# 第六单元网站学院移动样式测试题库

姓名： 班级：

1. 填空题
2. 通过\_\_\_\_\_\_\_可以定义一个自执行动画
3. animation-fill-mode为\_\_\_\_\_\_时，表示动画完成后停留在最后一个状态点上
4. 在css3中除了transition可以实现一个动画之外，还可以使用\_\_\_\_\_\_\_来实现一个动画
5. animation-iteration-count的值为\_\_\_\_\_\_时，表示动画将无限次循环
6. c3中可以实现动画的属性有\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_
7. rotate3D()用于设置对象3D旋转变形，其第四个参数表示\_\_\_\_\_\_
8. 通过@keyframes关键帧定义的动画，需要通过\_\_\_\_\_\_\_\_来调用
9. \_\_\_\_\_\_\_属性可以定义动画在执行过程中的运动类型方式
10. @keyframes中，from等价于\_\_\_\_\_\_
11. 帧动画的单位必须是\_\_\_\_\_\_\_\_
12. animation动画中\_\_\_\_\_\_\_\_\_属性指定动画执行方向是否为反向
13. animation中的\_\_\_\_\_\_\_\_属性用来设置动画的速度
14. animation-fill-mode属性值有\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_,默认值是\_\_\_\_\_\_\_\_
15. \_\_\_\_\_\_\_属性定义动画的循环次数，默认值\_\_\_\_\_\_,值为\_\_\_\_\_\_时表示无限循环
16. animation-delay的含义是\_\_\_\_\_\_\_
17. animation:name 5s 2s,第三个值2s的含义是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
18. animation动画速度曲线的属性是\_\_\_\_\_\_\_,单位是\_\_\_\_
19. animation-timing-function设置或检索对象动画的\_\_\_\_\_\_\_，匀速运动的属性值是\_\_\_\_\_\_
20. 设置动画对象是否暂停的属性是\_\_\_\_\_\_,停止播放使用\_\_\_\_\_\_,继续播放使用\_\_\_\_\_\_
21. 动画执行时\_\_\_\_\_\_(有/无)兼容问题,为了将其背面隐藏，需要设置\_\_\_\_\_\_属性，属性值为\_\_\_\_\_\_表示隐藏
22. 要实现一个旋转的立方体需要设置\_\_\_\_\_\_,\_\_\_\_\_\_,\_\_\_\_\_\_的属性
23. 设置元素的透视距离使用\_\_\_\_\_\_
24. 使子元素在3d空间内显示需要开启父元素的3d模式,需要的属性是\_\_\_\_\_\_
25. 简答题
26. @-webkit-keyframes name {

From{color:red;}

50%{color:black;}

To{color:skyblue;}

}阐述以上代码所表达的意思？

1. 阐述animation与transition的共同点与不同点
2. 程序题
3. 定义一个关键帧动画为loading，实现页面打开5s后两个圆形交替缩放的加载动画
4. 页面中设计类似大风车的图案展示，打开浏览器风车立即旋转的动画效果