

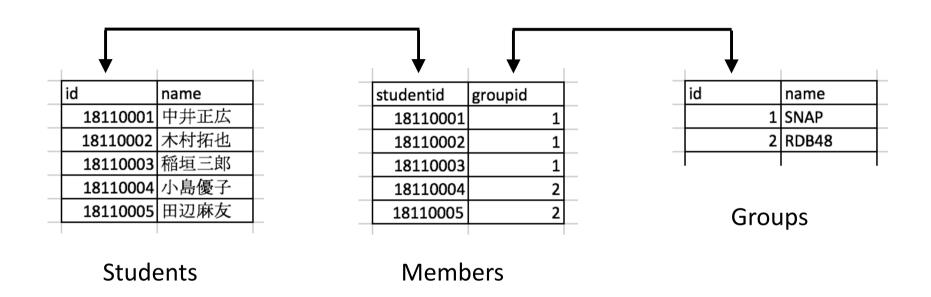
第8回 概念データモデリング (I) オブジェクト指向モデリング基礎

青山学院大学 社会情報学部 松澤芳昭 matsuzawa@si.aoyama.ac.jp

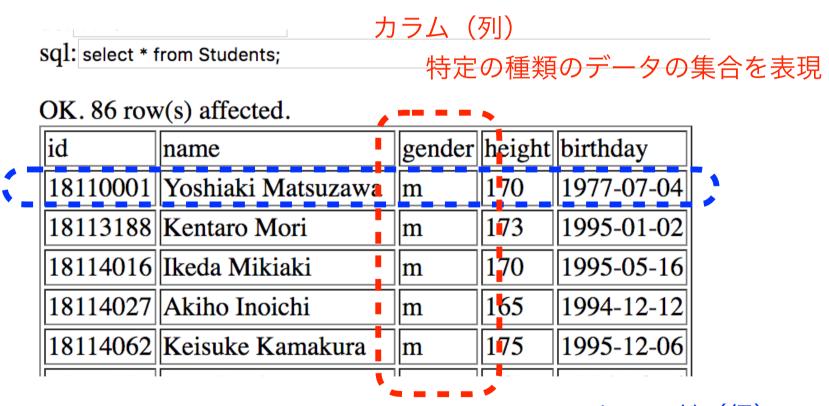
概念データモデリング

- 現実世界からソフトウェアで作る世界を抽出し、 データベースのスキーマを作ること
 - 作ったスキーマはほぼそのままソフトウェアに使 える
- オブジェクト指向モデリングで世界を抽出する
 - クラスとインスタンス,多重度
 - 継承(汎化) -> 次週
- 概念データ # 実装データ(後ほど例で説明)
 - 抽象データ # 具体データ

データベース設計を観察してみる



データベース基礎での例 を使います



レコード(行) 一つのデータを表現

sql: select * from Students;

OK. 86 row(s) affected.

	id	name	gender	height	b <u>irthday</u>
	18110001	Yoshiaki Matsuzawa	m	170	1977-07-04
	18113188	Kentaro Mori	m	173	1995-01-02
	18114016	Ikeda Mikiaki	m	170	1995-05-16
	18114027	Akiho Inoichi	m	165	1994-12-12
	18114062	Keisuke Kamakura	m	175	1995-12-06
ı					

sql: select * from Students;

OK. 86 row(s) affected.

	id	name	gender	height	birthday
	18110001	Yoshiaki Matsuzawa	m _	170	1 <mark>977-07-04</mark>
	18113188	Kentaro Mori	m	173	1995-01-02
	18114016	Ikeda Mikiaki	m	170	1995-05-16
	18114027	Akiho Inoichi	m	165	1994-12-12
	18114062	Keisuke Kamakura	m	175	1995-12-06
-					

sql: select * from Students;

OK. 86 row(s) affected.

id	name	gender	height	birthday
18110001	Yoshiaki Matsuzawa	m	170	1977-07-04
18113188	Kentaro Mori	m	173	1 <mark>9</mark> 95-01-02
18114016	Ikeda Mikiaki	m	170	1995-05-16
18114027	Akiho Inoichi	m	165	1994-12-12
18114062	Keisuke Kamakura	m	175	1995-12-06

sql: select * from Students;

