

作业题-发布到课程中心 问题描述：魔兽世界之一

要求：

魔兽世界的西面是红魔军的司令部，东面是蓝魔军的司令部。两个司令部之间是依次排列的若干城市。

红司令部，City 1，City 2，.....，City n，蓝司令部

两军的司令部都会制造武士。武士一共有 dragon、ninja、iceman、lion、wolf 五种。每种武士都有编号、生命值、攻击力这三种属性。

双方的武士编号都是从1开始计算。红方制造出来的第n个武士，编号就是n。同样，蓝方制造出来的第n个武士，编号也是n。

武士在刚降生的时候有一个生命值。

在每个整点，双方的司令部中各有一个武士降生。

红方司令部按照iceman、lion、wolf、ninja、dragon的顺序循环制造武士。

蓝方司令部按照lion、dragon、ninja、iceman、wolf的顺序循环制造武士。

制造武士需要生命元。

制造一个初始生命值为m的武士，司令部中的生命元就要减少m个。

如果司令部中的生命元不足以制造某个按顺序应该制造的武士，那么司令部就试图制造下一个。如果所有武士都不能制造了，则司令部停止制造武士。

给定一个时间，和双方司令部的初始生命元数目，要求你将从0点0分开始到双方司令部停止制造武士为止的所有事件按顺序输出。

要求：

一共有两种事件，其对应的输出样例如下：

1) 武士降生

输出样例： 004 blue lion 5 born with strength 5,2 lion in red headquarter

表示在4点整，编号为5的蓝魔lion武士降生，它降生时生命值为5，降生后蓝魔司令部里共有2个lion武士。

（为简单起见，不考虑单词的复数形式）注意，每制造出一个新的武士，都要输出此时司令部里共有多少个该种武士。

2) 司令部停止制造武士

输出样例： 010 red headquarter stops making warriors

表示在10点整，红方司令部停止制造武士

输出事件时：

首先按时间顺序输出；

同一时间发生的事件，先输出红司令部的，再输出蓝司令部的。

要求：

输入

第一行是一个整数，代表测试数据组数。

每组测试数据共两行。

第一行：一个整数M。其含义为，每个司令部一开始都有M个生命元($1 \leq M \leq 10000$)。

第二行：五个整数，依次是 dragon、ninja、iceman、lion、wolf 的初始生命值。它们都大于0小于等于10000。

输出

对每组测试数据，要求输出从0时0分开始，到双方司令部都停止制造武士为止的所有事件。

对每组测试数据，首先输出"Case:n" n是测试数据的编号，从1开始。

接下来按恰当的顺序和格式输出所有事件。每个事件都以事件发生的时间开头，时间以小时为单位，有三位。

要求：

样例输入

```
1 1
2 20
3 3 4 5 6 7
```

样例输出

```
1 Case:1
2 000 red iceman 1 born with strength 5,1 iceman in red headquarter
3 000 blue lion 1 born with strength 6,1 lion in blue headquarter
4 001 red lion 2 born with strength 6,1 lion in red headquarter
5 001 blue dragon 2 born with strength 3,1 dragon in blue headquarter
6 002 red wolf 3 born with strength 7,1 wolf in red headquarter
7 002 blue ninja 3 born with strength 4,1 ninja in blue headquarter
8 003 red headquarter stops making warriors
9 003 blue iceman 4 born with strength 5,1 iceman in blue headquarter
10 004 blue headquarter stops making warriors
```