面向对象技术实验1实验报告

USTB

Markdown 面向对象 实验报告

问题1

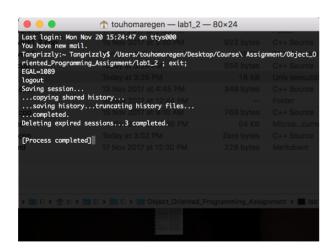
运行结果

```
↑ touhomaregen — lab1_1 — 80×24
touhomaregen — lab1_1 — 80×24

Last login: Mon Nov 20 15:25:06 on ttys000
You have new mail.
/Users/touhomaregen/Desktop/Course\ Assignment/Object_Oriented_Programming_Assignment/lab1_1; exit;
Tangrizzly: Tangrizzly$ /Users/touhomaregen/Desktop/Course\ Assignment/Object_Oriented_Programming_Assignment/lab1_1; exit;
请选择图形的类型(1-圆形 2-长方形 3-正方形): 1
请输入图的半径为: 3.2
图3.2的周长为: 20.1062
logout
Saving session...
...copying shared history...
...sowing history...truncating history files...
...completed.
   [Process completed]
```

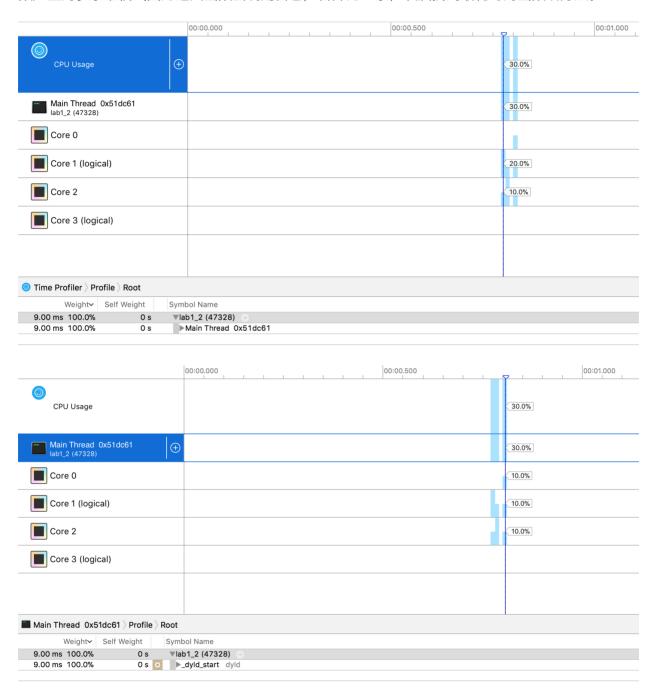
问题2

运行结果



性能分析

性能分析使用工具为Xcode instruments 中的 Time Profiler,通过该工具可以看查到程序运行时 CPU的占用概率。除却看查CPU占用率的基本功能,它还可以按线程分开做分析,更容易揪出那些吃资源的问题线程,特别是对于主线程,它要处理和渲染所有的接口数据,一旦受到阻塞,程序必然卡顿或停止响应;反向输出调用树:把调用层级最深的方法显示在最上面,更容易找到最耗时的操作;隐藏系统库文件。过滤掉各种系统调用,只显示自己的代码调用;拼合递归,将同一递归函数产生的多条堆栈(因为递归函数会调用自己)合并为一条,以及找到最耗时的函数或方法。



可以看到,在四核系统中,程序运行一共花了9ms,分成了三个线程执行,主线程CPU占用率基本在30%左右。

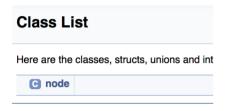
在执行程序之前花费了几倍于运行时间的时间用来编译和链接。

问题3



doxygen生成文档

由于使用c语言写的,没有建立类和对象,所以生成的文档非常简单,但由于用到了链式结构所以 class中也有一个node的类,其他的只列了一下程序中的函数和变量等。



node Struct Reference

Public Attributes

datatype number
struct node * next

Here is a list of all file members with links to the files they belong to:

Counting(): main.cpp
 CreatList(): main.cpp
 datatype: main.cpp
 link: main.cpp
 linknode: main.cpp
 main(): main.cpp
 PKbyNo(): main.cpp

问题4