OK. 86 row(s) affected.

id	name	gender	height	birthday
18110001	Yoshiaki Matsuzawa	m	170	1977-07-04
18113188	Kentaro Mori	m	173	1995-01-02
18114016	Ikeda Mikiaki	m	170	1995-05-16
18114027	Akiho Inoichi	m	165	1994-12-12
18114062	Keisuke Kamakura	m	175	1995-12-06

id: 18113188

name: Kentaro Mori

gender: m height: 173

birthday: 1995-01-02

name: Yoshiaki Matsuzawa gender: m

id: 18110001

gender: m height: 170

birthday: 1977-07-04

id: 18114016

name: Ikeda Mikiaki

gender: m height: 170

birthday: 1995-05-16

id: 18113188

name: Kentaro Mori

gender: m height: 173

birthday: 1995-01-02

id: 18110001 name: Yoshiaki Matsuzawa gender: m height: 170

birthday: 1977-07-04

sql: select * from Students;

OK. 86 row(s) affected.

id	name	gender	height	birthday
18110001	Yoshiaki Matsuzawa	m	170	1977-07-04
18113188	Kentaro Mori	m	173	1995-01-02
18114016	Ikeda Mikiaki	m	1 70	1995-05-16
18114027	Akiho Inoichi	m	165	1994-12-12
18114062	Keisuke Kamakura	m	1 75	1995-12-06

カラム (列)

特定の種類のデータの集合を表現



id: 18114016

name: Ikeda Mikiaki

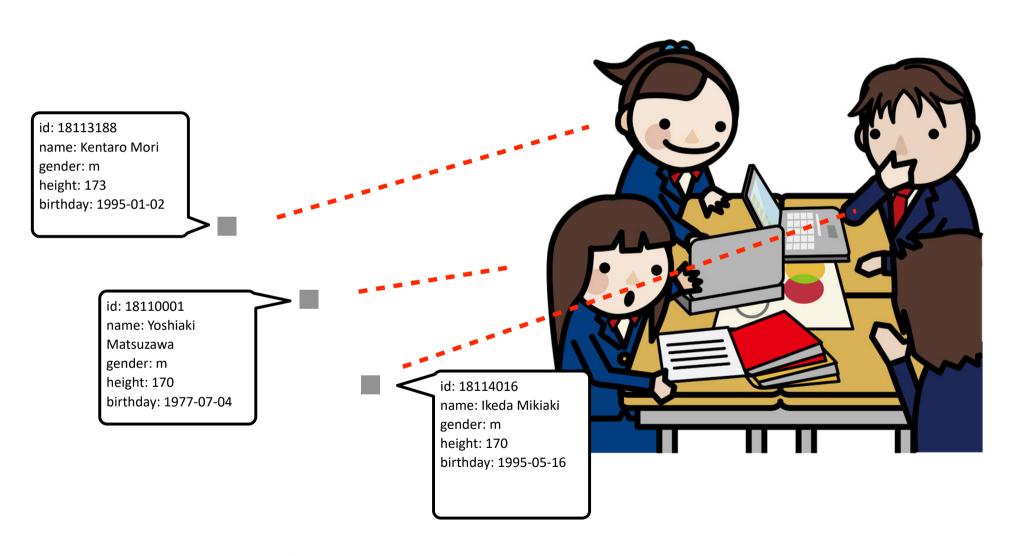
gender: m height: 170

birthday: 1995-05-16

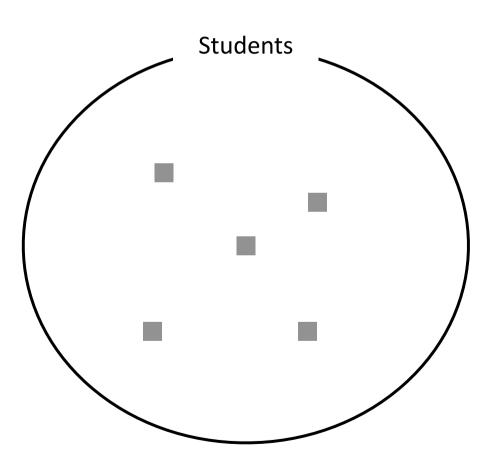
カラム(列)または属性

各オブジェクト(インスタンス)の

属性を表現



テーブルに格納されているデータは、現実の事象(学生たち)を、必要な(複数の)属性で切り取って、 オブジェクトにしたものを格納したものだ、と考えることができる。



sql: select * from Students;

