1.避免双重求值

1.避免使用eval()和funtion()构造器，同样settimeout和setInterval传递函数而不是字符串作为参数

2.使用直接量来创建数组或者对象，有助于提高性能和节省代码，如：

var a = {b:1}；代替var a = new Object();a.b = 1;

3.避免重复加载（参考js设计模式）

惰性模式：

1.延迟加载，减少分支

2.条件预加载，减少分支

节流模式

避免重复执行语句

4.使用原生方法代替自己编写的方法，如尽量使用math对象提供的方法进行复杂计算

5.使用querySelector和querySelectorAll选择器，甚至比jquery的选择器还要快