

封装、继承、多态

继承

: public 公有继承

所有我能继承的东西

继承 - 子类的访问权限

	public	protected	private
public	✓	✓	✓
protected	✓	✓	✓
private	✗	✗	✗

子类继承

父类

继承 - 对外的访问权限

	public	protected	private
public	public	protected	private
protected	protected	protected	private

	protected	protected	private
private	X	X	X

~~X~~ 子类继承父类要继承父类完整的对象属性

开辟数据区时先开辟父类，后开辟子类
先执行父类构造函数，再执行子类的构造函数

初始化列表：x(3), y(4)

不是简单的赋值 → 对象赋值的过程

先匹配子类构造函数 → 执行初始化列表
先构造父类对象
→ 执行子类构造

析构过程与构造顺序相反

多态

虚函数 virtual override

→ 跟着对象走

普通成员方法 → 跟着类走

virtual void run() = 0

纯虚函数：不需要有任何实现

拥有纯虚函数的类：接口类(抽象类)

⇒ 不能拥有对象

25.11. 7米此字合右の个う' + 而

子类: 子类必须实现这个方法, 父类只能说“抱歉”

应用场景: 定义接口

子类必须对纯虚函数进行实现