**V2: 新增加表ConstConfig.xls**

**V3: 修改SkillConfig.xls添加了Type栏位**

**V4: 添加了ConstConfig.xls 参数**

配置表:

副武器: WeaponConfig.xls: id2-7, 玩家6个副武器配置.

**怪物技能: SkillConfig.xls: 怪物8个技能参数配置.**

道具:PropConfig.xls. 道具碰撞盒大小, 移动速度

子弹:BulletConfig.xls. 玩家子弹发射配置. 怪物子弹速度配置.

Spine资源配置: SpineConfig.xls: Spine动画路径, 大小, 播放时间配置.

公式配置: FormulaConfig.xls.

怪物: MonsterConifig.xls: 怪物技能.

金币产能升级: GoldUpgradeConfig

关卡:LevelConfig.xls. 关卡刷怪配置.

关卡模板:LevelTemplateConfig.xls

关卡波次: LevelBrushConfig.xls

主武器进阶表:MainWeaponEvolutionConfig

**UI动画时间配置: ConstConfig.xls**

**面板放大回弹时间、面板放大极限尺寸、产能刷新间隔、产能极限时间**

修改完Excel, 双击.Bat文件, 在当前目录下生成bin文件夹