

每日一题day09_5月29日

一. 单选

1. 请声明一个指针，其所指向的内存地址不能改变，但内存中的值可以被改变。

- ☐ A `const int const *x = &y;`
- ☐ B `int * const x = &y;`
- ☐ C `const int *x = &y;`
- ☐ D `int const *x = &y;`
- ☐ E `const int * const x = &y;`

正确答案：B

2. 以下说法中正确的是（ ）。

- ☐ A C++程序中的main()函数必须放在程序的开始部分
- ☐ B C++程序的入口函数是main函数
- ☐ C 在C++程序中，要调用的函数必须在main()函数中

正确答案：B

3. 下面哪个指针表达式可以用来引用数组元素a[i][j][k][l]()

- ☐ A `((a+i)+j)+k+l)`
- ☐ B `*(*(*(*a+i)+j)+k)+l)`
- ☐ C `((a+i)+j)+k+l)`
- ☐ D `((a+i)+j+k+l)`

正确答案：B

4.

```
int fun(int a){
    a^=(1<<5)-1;
    return a;
}
```

fun(21)运行结果是()

- ☐ A 10
- ☐ B 5
- ☐ C 3

D 8

正确答案：A

5.
以下程序的输出结果是：

```
#include <iostream>
using namespace std;
void func(char **m){
    ++m;
    cout<<*m<<endl;
}
int main(){
    static char *a[]={"morning", "afternoon", "evening"};
    char **p;
    p=a;
    func(p);
    return 0;
}
```

- A afternoon
- B 字符o的起始地址
- C 字符o
- D 字符a的起始地址

正确答案：A

6. 下面对析构函数的正确描述是：

- A 系统不能提供默认的析构函数
- B 析构函数必须由用户定义
- C 析构函数没有参数
- D 析构函数可以设置默认参数

正确答案：C

7.
某函数申明如下：

```
void Func(int &nVal1);
```

有int a,下面使用正确的为：

- A Func(a)
- B Func(&a)
- C Func(*a)
- D Func(&(*a))

正确答案：A

8. 当一个类的某个函数被说明为virtual，则在该类的所有派生类中的同原型函数_____?

- A 只有 被重新说明时才识虚函数
- B 只有被重新说明为virtual时才是虚函数
- C 都不是虚函数
- D 都是虚函数

正确答案：D

9.
有如下程序：

```
#include<iostream>
using namespace std;
class MyClass{
public:
    MyClass(int i=0){cout<<1;}
    MyClass(const MyClass&x){cout<<2;}
    MyClass& operator=(const MyClass&x){cout<<3; return*this;}
    ~MyClass(){cout<<4;}
};
int main(){
    MyClass obj1(1),obj2(2),obj3(obj1);
    return 0;
}
```

运行时的输出结果是

- A 121,444
- B 112,444
- C 11,114,444
- D 11,314,445
- E 11,314,444

正确答案：B

10. 代码执行后，a和b的值分别为?

```
class Test{
public:
    int a;
    int b;
    virtual void fun() {}
    Test(int temp1 = 0, int temp2 = 0)
    {
        a=temp1 ;
        b=temp2 ;
    }
    int getA()
    {
        return a;
    }
    int getB()
    {
        return b;
    }
};

int main()
{
    Test obj(5, 10);
    // Changing a and b
    int* pInt = (int*)&obj;
    *(pInt+0) = 100;
    *(pInt+1) = 200;
    cout << "a = " << obj.getA() << endl;
    cout << "b = " << obj.getB() << endl;
    return 0;
}
```

- ☒ A 200 10
- ☐ B 5 10
- ☐ C 100 200
- ☐ D 100 10

正确答案：A

二. 编程

1. 标题：另类加法 | 时间限制：3秒 | 内存限制：32768K | 语言限制：[Python, C++, C#, Java]
请编写一个函数，将两个数字相加。不得使用+或其他算数运算符。

给定两个int **A**和**B**。请返回A + B的值

测试样例：

1,2

返回：3

输入描述：

输出描述：

示例1:

输入

输出

正确答案：

2. 标题：201301 JAVA 题目2-3级 | 时间限制：1秒 | 内存限制：32768K

请编写一个函数（允许增加子函数），计算 $n \times m$ 的棋盘格子（ n 为横向的格子数， m 为竖向的格子数）沿着各边缘线从左上角走到右下角，总共有多少种走法，要求不能走回头路，即：只能往右和往下走，不能往左和往上走。

输入描述：

输入两个正整数

输出描述：

返回结果

示例1:

输入

2

2

输出

6

正确答案：