OK. 86 row(s) affected.

id	name	gender	height	birthday
18110001	Yoshiaki Matsuzawa	m	170	1977-07-04
18113188	Kentaro Mori	m	173	1995-01-02
18114016	Ikeda Mikiaki	m	170	1995-05-16
18114027	Akiho Inoichi	m	165	1994-12-12
18114062	Keisuke Kamakura	m	175	1995-12-06

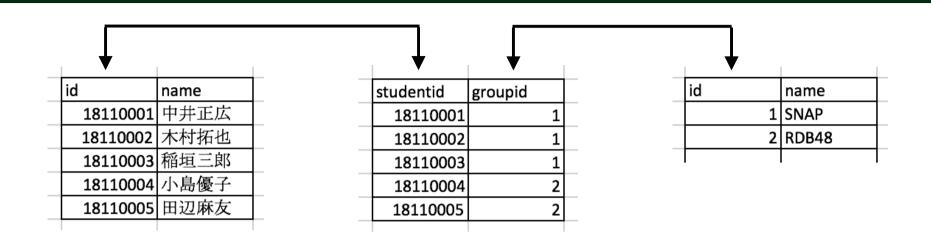
Students

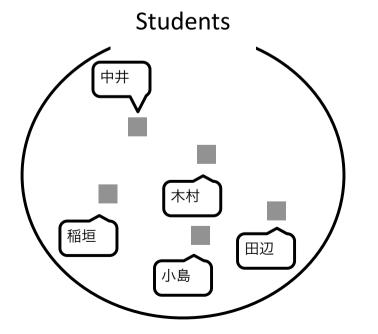
テーブル全体:

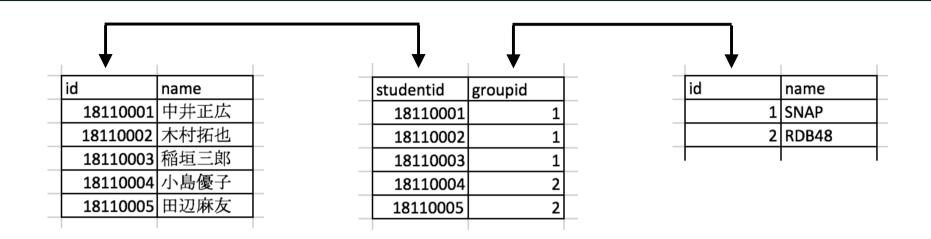
ある種類のオブジェクトの<mark>集合</mark> を表現

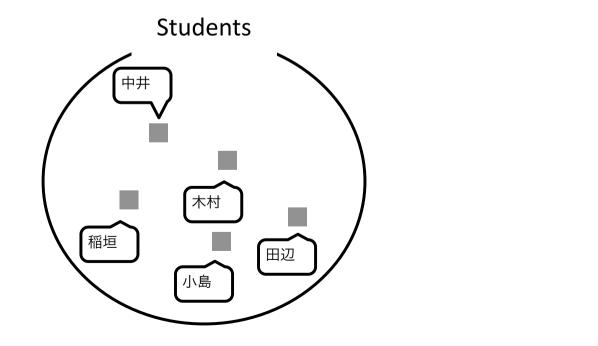
テーブル名:

