表

AnalyUserInfoLog

记录页面登入,微信登入用户的数量

AnalyUserResult

对AnalyUserInfoLog的每日汇总

Automatic28

自动投注配置表

AutoTemplate

当前这局投注开奖结束后使用哪个投注

BakStas

每周每月每年的用户输羸汇总

Betting28

玩家投注表

BettingManual

手动设置开奖结果表

CurMemberMonit

需要监控的用户列表

Game28

无用表

Game28Log

财富日志变化表

IssueStas

每次撤消操作,影响的金额及记录数

Log28

开发过程中,调试BUG使用的日志表

ManualResult

所有的开奖结果记录表(手动开奖的时候用到)

MLY\_28GameRankList

排行榜数据表

Odds28

无用表

Result28

结算结果表(只保留短时间)

Result28\_bak

结算结果备份表(长时间保留,方便查询)

Result28\_bak\_temp

最少保留30天的备份记录

Template28

自动投注明细表

User28

用户信息表

Winning28

开奖结果表

存储过程

Game\_Add\_Automatic

设置用户自动投注模式

Game\_Add\_Odds

更新机器人投注信息到模版(后面会统一调用Game\_Get\_LoopBetting进行投注)

Game\_Adds\_Hum

手动投注

Game\_Adds\_LoopBetting

投注结算

Game\_Adds\_LoopBetting\_Manual

手动结算(自动结算失败后)

Game\_Cz\_Time

极速28服务开启的时候重置开奖时间

Game\_Delete\_template

删除投注模版

Game\_Get\_LoopBetting

用模版自动投注

Game\_Get\_UserTz

获取用户历史投注

Game\_Head\_Get

读取网站头部数据(这部分需要优化一下)

Game\_Is\_Tz

当前用户是否投注,投注金额

Game\_Is\_ZdTemp

当前用户是否自动投注

Game\_Js28\_index

首页加载显示

Game\_PageList

亚东翻页使用的存储过程

Game\_Retreated

投注撤销

Game\_Select

SQL通用方法(表,字段,条件)

Game\_Set\_End

结束当前期

Game\_TemplateName\_Save

添加/修改模版

Game\_Top1\_index

当前用户首页信息显示

Game\_Update\_AutoTemp

设置用户使用哪个模版进行自动投注

lwCheckCPU

数据CUP信息情况查询

lwCheckLottoNotComes

二天内未开奖的记录

lwCheckNeedIndex

查询数据需要优化的索引

lwCleanData

数据库表清空

lwCleanDiary

清理数据库日志

lwCreateRemoteDB

创建链接服务器对象

lwLotterTimesCheck

查询投注时间居然比截取时间还要早的记录

lwQueryTable

数据库里面表的使用情况

lwQueryTimesCheck

查询数据库里面比较耗时的语句

lwResetIssue\_PC28

PC28出现异常情况,需要重置期数的时候

lwResetTime\_PC28

PC28重置开奖时间

lwTax

查询税收的情况(具体看代码内容)

MLY\_Betting\_Manual

手动写入开奖结果(待开奖的时候读取)

MLY\_CheckKeyword

SQL语句关健字过滤

mly\_Clear\_mly28

清除数据库表和日志

MLY\_DeleteIssueStas

删除因撤销影响到的数据信息

MLY\_ExecuteUser

微信用户注册

MLY\_InsertIssueStas

添加因撤销影响到的数据信息

MLY\_SP\_28TenDayRankList

排行榜信息

MLY\_SP\_AnalyUser

28用户信息统计

MLY\_SP\_CurMemberUser

监控28用户

MLY\_SP\_UpdateUJb

更新用户身上的金币

MLY\_Update\_Experience

更新用户的经验值

Set\_BakStas\_bak

投注结果统计

Set\_Result28\_bak

投注结果备份