

# 许铮

176-4204-8020 | 690089735@qq.com | 沈阳

微信：Magician0226

已离职 | 期望薪资：8k-10k



## 工作经历

- 自由工作**2019年9月 - 至今
- 绑定师 外包
- 沈阳
- 动画片制作公司
- [主要负责动画片中的角色,衣物,表情,道具的绑定,研发绑定工具和独立解决实际问题,以及提供部分技术解决方案]
- 河北向日葵网络科技**2016年5月 - 2019年8月
- 动画师 美术部
- 石家庄
- 公司主要业务是三渲二传奇类网页游戏
- [主要负责角色,怪物,道具的绑定和动画制作,动画中布料解算,动力学解算,动画批量复用,流程辅助工具制作,工作期间完善了流程并制作了大量实用工具,承担了部分技术解决]
- 辽宁宏图创展测绘勘探有限公司**2015年2月 - 2015年8月
- 建模师 数据部
- 沈阳
- 公司主要业务是三维测绘
- [主要负责凭数据建模,数据录入,制作了个人版半自动数据录入]
- 武警延边州森林支队**2011年11月 - 2013年11月
- 上等兵 警勤中队
- 延吉
- [主要负责警卫,勤务]

## 专业技能

- 6年以上工作经验,3年以上专业工作经验,独立自主,具备良好的沟通能力,学习能力,和解决问题的能力
- 3dsMax : 建模/ 动画/ 绑定/ 模拟/ 渲染/ MaxScript ( 掌握/ 熟练/ 熟练/ 掌握/ 掌握/ 熟练应用 )
- Maya : 动画/ MEL ( 掌握/ 基础应用)
- Blender: 动画/渲染 (掌握/掌握)

## 成果和作品

- 项目名称
- 两款在售工具和大量项目专用工具
  - 在向日葵网络期间,积累的动画,绑定,渲染工具大约将原流程效率提升了70%
  - 目前在与福州某公司合作,用3dsMax制作动画电影中的角色和道具绑定
  - 职位相关作品见附件

## 最高学历

- 国家开放大学**2017年7月
- 法学 大专

## 其他

- 兴趣爱好： 看动画和制作动画/玩游戏和制作游戏/骑车/游泳/对任何事物感兴趣/目前在自学Blender和Godot