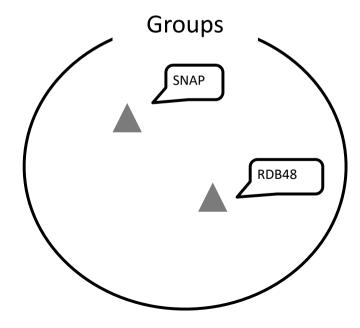
ある種類のオブジェクトの<mark>集合</mark> の名前を表現

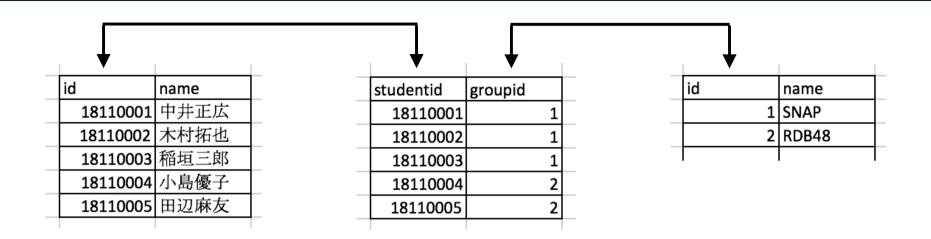


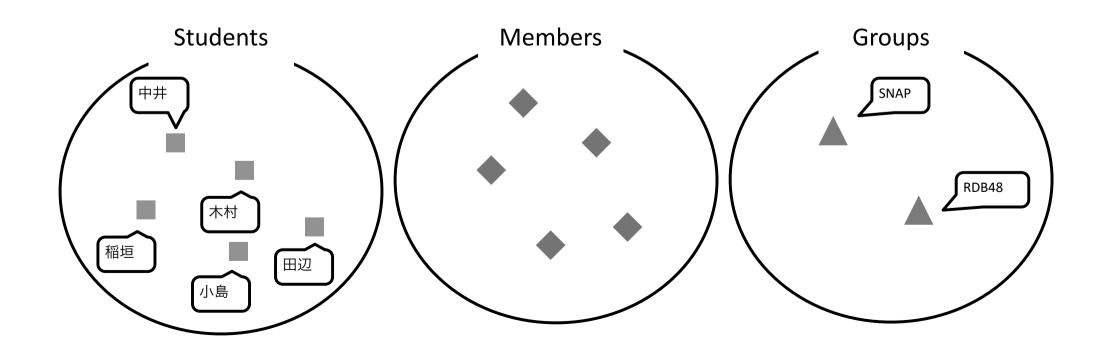




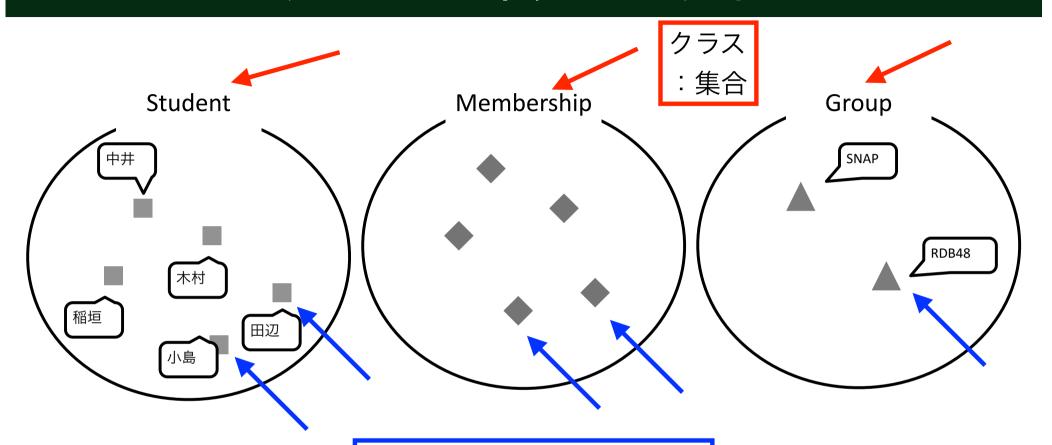








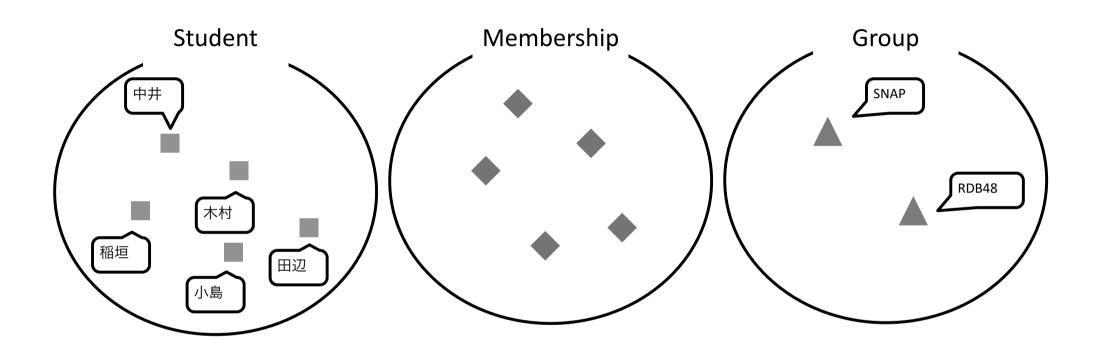
クラスとオブジェクト



オブジェクト=インスタンス

: 各集合の要素

クラス図



Student

- id : varchar(8)

- name : text

Membership

- studentid : varchar(8)

- groupid : varchar(8)

Group

- id : serial

- name : text

クラス/インスタンスのUML表記

クラス図

可視性記号:

- public
- private

プレイヤー

- 名前:String
- HP:int
- MP:int
- 最大HP:int
- 最大MP:int
- ちから: int
- すばやさ: int
- + たたかう(): void
- + にげる(): void
- + じゅもん(): void

クラス名

属性:

変数と考えればよい

操作:

関数(メソッド)と

考えればよい



インスタンス化



オブジェクト図 (=インスタンス図)

プレイヤー1: プレイヤー

名前 = えにくす

HP = 50

MP = 0

最大 H P = 120

最大MP=0

ちから = 25

すばやさ=7

プレイヤー2: プレイヤー

名前 = コナン

HP = 30

MP = 15

最大HP=85

最大MP = 32

ちから=8

すばやさ = 11

オブジェクト名:クラ

ス名

(ある時点での)

値が入った変数

クラス/インスタンス 抽象/具体

クラス図

抽象化

オブジェクト図 (=インスタンス図)

