一互联网人实战大学—

简单可扩展的状态管理

______ L / A / G / O / U _____



- 1. MobX 简介
- 2. 开发前的准备
- 3. MobX + React
- 4. MobX 异步
- 5. MobX 数据监测
- 6. 综合案例

Mobx简介

L / A / G / U —

1. MobX 简介

1.1 MobX 介绍

简单, 可扩展的状态管理库

MobX 是由 Mendix, Coinbase, Facebook 开源和众多个人赞助商所赞助的

React 和 MobX 是一对强力组合,React 负责渲染应用的状态,MobX 负责管理应用状态供 React 使用



1. MobX 简介

1.2 MobX 浏览器支持

MobX 5 版本运行在任何支持 ES6 proxy 的浏览器,不支持 IE11, Node.js 6

MobX 4 可以运行在任何支持 ES5 的浏览器上

MobX 4 和 5的 API 是相同的

开发前的推备

L / A / G / U —

- 2.1 启用装饰器语法支持(方式一)
- 1. 弹射项目底层配置: npm run eject
- 2. 下载装饰器语法babel插件: npm install @babel/plugin-proposal-decorators
- 3. 在 package.json 文件中加入配置

一互联网人实战大学-

2. 开发前的准备

2.1 启用装饰器语法支持(方式一)

- 2.1 启用装饰器语法支持(方式二)
- 1. npm install react-app-rewired customize-cra @babel/plugin-proposal-decorators
- 2. 在项目根目录下创建 config-overrides.js 并加入配置

```
const { override, addDecoratorsLegacy } = require("customize-cra");
module.exports = override(addDecoratorsLegacy());
```

- 2.1 启用装饰器语法支持(方式二)
- 3. 更改 package.json 文件中的项目启动配置

```
"scripts": {
   "start": "react-app-rewired start",
   "build": "react-app-rewired build",
   "test": "react-app-rewired test",
}
```

2.2 解决 vscode 编辑器关于装饰器语法的警告

修改配置: "javascript.implicitProjectConfig.experimentalDecorators": true

______ L / A / G / O / U _____

MobX 使用 (一)

3.1 下载 MobX

npm install mobx mobx-react

3.2 MobX 工作流程



3.3 MobX 基本使用

1. 定义 Store 类

```
import { observable } from "mobx";
class BirdStore {
   @observable greeting = "Hello MobX";
   changeGreeting = () => {
     this.greeting = 'Hi MobX';
   }
}
export default BirdStore;
```

3.3 MobX 基本使用

2. 创建 Store 对象,通过 Provider 组件将 Store 对象放置在全局

3.3 MobX 基本使用

3. 将 Store 注入组件,将组件变成响应式组件

```
import { inject, observer } from "mobx-react";
@inject("birdStore")
@observer
class App extends Component {
  render() {
    const {birdStore: { greeting, changeGreeting }} = this.props;
    return <div>{greeting}<button onClick={changeGreeting}>change</button></div>;
  }
}
```

____ L / A / G / O / U _____

MobX 使用 (三)

3.4 禁止普通方法更改可观察的状态

默认情况下任何方法都可以更改可观察的状态,可以通过配置约束状态只能通过 Action 函数更改

```
import { observable, configure, action } from "mobx";
configure({ enforceActions: "observed" });
class BirdStore {
   @observable greeting = "Hello MobX";
   @action changeGreeting = () => {
     this.greeting = "Hi MobX";
   };
}
```

更正类中普通函数的this指向

______ L / A / G / O / U _____

3.5 更正 Action 函数中的 this 指向

在类中定义方法时,使用非箭头函数的定义方式时 this 指向为 undefined

```
@action.bound changeGreeting () {
   this.greeting = "Hi MobX";
  };
```

异步更新状态方式一

L / A / G / U —

4. MobX 异丛

4.1 runInAction

在 action 函数中如果存在异步代码,更新状态的代码就需要包裹在runInAction方法中

```
import { observable, action, runInAction } from "mobx";
class BirdStore {
   @observable person = {};
   @action.bound async loadPerson () {
      let response = await fetchData();
      runInAction(() => this.person = response.data);
   }
}
```

L / A / G / O / U -----

异步更新状态方式。

L / A / G / U —

一 互 联 网 人 实 战 大 学 —

4. MobX FLL

4.2 flow

flow方法中可以执行异步操作,可以直接进行状态的更改

```
import { flow } from "mobx";

class BirdStore {
   @observable person = {};
   loadPerson = flow(function* () {
     let response = yield fetchData();
     this.person = response.data;
   }).bind(this)
}
```

L / A / G / O / U

数据监测 computed

______ L / A / G / U _______

5. MobX 数据监测

- 5.1 computed 计算值
- 1. 什么计算值
- 计算值是可以根据现有的状态或其它计算值衍生出的值

5. MobX 数据监测

- 5.1 computed 计算值
- 2. 什么时候使用计算值

将复杂的业务逻辑从模板中进行抽离

5. MobX 数据监测

5.1 computed 计算值

3. 计算值示例

```
import { observable, action, computed} from "mobx";
class BirdStore {
   @observable count = 10;
   @observable price = 25;

   @computed get totalPrice () {
     return this.count * this.price;
   }
}
```

数据测 autorun

______ L / A / G / O / U _____

一互联网人实战大学-

5. MobX 数据监测

5.2 autorun 方法

当监测的状态发生变化时,你想根据状态产生 "效果",请使用 autorun。 autorun 会在初始化的时候执行一次,会在每次状态发生变化时执行。

```
autorun(async () => {
  let response = await uniqueUsername(this.username);
}, {delay: 1500});
```

拉勾教育

一互联网人实战大学-



扫码联系老师

技能评估、福利资料、课程优惠

Made with 🛡 by LagouFed