# Sass的应用

#### 一:填空题

1. Sass是css的\_\_\_\_\_\_\_,它\_\_\_\_\_\_\_直接运用到项目中，需要转译为\_\_\_\_\_\_\_文件控制页面样式表现
2. Sass这种语言用来为CSS增加一些编程的的特性，它\_\_\_\_\_\_\_(能/不能)支持加减乘除的运算
3. Sass中\_\_\_\_\_\_\_(允许/不允许)使用变量
4. 变量的概念是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
5. 声明一个名为num的变量且赋值30px，应该书写\_\_\_\_\_\_\_\_\_
6. sass的变量必须是\_\_\_\_\_开头，后面紧跟\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，而变量值和变量名之间就需要使用\_\_\_\_\_\_\_\_\_分隔开（就像CSS属性设置一样），如果值后面加上\_\_\_\_\_\_\_\_则表示默认值。
7. 默认变量的优先级\_\_\_\_\_\_\_\_（高于/低于）普通变量
8. Sass中变量\_\_\_\_\_\_(有/无)作用域的问题，全局变量\_\_\_\_\_\_(能/不能)在任意地方调用
9. sass有两种后缀名文件,分别为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
10. sass的注释分为单行和多行，单行注释使用\_\_\_\_\_\_\_\_,多行注释使用\_\_\_\_\_\_\_\_
11. sass中声明字符编码的语句为\_\_\_\_\_\_\_\_
12. sass的减法运算中需要用\_\_\_\_\_\_\_进行分割
13. $color:red;$color:blue,在调用color变量时转译的属性值为\_\_\_\_\_\_原因是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
14. Sass中的嵌套分为\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
15. Sass中一个变量赋多个值时值和值之间用\_\_\_\_\_\_隔开
16. 选择器嵌套中\_\_\_\_\_\_\_\_表示引用父元素选择器
17. 大量代码重复使用时可以通过混合宏来实现，声明混合宏的语法是\_\_\_\_\_\_\_\_,宏中可以传递参数，这些参数为\_\_\_\_\_\_\_变量，需要放在\_\_\_\_中，且要求行参和实参要\_\_\_\_\_\_\_
18. 混合宏中的参数\_\_\_\_\_\_(可以/不可以) 缺省
19. 调用混合宏的语法是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
20. Sass中混合宏要先\_\_\_\_\_\_\_之后方可调用，否则会报错
21. Sass中混合宏不调用的情况下\_\_\_\_\_自动转译到css文件中
22. sass使用选择器的继承，要使用关键词\_\_\_\_\_\_\_空格后面书写要继承的\_\_\_\_\_\_\_\_
23. 定义占位符的符号为\_\_\_\_\_\_,占位符\_\_\_\_\_(可以/不可以)传递参数，在调用占位符前要先\_\_\_\_\_\_\_\_,如果多个元素调用该占位符则会转意为\_\_\_\_\_\_选择器进行加载
24. Sass中的单条件判断语句是\_\_\_\_\_\_\_多条件判断使用\_\_\_\_\_\_\_
25. @for循环中若要从1循环到10，那么起始值应该从\_\_\_\_\_\_\_\_开始，结束\_\_\_\_\_\_\_\_ 值\_\_\_\_\_\_\_\_到\_\_\_\_\_\_\_\_
26. @for $i from 10 to 3,该循环中共执行\_\_\_\_\_\_\_\_次，3\_\_\_\_\_\_\_\_（会/不会）参与循环
27. p{

@if 1+1==3{border:solid #ccc 3px;}@else{

border:3px solid blue

}

}转意的结果为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. border:{

width:3px;

style:solid;

color:red;

}转意的结果为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#### 二:简答题

1. 简述占位符继承混合宏3者的异同点
2. 简述sass中哪些情况会出现报错信息？
3. sass中混合宏的格式有哪些？
4. 简述你对变量的理解