

# 陈雨

13122363603 | a13868300128a@126.com | 上海

1997-07 | 男

在职 | 上海 | 前端开发

## 工作经历

**上海众多美网络科技有限公司** 2021年12月 - 至今  
前端开发工程师 技术部 上海

负责人人视频旗下一番赏抽奖类小程序 魔丸赏 的迭代与开发

**上海众多美网络科技有限公司** 2018年04月 - 2021年05月  
前端工程师 人人视频技术部 上海

负责基于Nodejs MongoDB的BFF项目搭建开发, 承接运营类活动市场类活动的后端开发。

负责App内H5的页面编写开发, 编写App交互的JSBridge协议库, UI组件库。

参与Flutter项目负责客户端业务开发。

## 项目经历

**魔丸一番赏小程序** 2021年12月 - 至今  
前端开发

人人视频旗下一番赏抽奖类小程序 基于Typescript Vue3 小程序生态链

1. 为每一个响应编写interface 编写实体类确保程序稳定性 防止空指针异常导致的程序奔溃。

2. 设计并编写业务实体类, 基于工厂模式的开发迭代, 编写代理器减少模版代码量。提高业务可维护性。通过发布订阅设计模式优化数据更新时机。使用单例设计模式维护全局状态。

项目业绩

1. 设计并实现基于加速计的重力感应首页大Banner, 通过css3 transform技术启用GPU加速并参考漏桶算法设计的数据漏斗算法并添加防抖策略防止频繁更新DOM保证帧率提供优秀的用户体验。

2. 设计并实现基于手势控制的结合惯性 斜率的支付结果卡片页。基于X轴的手势结合三角函数实时动态更新卡片斜率, 弧度。通过滑动阈值计算加速度并结合css3 transform实现简单惯性效果。

3. 分析并解决项目中Canvas内存泄漏问题。项目中大量数据导致的DOM卡顿 内存泄漏问题, 优化大量数据计算的时间复杂度, 防止响应时间过长导致的程序崩溃

5. 参考HTTP协议设计小程序URLSchema私有协议实现配置参数跳转

8. 编写基于回溯算法二叉树模型计算的用户抽奖结果的概率生成算法用于用户分享展示Canvas生成卡片

**魔丸一番赏** 2021年12月 - 至今  
Golang

参与Gin Gorm框架的GolangWeb项目

1. 重构魔丸赏首页接口 整合首页大Banner, 列表页首页数据, 运营配置信息等, 基于Goroutine的非阻塞IO大幅提高接口查询速度。编写自动化任务定时更新大Banner 弹幕用户购买数据。根据业务编写索引提高数据库查询效率。添加Redis缓存防止数据库IO。

2. 分析重构部分响应缓慢接口 参与部分运营类需求的开发 编写管理后台接口

**番茄电影** 2020年04月 - 2021年05月  
Flutter开发 上海

人人视频旗下会员制视频点播类App 基于Flutter生态链开发

项目业绩

1. 设计实现基于SQLite的观看历史业务。按业务分表优化数据库读取效率。建立主键索引优化子表查询效率。编写SQL语句实现基础业务。

2. 使用FutureBuider + Feature.wait技术优化启动前SDK初始化任务, 大幅降低启动时间。设计编写结合SQLite以及文件读写的App启动图以及开屏引导页功能。

3. 基于七牛CDN的图片裁剪, 压缩功能封装的图片按需质量组件, 按需展示不同质量不同尺寸的图片, 大幅降低CDN流量成本。

**人人视频BFF项目**

项目负责人

基于Eggjs MongoDB的服务面向运营市场部门快速响应业务的服务端项目。通过内网接口与服务端进行用户敏感资源的读取与操作。自行设计实现业务功能。

1. 快速响应运营活动需求, 输出接口文档, 分析设计整合活动类需求

项目业绩

1. 完成20余个运营类活动, 包含记录手机号发奖类, 抽奖类活动, 答题类, 游戏预约类活动。通过Kafka与主应用服务器进行消息传递。服务于记录手机号登录后主应用后发奖。

2. 基于业务抽离的抽奖模块, 包含完整的奖项, 活动, 奖品配置, 可自由搭配概率, 库存, 奖品自定义信息等。一个简单抽奖算法的实现。保证对所有抽奖业务的支持。

