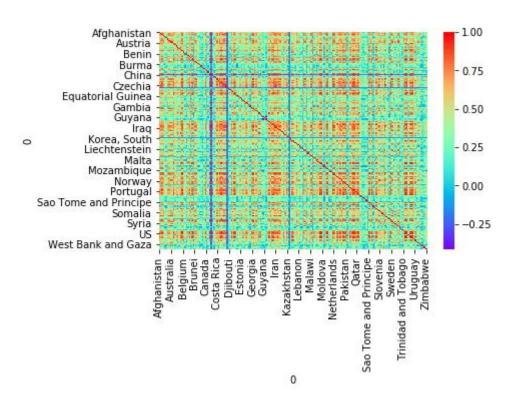
Deep Learning HW2 0752617 統計碩張家綸

1.1

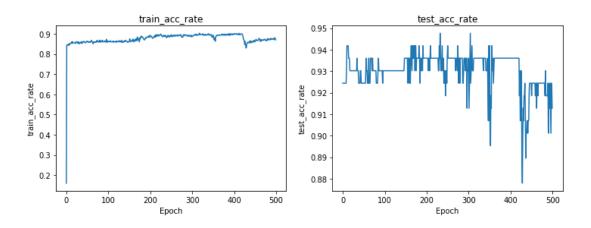


1.2

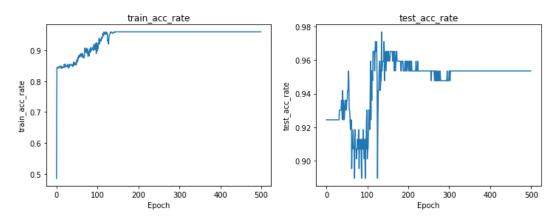
這邊 start_index 設定從 3/1 號開始,而 L 起始設定為 40,而 correlation 的 threshold 設定為 0.7 以上的國家才放入,並將總資料以 7:3 的比例切為 training set 舆 testing set

1.3

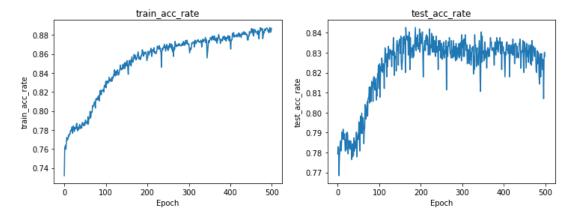
RNN 設定上,hidden layer 設定為 1 層,units 為 32,下圖為 train 與 test ACC,由於 test acc 一開始就很高了,因此隨著 Epoch 增加卻沒什麼明顯的變化,反而會一直亂跳動。若從 confusion matrix 看可以發現在過程中,test 的 0、1 比例非常不均匀,導致常常會預測 1。



在 LSTM 方面,同樣也只設定一層,units 為 64,下圖為 500 個 Epoch 結果,可以發現 test 同樣也會一直亂跳動,但在碎後有收斂到某個值,同時 LSTM 效果也表現得比 RNN 好

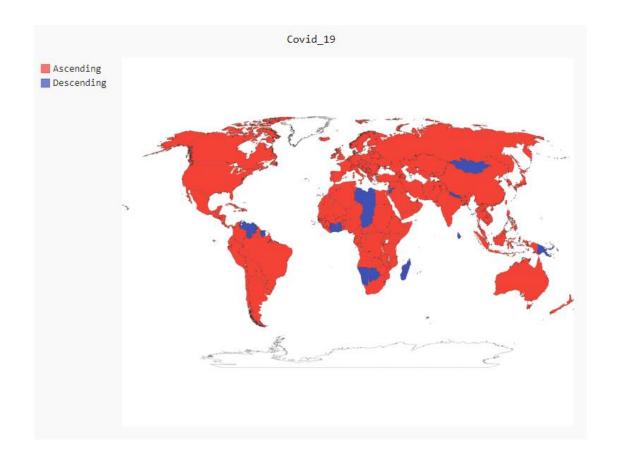


接著比較 L 的影響,將 L 從 40 改成 12 看看會怎麼樣。L 變小後,上升的比較 緩慢,且在 500 個 epoch 後表現也沒有比 L=40 好



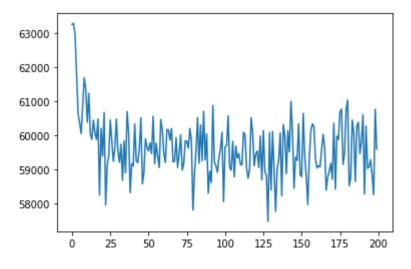
1.5

最後拿 L=40 的最後一段去預測沒有 label 的結果,並畫出全球圖。



首先將照片依序讀取並轉成 RGB 再除上 255,之後用 opencv resize 成 28*28的 圖片,而為了符合 VAE 的輸入格式,原本是(28,28,3)改成(3,28,28)的 tensor。在 VAE 的架構方面,設定一層 encode 為(3*28*28,400),之後輸出的 mu 與 var 都設定為(400,50), decode 方面則設定為(50,400), 重建為(400,3*28*28)。

2.2



可以看到 ELBO 有下降的趨勢,但不會收斂到一個值,而且非常震盪

2.3
照片重構出來後稍微有點模糊,但大概模樣還是有出來。



這邊設定 p(z)=N(0,1), 隨機生成大部分模樣都有出來,可以看出來是一張人臉,但模糊效果依舊在

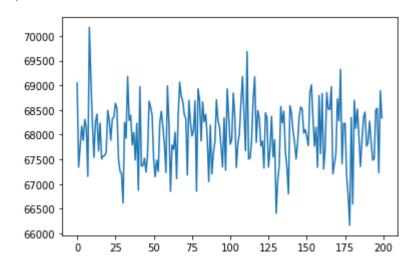




圖片左右兩邊為原始圖片,各往內縮一張則為重構後圖片,則建性組和圖片為 :(1-a)*左二+a*右二,並以 a=0.1 為間隔從 $0\sim1$ 逐漸變化。

2.2.2

接著設定 KL*100 並重新比較。可以發現 ELBO 幾乎沒什麼下降且跳動幅度非常大



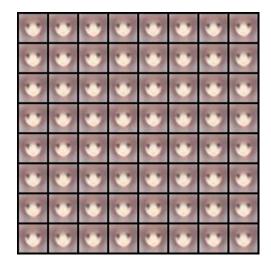
2.3.2

從照片可以看到在重構方面根本沒有差別



2.4.2

隨機生成也是同樣的結果



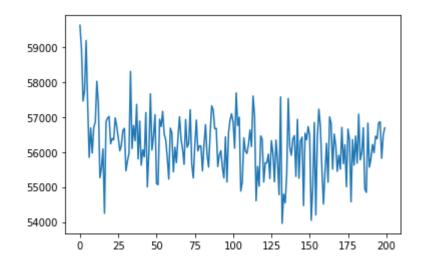
2.5.2

因為是線性組合組成,所以在重構上表現不佳,因此插值法後也沒什麼改變。



2.2.3

ELBO 有些微下降,但跳動幅度依舊很大



2.3.3

重構圖方面則表現得比較好,大部分都跟原始圖片一樣,除了臉上的配件沒有被重構出來。



2.4.3

但在隨機生成上面卻表現得非常奇怪,顏色幾乎都模糊在一起。



2.5.3

線性組合上則表現得比上面兩者都好。