プレイヤー

- 名前: String

- HP:int

- M P : int

- 最大HP:int

- 最大MP:int

- ちから: int

- すばやさ:int

+ たたかう(): void

+ にげる(): void

+ じゅもん(): void



プレイヤー<u>1:</u> プレイヤー

名前 = えにくす

HP = 50

MP = 0

最大HP=120

最大MP=0

ちから = 25

すばやさ=7

プレイヤー2:プレイヤー

名前 = コナン

HP = 30

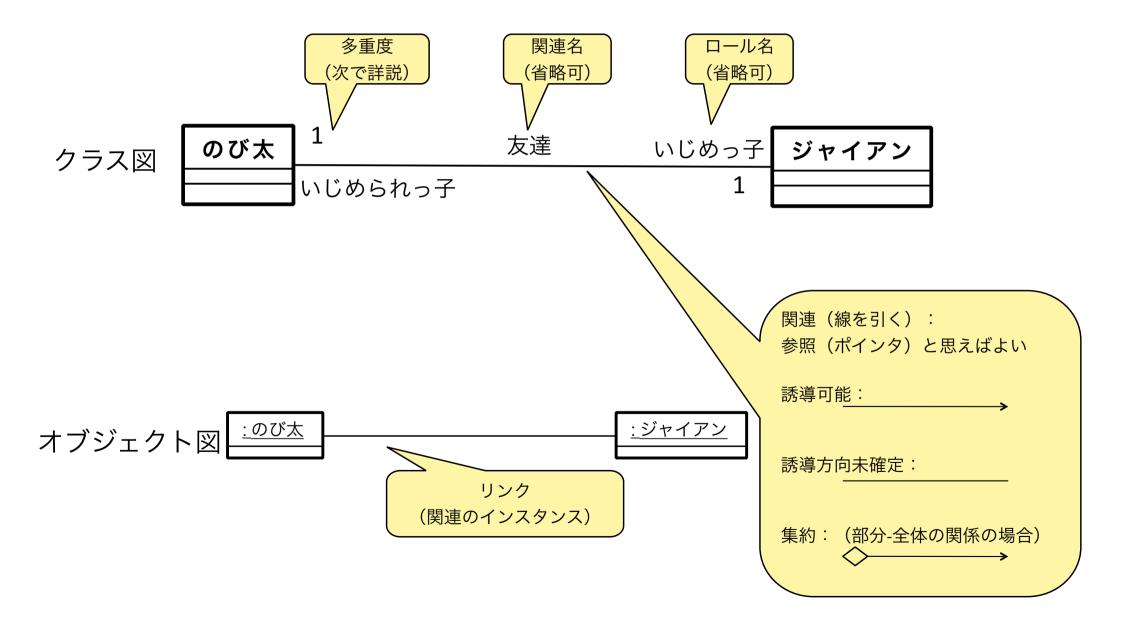
MP = 15

最大HP=85 最大MP=32

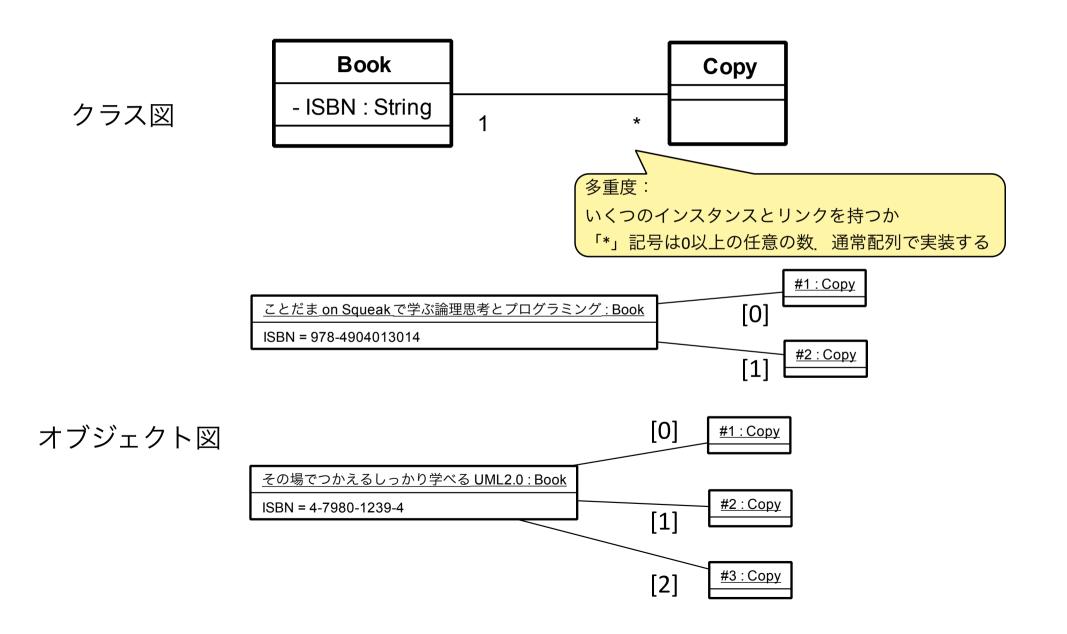
ちから=8

すばやさ = 11

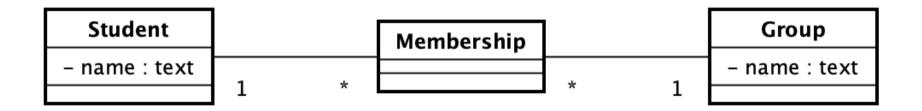
関連の表記 (ロール)

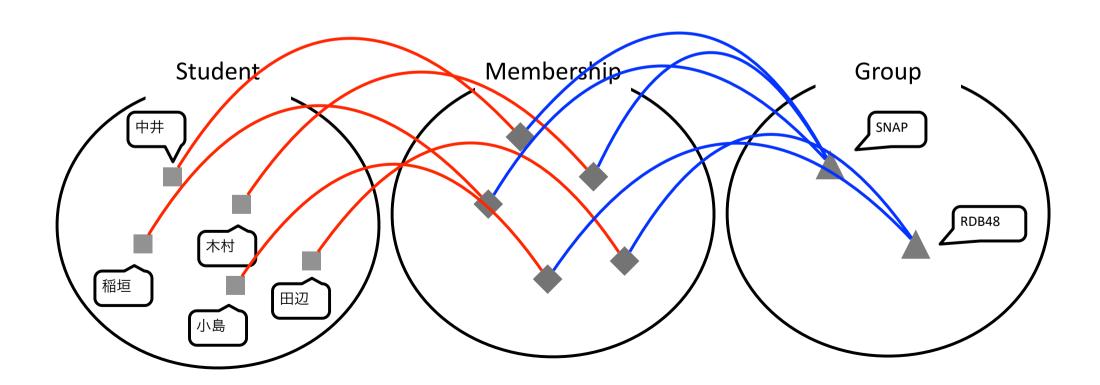


関連の表記(多重度)



