DAY 6——文件传输

问题 6: 如何实现文件传输?

6.1 学习内容

文件传输方法,请学习教程的第6章 TCP 协议传输文件。

6.2 任务清单

- ① 运行并阅读程序,描绘出主要函数的步骤和程序结构。
- ② 描绘后台线程 SwingWork 的使用方法。
- ③ 将重要功能,记在电子笔记中。
- ④ 在小组内,抽签阐述服务器或客户端的软件结构,并录制视频。
 - ⑤ 在自己的程序中实现文件传输。

6.3 关键技术

6.3.1 选择文件

6.3.2 启动文件传输的后台线程

```
private void uploadFileActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        //打开文件选择对话框
        JFileChooser fileChooser();
        fileChooser.setDialogTitle("选择上传文件");
        fileChooser.setApproveButtonText("选择");
        int choice=fileChooser.showOpenDialog(this); //显示对话框
        if (choice==JFileChooser.APPROVE OPTION) { //点击选择按钮
             File file=fileChooser.getSelectedFile();//获取文件对象
            //启动发送文件线程
             SwingWorker<List<String>,String> sender=new FileSender(file,msg,this);
             sender.addPropertyChangeListener(new PropertyChangeListener() {
         public void propertyChange(PropertyChangeEvent evt) {
              if ("progress".equals(evt.getPropertyName())) {
                  progressBar.setValue((Integer)evt.getNewValue());
         }
     });
         filePanel.setVisible(true);
         fileLabel.setText("文件: "+file.getName());
         sender.execute();
         }
    }
```

6.3.3 文件发送线程(FileSend.Java)

```
public class FileSender extends SwingWorker<List<String>,String>{//List<String> private File file; //文件 private Message msg;//消息类 private ClientUI parentUI; //父类 private Socket fileSocket; //传送文件的套接字 private static final int BUFSIZE=8096; //缓冲区大小 private int progress=0; //文件传送进度 private String lastResults=null; //传送结果 //构造函数 public FileSender(File file,Message msg,ClientUI parentUI) { this.file=file; this.msg=msg; this.parentUI=parentUI; }
```

```
@Override
    protected List<String> doInBackground() throws Exception {
        fileSocket=new Socket();
        //连接服务器
        SocketAddress
                                                                    remoteAddr=new
InetSocketAddress(msg.getToAddr(), msg.getToPort());\\
        fileSocket.connect(remoteAddr);
        //构建套接字输出流
        DataOutputStream out=new DataOutputStream(
                              new BufferedOutputStream(
                              fileSocket.getOutputStream()));
        //构建文件输入流
        DataInputStream in=new DataInputStream(
                            new BufferedInputStream(
                            new FileInputStream(file)));
        long fileLen=file.length(); //计算文件长度
        //发送文件名称、文件长度
        out.writeUTF(file.getName());
        out.writeLong(fileLen);
        out.flush();
        //传送文件内容
        int numRead=0; //单次读取的字节数
        int numFinished=0; //总完成字节数
        byte[] buffer=new byte[BUFSIZE];
        while (numFinished<fileLen && (numRead=in.read(buffer))!=-1) { //文件可读
            out.write(buffer,0,numRead); //发送
            out.flush();
            numFinished+=numRead; //已完成字节数
            Thread.sleep(2); //演示文件传输进度用
            publish(numFinished+"/"+fileLen+"bytes");
            setProgress(numFinished*100/(int)fileLen);
        }//end while
        in.close();
        //接收服务器反馈信息
        BufferedReader br=new BufferedReader(
                           new InputStreamReader(
                           fileSocket.getInputStream()));
        String response=br.readLine();//读取返回串
        if (response.equalsIgnoreCase("M DONE")) {//服务器成功接收
            lastResults= file.getName() +" 传送成功! \n";
        }else if (response.equalsIgnoreCase("M_LOST")){ //服务器接收失败
            lastResults= file.getName() +" 传送失败! \n";
```

}//end if

```
//关闭流
         br.close();
         out.close();
         fileSocket.close();
         return null;
    } //doInBackground
              protected void process(List<String> middleResults) {
         for (String str:middleResults) {
              parentUI.progressLabel.setText(str);
         }
    @Override
    protected void done() {
         parentUI.progressBar.setValue(parentUI.progressBar.getMaximum());
         parent UI.txtArea.append (lastResults+"\n");
         parentUI.filePanel.setVisible(false);
    }
}
```

6.4 问题讨论

① 如何构建 P2P 的 QQ 程序,并可实现双向文件传输?