

Hitos proyecto final

#utec/CS2H01

Grupos

- 2 grupos de 4 integrantes
- 1 grupo de 3 integrantes
- Sprints : 1 semana
- Daylis: A discrecion
- Retro: Despues de cada hito
- Reviews: Viernes
- Plannings: Lunes
- Grupo 1:
Andrea y sus Amigos ()
Huascar Retrieval Team
Scrum master: Andrea Velasquez (4 junio)
PO: Francisco Mejia.
H1 → Ok Intercambio de Libros de segunda mano.
- Grupo 2
Vietman
Scrum master: Jonathan Loza (24 Julio)
PO: Sebastian Hurtado
H1 → OK! sistema de gamers profesionales
- Grupo 3
lhc-team
Scrum master: Jose Leonidas Garcia (2 julio)
PO: Joe Acuña
H1 → Ok! Delivery de cabello

Consideraciones

- Tema Libre
- Scrum Master y Product Owner
- Plataforma libre
- Lenguaje Libre

Hitos

- **Semana 4** (1 de mayo)

- | *Identificación del Problema y Descripción del proyecto .*

- Planteamiento del problema
- Objetivos
- Público objetivo
- Qué hará el proyecto

- **Semana 8** (29 de mayo) → **5 Junio. Parcial 4 Junio UPDATED!!!**

- | /Entendiendo el problema /

1. Descripción del proyecto

- ¿Qué hará el proyecto?, Objetivos.

2. Descripción de los usuarios

- Tipos de usuarios, identificar sus habilidades, deficiencias, etc., (información respaldada con las entrevistas)

3. Análisis de las tareas

- | Descripción de las características mas importantes del ambiente de tareas, de las tareas ejecutadas por los usuarios y un análisis estructurada de las tareas utilizando la técnica Hierarchical Task Analysis (HTA).

- Descripción del ambiente de las tareas
 - Ambiente donde se realizan las tareas.
- Descripción de las tareas más importantes ejecutadas por el usuario.
 - Identificación de las principales tareas realizadas por el usuario.
- Análisis estructurado de las tareas
 - Representación textual
 - Representación en diagramas.

4. Descripción de la organización técnica o social del sistema.

- | Describir como estarán organizados los usuarios y el sistema para llevar a cabo su objetivo. ¿Qué tecnología usará?, ¿Cómo el usuario interactuará con el sistema? . Esta parte servirá como introducción de las funcionalidades del sistema

5. Análisis de los sistemas existentes.

- Investigaciones relacionadas con el proyecto que propone

6. Criterios de usabilidad

- Escoja los criterios de usabilidad los que deberá tener en cuenta cuando diseñe su interfaz

1. Visibilidad
2. Feedback
3. Constraints
4. Natural Mapping
5. Consistency
6. Affordance

7. Referencias bibliográficas

- **Semana 12** (*26 de Junio*)
 - Analisis de la propuesta de Mockups
- **Semana 16** (*17 de Julio*)
 - Implementacion usando la tecnologia que consideren necesaria.
 - Presentacion
 - Encuestas.



PoryectoHCI.pdf
Feb 23, 2020



ModeloIHC.pdf
Feb 23, 2020



Modelo_2IHC.pdf
Feb 23, 2020