ICC18扩展文章仿真实验设计

1. 对比算法

MP2P

DCCast

AGE-Accelerate

AGE-Quick

2. 仿真拓扑

Gscale（所有算法都跑，离线模型不用）, Equnix, IDN, Cogent（加速算法和启发式）

这些拓扑有的规模大，有的规模小，在某些大规模的拓扑下做某些算法的仿真实验时，可能难以求解，酌情处理

3仿真实验

1. the impact of the number of destinations

仿真P2MP transfer request的目的数据中心数量对各算法的影响，包括deadline-met ratio, computation time

每个request的目的数据中心数量ND设置：

令目的数据中心数量ND占总的可能目的数据中心数量（N-1）的百分比是r，那么实验如下：

当r=10%，ND=r\*（N-1），做一组实验；

当r=20%, ….,

当r=30%,…

0.1

0.2

0.083

把仿真结果放在能区分开参数设置的文件夹

deadline缩小到1到2个小时

变量唯一

slotnum = 60 gscale跑的快的话slotnum可以跑的大一些

2) the impact of deadline

仿真P2MP transfer request的deadline对各算法的影响

如果deadline的单位是小时，那么self.deadlinexpo = 1/(deadline\*60/5）0.042 2个小时

0.083 一个小时

固定到合适的dst num

Deadline = 1h, 做一组实验。。。

Deadline = 3h，。。。

….

Deadline = 48h。。。

间隔调小一点，间隔大一点。

3)the impact of load factor

load\_scaling\_factor设为不同值，做实验

复合起来

4)小规模场景下，算法与offline最优模型值的对比

已做一个拓扑下的实验