



MANUAL DE SISTEMA ULTRA

HISTORIA

Como se me ocurrió esto, fue algo tan complicado, poder trabajar en este proyecto, una combinación de códigos, que resultaron en una sola idea.

El nombre de ultra, salió de una idea de hace mucho tiempo atrás, al crear archivos cas para donarlos a la comunidad atariana.

La idea principal, fue de WillySoft, que se le ocurrió pedirme un archivo cas con el Draconus, que estaba en su versión para casete en sistema stac.

Cuando Willy realizó la conversión de este archivo a una velocidad mayor, yo quedé plop, y pensé, que se podía crear algo nuevo a lo ya conocido.

Entonces como ya contaba con la idea de desamblar el nhp 3.6 y lo estaba terminado, pensé en crear mi propio sistema de conversión de xex a cas.

Es ahí que, pedí permiso al Tío Parche Negro, la donación del código fuente que ya había desamblado para poder realizar mi proyecto en si.

Este proyecto me llevo muchas horas y días de trabajo, aunque no lo creas, fue casi un año completo en terminarlo.

FUNCIONALIDAD

En **TITULO 01** lo primero que debes de hacer es ingresar el sistema, por defecto trae NHP, si lo aprecias en la imagen en SISTEMA dice NHP.

Si deseas realizar el cambio de velocidad debes de anteceder un asterisco *, a la función a modificar.

¿NO ENTENDISTE?

En el campo título debes colocar lo siguiente:

*NHP para grabar en NHP 600 BAUDIOS

*8NHP para grabar en NHP 800 BAUDIOS

*STAC para grabar en STAC 900 BAUDIOS

*ULTRA para grabar en ULTRA 1150 BAUDIOS

*SUPUL para grabar en SUPER ULTRA 1400 BAUDIOS.

Después de ingresar el sistema preferido, se modificará el **SISTEMA** por el que optaste y el cursor será reubicado nuevamente en TITULO 01.

CARGA DE ARCHIVOS

Como mencionamos anteriormente, el ULTRA, tiene la facultad de poder cargar archivos tanto de disquete como casete, pero en la unidad de disco solo se puede usar una.

Por defecto tiene una configuración que permite solo leer desde la unidad D1.

Para realizar la carga desde un disco, solo debes colocar el nombre del archivo, si este esta erróneo te aparecerá el directorio, donde te mostrará los archivos almacenados en la unidad.

Si deseas Realizar la carga desde una casetera, debes ingresar en FUENTE lo siguiente **C:**.

Para obtener el directorio solo baste presionar RETURN hasta que este aparezca.