3. 基于业务抽离的广告位配置模块, 包含隔离的广告位, 广告配置, 可自由配置广告自定义信息, 分端跳转, 展示顺序, 展示时间。使用JWT实现权限隔离功能。并基于此实现了页面模版功能。

4. 开发使用LDAP协议登陆的用于内网的网盘系统, 基于七牛云OSS实现基本的鉴权, 基于树状结构的文件夹, 文件功能。支持无限扩展, 递归查询的面包屑导航栏, 垃圾桶等功能

## 个人项目

**概率叠加的伪随机算法 && 排列概率计算器**

针对魔丸赏业务的思考 实现的基于回溯算法二叉树模型生成排列组合计算概率的实现以及优化抽奖模型的概率补偿伪随机算法

概率补偿机制实现伪随机算法 <https://github.com/a62527776a/read-record/issues/32>

回溯算法二叉树模型生成排列组合计算概率 <https://github.com/a62527776a/read-record/issues/33>

**VueFloatingActionButton**

基于CSS3过渡和贝塞尔曲线实现的VueFab组件。135star, 3.5K/month的下载量, 单元测试覆盖率71%

项目地址: <https://github.com/a62527776a/vue-floating-action-button>

1. 使用CSS3过渡技术启用GPU加速, 避免浏览器重排, 避免计算阻塞

2. 使用贝塞尔曲线实现优美的线性动画

**Flutter Danmaku**

为公司番茄电影项目开发的弹幕组件。提供市面弹幕库常见功能。98%单元测试覆盖率。

项目地址：[https://github.com/flutte-danmaku/flutter\\_danmaku](https://github.com/flutte-danmaku/flutter_danmaku)

设计思路以及技术分析：<https://github.com/a62527776a/read-record/issues/5>

1. 参考LRU Cache算法设计的链表加Map数据结构 实现O1的查找与删除
2. 使用事件委托优化更新机制，避免执行栈堆积

### Vue Dialog X

为公司移动端Web项目开发的弹窗组件，已经在公司全部移动端Web产品线上线。

项目地址：<https://github.com/a62527776a/vue-dialog-x>

1. 控制器使用栈数据结构处理弹窗层级问题。
2. 基于Promise + 闭包实现的异步关闭功能

### 基于Youtube-dl You-get的短视频解析网站

项目地址：<https://gitlab.com/a62527776a/youtube-parse-admin>

基于YoutubeDL + YouGet结合Shelljs实现的解析引擎实现视频，合集解析，结合Cheeriojs+定时任务实现的版本号爬取 + SDK下载更新功能。部署于阿里云服务器 使用阿里云OSS存储前端资源 通过阿里云CDN进行静态资源缓存 添加HTTPS证书，使用Nginx进行反向代理。项目业绩：

1. 基于Promise.race优化SDK解析顺序 并行调用异步IO
2. 通过分析CPU占用解决Redis端口扫描木马问题。
3. 基于ShadowSocketClient解决Youtube地域限制问题
4. 通过X-Forwarded-For协议头读取原始IP实现封禁IP功能
5. 基于SVGCaptcha实现的动态验证码&防机器人功能
6. 基于Redis实现的首页接口缓存功能，优化接口读取速度
7. 基于JWT的用户权限以及路由权限隔离功能

---

## 个人总结

熟练使用Mongodb MySQL

了解数据库索引原理 了解数据库事务基本概念 了解数据库锁基本原理 了解自动化任务基本概念 了解Redis 具备简单使用经验 理解JWT用户鉴权机制 中间件机制 扎实的JS基础 具备实际Dart使用经验 了解并有一定GolangWeb开发经验 了解Golang Dart JavaScript语言区别 了解异步模型与Goroutine区别特性

熟读计算机网络 计算机组成原理 理解虚拟内存技术 认真学习过离散数学 初等数论等计算机基础数学。

理解进程 线程基本概念 理解基本算法思想概念

熟练使用Linux 具备简单运维经验 了解常用Web工具 Docker Nginx等 拥有Nginx 使用经验。具备Gitlab CI Github CI等CI工具使用经验

理解OSS CDN 跨域 HTTP缓存基本概念

---

## 社交账号

<https://leetcode-cn.com/u/chenyu-z/>

<https://github.com/a62527776a>

技术博客 <https://github.com/a62527776a/read-record/issues>