img标签添加valine="middle"属性可以实现图片文本中心对齐

行内块标签

有序/无序列表/定义列表

a、有序列表ol/li

北京

L海

/li>

= 東庆

</0|>

type值: a, A, i(小写罗马字母),I(大写罗马字母),1; start:从第几开始计数,只能是整数,小数点后面的不识别;

b、无序列表ul/li

北京

/li>广州

上海

生素

默认type="disc"实心圆、 circle 空心圆 、square实心方块;

c、定义列表(列表项〈dt〉;列表项的定义〈dd〉);

<d1>

〈dt〉北京〈/dt〉

<dd>祖国首都</dd>

<dt>石家庄</dt>

〈dd〉河北省会〈/dd〉

</dl>

注: 自定义列表不仅仅是一列项目, 而是项目及其注释的组合。

#