

هوالنّور



فرم پیشنهاد پروژه پژوهشی (برنامه نویسی و بازی سازی) سال تحصیلی ۰۴ - ۱۴۰۳

شناسنامة يروژه عنوان پیشنهادی پروژه: دستیار صوتی راننده ماشینCDVA) دبیر (۱ن) استاد حاجی استاد حقیقی استاد هاشمی راهنمای ابراهیمی يروژه: اعضای تیم عضو اوّل (رابط عضو سوم عضو دوم تیم) نام و آراد میرزایی نام خانوادگی هشتم پایه كـلاس برنامه نویسی aradmirzaee12@gmail.com ايميل

حوزه (های) پژوهشی مرتبط با پروژة خود را انتخاب کنید (لزوماً محدود به عنوان کلاس پژوهشی شما نیست):

علوم پزشكى□	زیستشناسی و	ەنويسى□	کامپیوتر و برنام
	شيمى		رياضى
	فیزیک و نجوم		برق و الكترونيك
نوین (نانو- بنیادی- □	علوم و فنون بیو-سلولهای هستهای)		علوم اجتماعي
مکانیک 🗆	مكاترونيك -	طبیعی 🏿	کشاورزی و منابع

ُ هدف از انجام پژوهش (قراره چی کار کنی؟): هدف این است که
به راننده ماشین کمک کنیم تا نیازی به چک گوشی خود را
نداشته و با این برنامه نیاز هایش را بدون استفاده گوشی
خود رفع کند و حواس مخاطب پرت گوشی نشود.مثلا وقتی پیامکی
مهم برای مخاطب می آید با اجازه از مخاطب آن را میخواند
و اگر مخاطب نیاز به جواب دادن داشت برایش با تبدیل صوت
به متن پیامک به فرد مخاطب راننده بفرستد
تعریف مسئله و بیان موضوع پژوهش (چی شد که به این موضوع پروژه علاقهمند شدی؟):
نیاز انجام کار های راننده توسط یک دستیار برای پرت نشدن حواس مخاطبین توسط کار با موبایل احساس شد و دیده شد که
باعث شد که بر روی این پروژه فکر بشود.
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
واژگان کلیدی: دستیار-تبدیل صوت به متن-اجازه-خوانش

پیشینة کارهای مرتبط (در همین حوزه، دیگران قبلاً چی کار کردن؟): دستگاهی با نام Roav Bolt تولید شده که از دستیار صوتی گوگل کمک گرفته و کار های ساده ای از قبیل پخش آهنگ و... انجام میدهد و خود گوگل برای راحتی کاربران موبایل دستیاری درست کرده که بدون باز کردن گوشی میتوانید پیامک ارسال کنید و تلفن کنید.

نوآوری پژوهش پیشرو (تفاوت کار شما با «دیگران» چیه؟):
دستیار تقریبا ترکیبی از کار های دستگاه و دستیار گوگل
برای ارسال پیامک است. این دستیار برای راحتی و جلوگیری از
پرت شدن حواس راننده طراحی شده که از تصادف جلوگیری شود.
دستیار تمامی کار ها و نیاز های راننده را تا یک حد قابل
توجه انجام میدهد،و به او در انجام اموری که با تلفن همراه
سر و کا دارند کمک میکند.

چه الگوریتمها و تکنیکهای برنامهنویسی برای حل مسئله پژوهشی استفاده میشوند و چرا این روشها انتخاب شده اند؟
چه ابزارها و محیطهای توسعه نرمافزاری (فریمورکها و کتابخانهها) برای پیادهسازی و اجرای برنامهها به کار گرفته میشوند و چگونه به بهبود کارایی پژوهش کمک میکنند؟ از رابط های
گرافیکی مانند Tkinter-PyGame و استفاده میکنیم برای نمایش دستورات راننده که نیاز به نمایش منو و یا نمایش یک خروجی دارد استفاده میشود و از کتابخانه های Speech Recognition برای
تبدیل صوت به متن استفاده میشود که برای ارسال پیامک که یکی از کاربرد های اصلی این دستیار است میتوان استفاده کرد و از کتابخانه های gTTS-pyttsx3میتوان استفاده کرد.
و ۱۱ کتابیجانه مای ۱۱۵۳۳ هیندوان استعاده نیرد.

اهمّیت و کاربرد نتایج پژوهش (این همه کار که میکنی، به چه دردی میخوره؟): بر اساس گزارش ایسنا حدود۴۴ تصادفات مربوط به تلفن همراه است و این آمار خیلی زیاده پس دستیار ما میتواند در حینی که فرد رانندگی میکند بتواند از تلفن همراهش هم استفاده کند.

برنامهٔ زمانبندی تکمیل پروژه (باید قول بدی که تا یه موقع هایی یه کارهایی بکنی!)

تکمیل بخش گرافیکی کار به طور کامل	آبان ۱۴۰۳
کار روی ارسال پیامک	آذر ۱۴۰۳
کار روی قابلیت های دیگر	دی ۲۰۰۳ (آزمونهای نیمسال اوّل)
ادامه کار قبلی و اضافه کردن هوش مصنوعی به کار	بهمن ۱۴۰۳
کار قبلی و تکمیل کلی	اسفند ۱۴۰۳
تکمیل کلی و پوستر و کار های نمایشگاه	فروردین ۱۴۰۴
پوستر و کار های نمایشگاه	اردیبهشت ۱۴۰۴

یدا کند؟ شرح ه باشه، مثل	پس از سمینار هم ادامه پ ت «فصل دوم» هم داشته	آیا امکان دارد این پروژه دهید (یعنی ممکنه پروژه «ستایش» و «پایتخت»؟!):
• • • • • • • •		خير
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		

امضای دبیر(ان) راهنما مسئول پژوهشی