## C\*JL大i果工士加 | 武汉宏鹏IT学院

## 1 - 循环

## 1.1 for循环

• 语法结构

名称	作用
初始化变 量	通常被用于初始化一个计数器,该表达式可以使用 var 关键字声明新的变量,这个变量帮我们来记录次数。
条件表达 式	用于确定每一次循环是否能被执行。如果结果是 true 就继续循环,否则退出循环。
操作表达式	用于确定每一次循环是否能被执行。如果结果是 true 就继续循环,否则退出循环。

#### 执行过程:

- 1. 初始化变量, 初始化操作在整个 for 循环只会执行一次。
- 执行条件表达式,如果为true,则执行循环体语句,否则退出循环,循环结束。
- 1. 执行操作表达式,此时第一轮结束。
- 2. 第二轮开始,直接去执行条件表达式(不再初始化变量),如果为 true ,则去执行循环体语句,否则退出循环。
- 3. 继续执行操作表达式,第二轮结束。
- 4. 后续跟第二轮一致,直至条件表达式为假,结束整个 for 循环。

#### 断点调试:

断点调试是指自己在程序的某一行设置一个断点,调试时,程序运行到这一行就会停住,然后你可以一步一步往下调试,调试过程中可以看各个变量当前的值,出错的话,调试到出错的代码行即显示错误,停下。断点调试可以帮助观察程序的运行过程

#### 断点调试的流程:

- 1、浏览器中按 F12--> sources -->找到需要调试的文件-->在程序的某一行设置断点
- 2、watch: 监视,通过watch可以监视变量的值的变化,非常的常用。
- 3、摁下F11,程序单步执行,让程序一行一行的执行,这个时候,观察watch中变量的值的变化。
- for 循环重复相同的代码

比如输出10句"媳妇我错了"

```
// 基本写法
for(var i = 1; i <= 10; i++){
    console.log('媳妇我错了~');
}
// 用户输入次数
var num = prompt('请输入次数:');
for ( var i = 1 ; i <= num; i++) {
    console.log('媳妇我错了~');
}
```

• for 循环重复不相同的代码

例如, 求输出1到100岁:

```
// 基本写法
for (var i = 1; i <= 100; i++) {
    console.log('这个人今年' + i + '岁了');
}
```

例如, 求输出1到100岁, 并提示出生、死亡

```
// for 里面是可以添加其他语句的
for (var i = 1; i <= 100; i++) {
    if (i == 1) {
        console.log('这个人今年1岁了, 它出生了');
    } else if (i == 100) {
        console.log('这个人今年100岁了,它死了');
    } else {
        console.log('这个人今年' + i + '岁了');
    }
}
```

for循环因为有了计数器的存在,还可以重复的执行某些操作,比如做一些算术运算。

## 1.2 双重for循环

• 双重 for 循环概述

循环嵌套是指在一个循环语句中再定义一个循环语句的语法结构,例如在for循环语句中,可以再嵌套一个for 循环,这样的 for 循环语句我们称之为双重for循环。

• 双重 for 循环语法

```
for(外循环的初始;外循环的条件;外循环的操作表达式) {
    for(内循环的初始;内循环的条件;内循环的操作表达式) {
        需执行的代码;
    }
}
```

- 。 内层循环可以看做外层循环的循环体语句
- o 内层循环执行的顺序也要遵循 for 循环的执行顺序
- · 外层循环执行一次,内层循环要执行全部次数
- 打印五行五列星星

```
var star = '';
for (var j = 1; j <= 3; j++) {
    for (var i = 1; i <= 3; i++) {
        star += '☆'
    }
    // 每次满 5个星星 就 加一次换行
    star += '\n'
}
console.log(star);
```

#### 核心逻辑:

- 1.内层循环负责一行打印五个星星
- 2.外层循环负责打印五行
- for 循环小结
  - o for 循环可以重复执行某些相同代码
  - o for 循环可以重复执行些许不同的代码, 因为我们有计数器
  - o for 循环可以重复执行某些操作,比如算术运算符加法操作
  - 。 随着需求增加,双重for循环可以做更多、更好看的效果
  - o 双重 for 循环,外层循环一次,内层 for 循环全部执行
  - o for 循环是循环条件和数字直接相关的循环

## 1.3 while循环

while语句的语法结构如下:

#### 执行思路:

- 1 先执行条件表达式,如果结果为 true,则执行循环体代码;如果为 false,则退出循环,执行后面代码
- 2执行循环体代码
- 3 循环体代码执行完毕后,程序会继续判断执行条件表达式,如条件仍为true,则会继续执行循环体,直到循环 条件为 false 时,整个循环过程才会结束

#### 注意:

• 使用 while 循环时一定要注意,它必须要有退出条件,否则会成为死循环

## 1.4 do-while循环

do... while 语句的语法结构如下:

#### 执行思路

- 1 先执行一次循环体代码
- 2 再执行条件表达式,如果结果为 true,则继续执行循环体代码,如果为 false,则退出循环,继续执行后面代码

注意:先再执行循环体,再判断,do...while循环语句至少会执行一次循环体代码

## 1.5 continue, break

continue 关键字用于立即跳出本次循环,继续下一次循环(本次循环体中 continue 之后的代码就会少执行一次)。 例如,吃5个包子,第3个有虫子,就扔掉第3个,继续吃第4个第5个包子,其代码实现如下:

```
for (var i = 1; i <= 5; i++) {
    if (i == 3) {
        console.log('这个包子有虫子,扔掉');
        continue; // 跳出本次循环,跳出的是第3次循环
    }
    console.log('我正在吃第' + i + '个包子呢');
}
```

#### 运行结果:

我正在吃第1个包子呢

我正在吃第2个包子呢

这个包子有虫子, 扔掉

我正在吃第4个包子呢

我正在吃第5个包子呢

break 关键字用于立即跳出整个循环(循环结束)。

例如,吃5个包子,吃到第3个发现里面有半个虫子,其余的不吃了,其代码实现如下:

```
for (var i = 1; i <= 5; i++) {
    if (i == 3) {
        break; // 直接退出整个for 循环,跳到整个for下面的语句
    }
    console.log('我正在吃第' + i + '个包子呢');
}
```

运行结果:

# 我正在吃第1个包子呢 我正在吃第2个包子呢

## 2-代码规范

## 2.1 标识符命名规范

- 变量、函数的命名必须要有意义
- 变量的名称一般用名词
- 函数的名称一般用动词

## 2.2 操作符规范

```
// 操作符的左右两侧各保留一个空格
for (var i = 1; i <= 5; i++) {
    if (i == 3) {
        break; // 直接退出整个 for 循环,跳到整个for循环下面的语句
    }
    console.log('我正在吃第' + i + '个包子呢');
}
```

## 2.3 单行注释规范

```
for (var i = 1; i <= 5; i++) {
    if (i == 3) {
        break; // 单行注释前面注意有个空格
    }
    console.log('我正在吃第' + i + '个包子呢');
}
```

## 2.4 其他规范

关键词、操作符之间后加空格

```
if (true) {
}
for (var i = 0; i <= 100; i++) {
}</pre>
```

#### 热门课程,等你来选

北美大数据

JAVA架构师

WEB工程师

网络营销师

UI/UE设计师

人工智能

大家如果有亲属、同学以及 朋友有培训需求的请联系我

