一、填空题

1、transform-origin属性设置或检索对象以某个原点进行转换，如果提供一个值，该值表示\_\_\_\_\_\_\_坐标，纵坐标将默认为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_如果提供两个值，如果值为百分比或者像素单位时\_\_\_\_\_\_\_\_\_（支持/不支持）使用负值

2、通过\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_可以定义一个自执行动画

3、设置\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_属性规定执行动画的速度

4、Animate.css动画框架预设了\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_等动画

5、引用动画库时必须添加的类是\_\_\_\_\_\_\_\_\_

6、Css3中可以用来定义动画的属性\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

7、transform属性设置或检索对象的变形转换，它得值有\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

8、Transform属性支持哪些3D变形\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

9、Transform：rotate3D(x,y,z,deg)前三个值表示\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

10、设置\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_属性可以引用一个自执行动画

11、Animation是一个复合属性，属性值与属性值之间用\_\_\_\_\_\_隔开

12、Animation-interation-count的含义是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_默认值是\_\_\_\_\_\_

13、定义一个自执行动画时，有两帧是必须的，分别是\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_,也可以通过定义不同时间段的百分比，那么百分号是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(必须的/可选的)

14、transition-property属性用来设置\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

15、设置或检索对象动画时间之外的状态的属性是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

16、Transform：scale()如果只写一个参数，则表示\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

17、设置\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_属性可以使其一个元素具有三位透视效果

18、Animation：chnage 5s 2s，其中2s表示\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Transition-delay设置动画过渡的延迟时间，多个参数之间用\_\_\_\_\_\_\_\_\_隔开
2. Animation自执行动画中\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_属性定义动画的执行方向
3. Animate.css动画库中添加类为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_表示动画将无限循环
4. Animation-timing-function属性的含义是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
5. 自执行动画可以设置不同的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_进行不同时间段的动画
6. 设置\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_属性指定元素背面面向用户时是否可见
7. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_设置元素状态为动画结束时的状态

二、简答题

1、阐述transition与animation的区别

1. Transition-fill-mode：backwards表示预留状态为from开始状态？为什么？
2. Animation是一个复合属性，请写出他的属性

三、程序题

1、已知，transition-property：color，background，opacity；transition-duration：2s 3s 4s；通过transition复合属简化以上代码

1. 定义一个元素向左上角移动50px，并且该元素水平方向为原来的2倍
2. 实现一个3D透视效果