(DB基礎での説明との関連)





概念データと具体データ

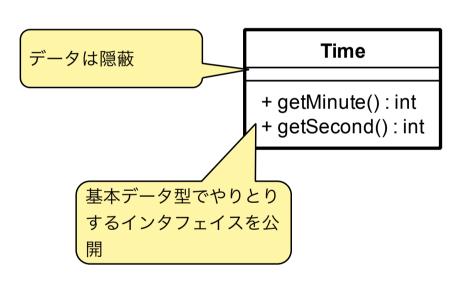
例:時刻のデータ

```
struct TimeA{
 int minute;
 int second;
int getMinute(TimeA* time){
 return time->minute;
int getSecond(TimeA* time){
 return time->second;
```

```
struct TimeB{
 int second;
int getMinute(TimeB* time){
 return time->second/60;
int getSecond(TimeB* time){
 return time->second%60;
```

概念データ

• 概念クラス:データを抽象化し、内部データを カプセル化したもの



Time

+ minute : int + second : int

```
C++での表記
```

```
class Time{
  private:
    int time;
  public:
    int getMinute();
    int getSecond();
int Time::getMinute(){
 return time->second/60;
int Time::getSecond(){
 return time->second%60;
```

導出データ

年齢の例

User + age : int

• 平均の例

Restaurant

+ evaluation : double

関連の概念レベル記述

実装レベル記述

Student

- id : varchar(8)

- name: text

Membership

- studentid : varchar(8)

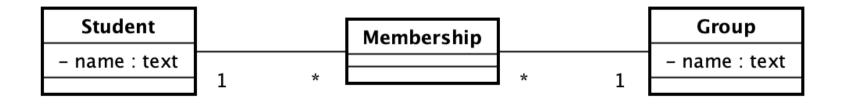
- groupid : varchar(8)

Group

- id : serial

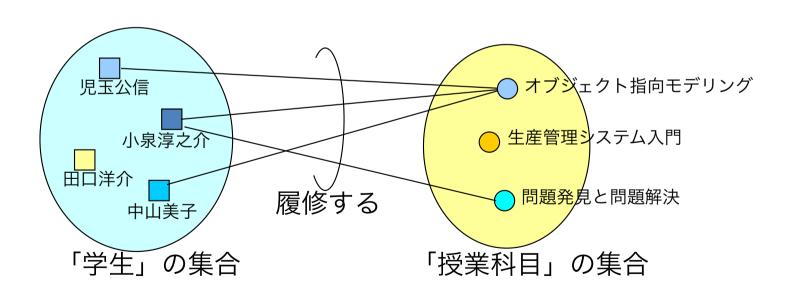
- name: text

概念レベル記述



ケーススタディ



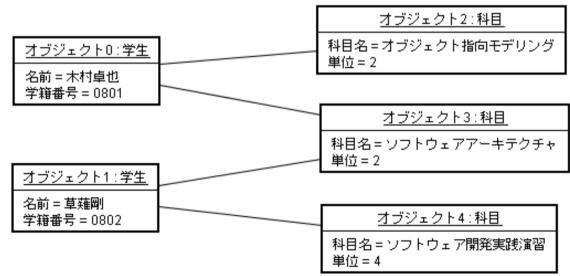


児玉公信先生の講義資料より

単純多対多表現

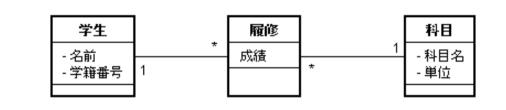
クラス図





オブジェクト図 (=インスタンス図)

関連クラスでの多対多表現



クラス図

