

UNICO CON SISTEMA DE CARGA TURBO TENIS  
HECHO EN CHILE

FIRST  
INVECTOR

INTERNATIONAL KARRITE - GRENGLINS - RIVER BRID  
BRID OVER MOSCOU - STAR RIDERS II  
MISSILE COMMAND

# Turbo

SOFTWARE PARA ATARI



## INSTRUCCIONES DE CARGA

Rebobine su cassette por el lado que desee cargar

- Presione la tecla PLAY de su grabador.
- Encienda su monitor o televisor
- Encienda su computador manteniendo presionadas las teclas OPTION Y START.
- Al sonido de bip, presione la tecla RETURN en su computador

En este momento su computador ha comenzado la transferencia de información y luego de un minuto cargará el sistema **TURBO TENIS (R)**, el cual caracteriza nuestros programas en cassette

### TURBO TENIS

Cuando en su pantalla aparece el campo de juego, Ud podrá seleccionar entre 1 y 2 jugadores, presionando la tecla **SELECT** en su computador y para iniciar el juego deberá

presionar el botón de su joystick. Cuando en su pantalla se le informe que el programa ha sido cargado, Ud tendrá la opción de seguir jugando al **TURBO TENIS** o bien presionando la tecla **START** pasar al programa cargado.

En caso de producirse algún error durante la carga, el sistema D.C.E. tomará control de la situación, sin interrumpir su **TURBO TENIS**, desplegando en su pantalla el siguiente mensaje

**REBOBINE SU CASSETTE 3 VUELTAS DE CONTADOR, PRESIONE PLAY Y RETURN.**

Ud. deberá presionar la tecla STOP, poner el contador de vuelta en 000; rebobinar aproximadamente hasta el n°997, presionar la tecla **PLAY** y luego **RETURN** para que el sistema D.C.E corrija el error y continúe la carga normal de su cassette.