1.尽量使用局部变量，读取全局变量总比读取局部变量慢，因为要遍历作用域链

2.避免改变作用域

避免使用with

同样try catch的catch语句内同样改变作用域

3.减少动态作用域

避免使用eval

4.减少使用闭包，虽然闭包很强大，但是可能引起内存泄漏

5.原型链不可嵌套太深，原型链越深，遍历产生的性能消耗更高

6.缓存对象成员值

1）避免多次读取对象的同一属性，将属性值保存到局部变量

注意：此方法不适用于保存对象的方法，因为会改变方法内this的指向

7.缓存数组元素，跨作用域变量，保存在局部变量

8.访问局部变量和字面量比数组和对象要快很多

js的四种数据存放方法：字面量，数组，对象，本地变量