# 第七单元网站学院移动样式测试题库

姓名： 班级：

1. 填空题
2. 跨浏览器c3的动画库是\_\_\_\_\_\_\_\_
3. 引用animate.css动画库时，\_\_\_\_\_\_\_\_类是必须要添加的,因为该类上定义的是\_\_\_\_\_\_\_\_属性
4. 动画库中的动画都是\_\_\_\_\_\_\_\_（平滑/帧）动画
5. c3中通过\_\_\_\_\_\_\_\_,\_\_\_\_\_\_\_\_属性来实现动画效果,其中过渡动画必须触发\_\_\_\_\_\_\_\_事件来实现,而帧动画是在浏览器\_\_\_\_\_(打开/关闭)时开始执行
6. 实现一个简单的动画可以直接使用关键字\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_表示从一个状态过渡到另一种状态
7. @keyframes定义动画时后面需要紧跟动画\_\_\_\_\_\_\_来实现
8. 动画库是一个\_\_\_\_\_\_\_\_(html/css)文件，可以使多个页面同时使用
9. animate.css动画库中，实现闪烁动画的名称是\_\_\_\_\_
10. animation.css的使用方法有\_\_\_\_\_\_\_种，分别是\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_
11. animatie.css动画库可以使元素执行\_\_\_\_\_\_\_(1/多)种动画效果，这些类名之间用\_\_\_\_\_\_\_隔开
12. 动画库中animated类的作用是\_\_\_\_\_\_\_
13. 使用动画库时将动画效果无限循环需要添加\_\_\_\_\_\_\_类
14. 页面中添加音频的标签是\_\_\_\_\_\_\_，对媒介资源管理的标签是\_\_\_\_\_\_\_
15. 音视频通过\_\_\_\_\_\_\_属性调取文件路径，表示自动播放的属性是\_\_\_\_\_\_\_，重复播放的属性是\_\_\_\_\_\_\_，将音视频静音的属性是\_\_\_\_\_\_\_
16. 设置音频在点击时控制播放的属性是\_\_\_\_\_\_\_
17. 简答题
18. 使用动画库有几种方法?
19. 使用c3动画库，必须添加的类名是什么，该类为什么必须添加？
20. 怎么实现一个元素在Z轴上的旋转
21. 编程题
22. 使用c3动画属性实现一个0
23. 现在html5中css3可以写出一个旋转的立方体，请写出要用到的css属性