表

AnalyUserInfoLog

记录页面登入,微信登入用户的数量

AnalyUserResult

对AnalyUserInfoLog的每日汇总

Automatic28

自动投注配置表

AutoTemplate

当前这局投注开奖结束后使用哪个投注

BakStas

每周每月每年的用户输羸汇总

Betting28

玩家投注表

BettingManual

手动设置开奖结果表

CurMemberMonit

需要监控的用户列表

Game28

无用表

Game28Log

财富日志变化表

IssueStas

每次撤消操作,影响的金额及记录数

Log28

开发过程中,调试BUG使用的日志表

ManualResult

所有的开奖结果记录表(手动开奖的时候用到)

MLY\_28GameRankList

排行榜数据表

Odds28

无用表

Result28

结算结果表(只保留短时间)

Result28\_bak

结算结果备份表(长时间保留,方便查询)

Result28\_bak\_temp

最少保留30天的备份记录

Template28

自动投注明细表

User28

用户信息表

Winning28

开奖结果表

存储过程

Game\_Add\_Automatic

设置用户自动投注模式

Game\_Add\_Odds

更新机器人投注信息到模版(后面会统一调用Game\_Get\_LoopBetting进行投注)

Game\_Adds\_Hum

手动投注

Game\_Adds\_LoopBetting

投注结算

Game\_Adds\_LoopBetting\_Manual

手动结算(自动结算失败后)

Game\_Cz\_Time

极速28服务开启的时候重置开奖时间

Game\_Delete\_template

删除投注模版

Game\_Get\_LoopBetting

用模版自动投注

Game\_Get\_UserTz

获取用户历史投注

Game\_Head\_Get

读取网站头部数据(这部分需要优化一下)