循环语句：

1.for-in比其他循环都要消耗性能，除非要访问不知到属性名的对象，否则尽量少用

2.减少迭代的工作量

3.使用Duff's Device(达夫算法)

4.避免使用foreach迭代，普通循环比foreach要快八倍

条件语句：

1.多数情况下，switch比if else语句要快，而且可读性更好，条件少时使用if,条件多时使用switch

2.if else语句中把最有可能的条件放在首位

3.查找表：使用数组或对象查找代替switch和if-else，如

function getNum(num) {

var list[1,2,3,4,5,6,7];从

return list[n]

}

查找表的方法不需要写条件判断，而且单个键和值有逻辑映射

使用缓存：

使用缓存，把以产生的计算结果缓存下来，方便下次使用。避免在多次调用函数时，重复计算。