顺序表：

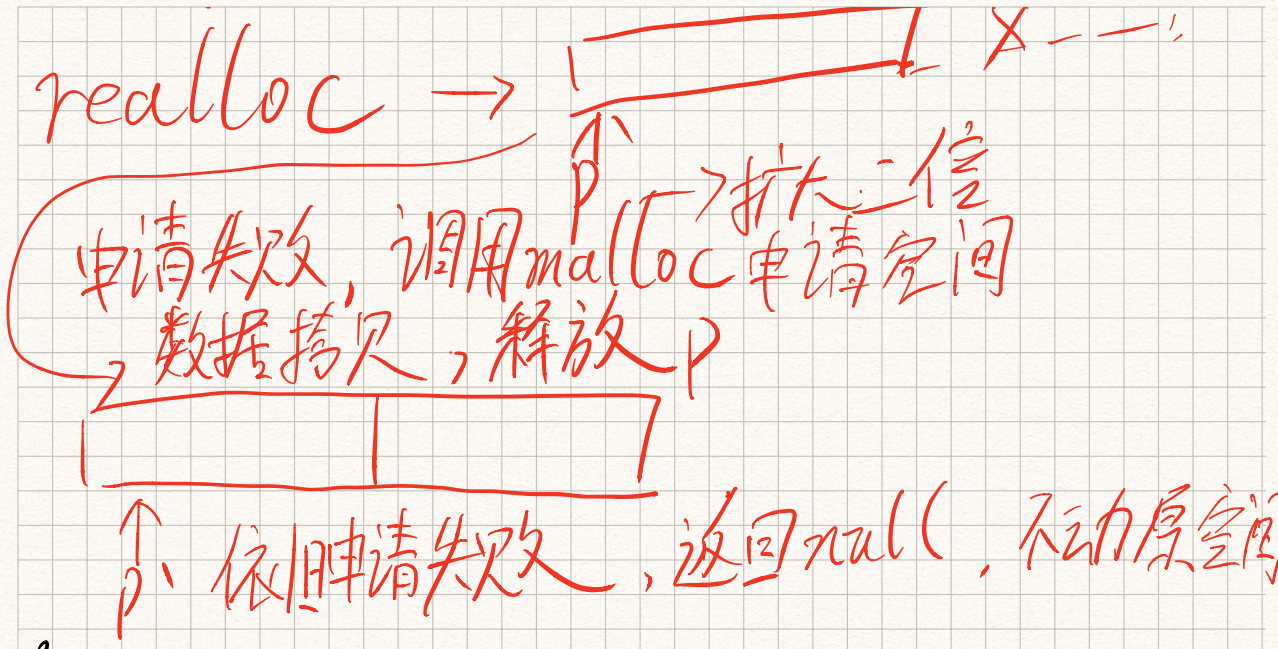
↳ 相当于数组

结构定义：
1. size → 总长度
2. length → 当前长度
3. data_type 人为规定

结构操作：
1. 插入
2. 删除

- 结构操作实现之前先进行合法性判断

- 插入操作时，不能以正序元素后移的方式插入，这种情况会将当前元素的后一位元素覆盖掉，应以后序将元素后移 先试着在空申请空间



链表：

- 内存内部：链表真正存储信息结点
- 程序内部：索引内存内部链表结构的小抓手

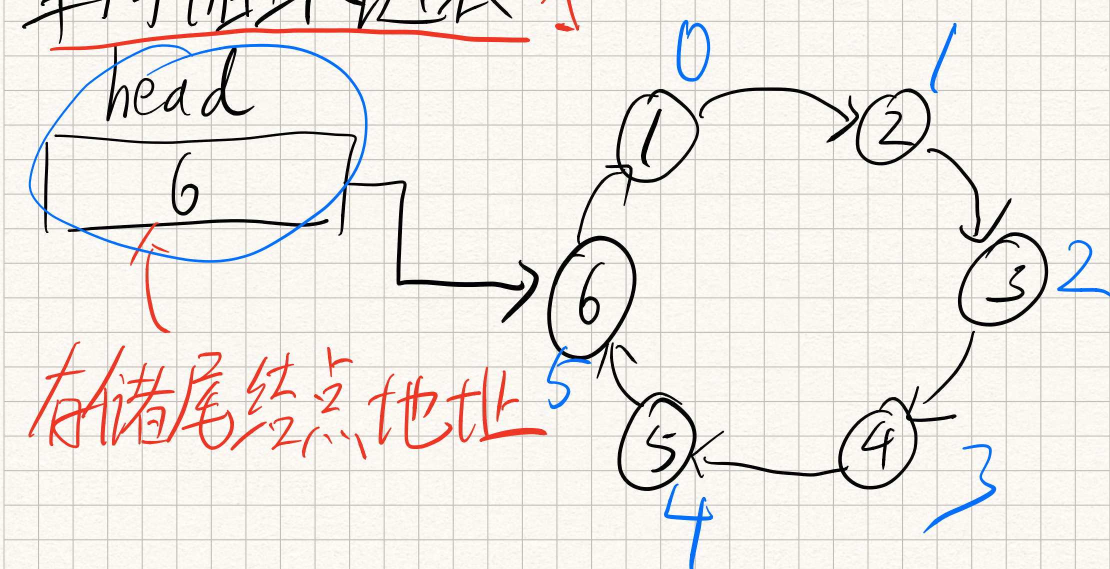
内存内部开辟n个结点，结点之间有指向关系

- 结构定义
  - data_type
  - 指针域（存储下一个结点地址）

结构操作

- insert（先操作待插入结点，再操作原位置结点，顺序反了则丢失后序结点信息，造成内存泄露）
- erase（待删除结点的前一个结点指向待删除结点的后一个结点）

单向循环链表



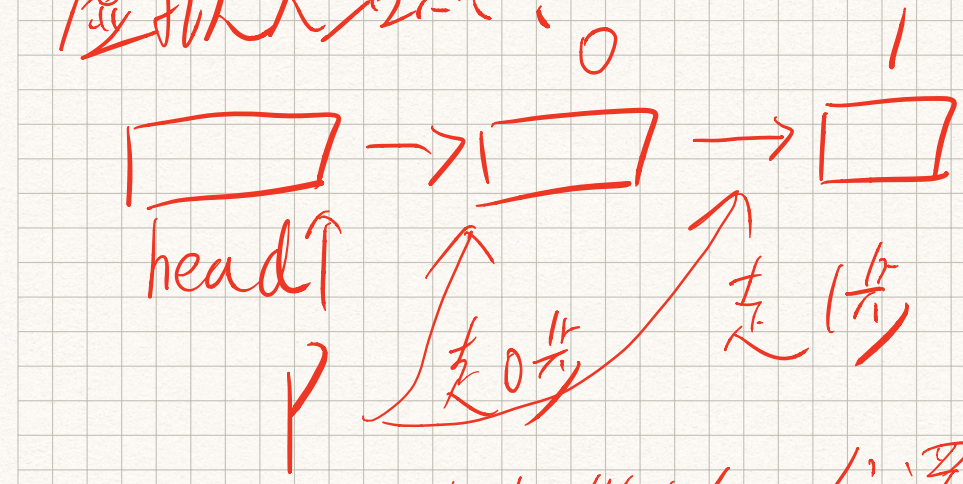
往0号位插入 → 5号位

在0的位置插入一个节点

(需要遍历一圈，不合理)

X

虚拟头结点：



指针P会站在待插入位置的前一个位置