**血小板的人体冒险**

**白盒测试**



G15小组

组长：孙文韬

组员：韩旭、沈路通

目录

[1. 引言 3](#_Toc12221022)

[1.1. 编写目的 3](#_Toc12221023)

[1.2. 背景 3](#_Toc12221024)

[1.2.1. 名称 3](#_Toc12221025)

[1.2.2. 本项目的提出者、开发者、用户及实现该软件的计算站或计算机网络 3](#_Toc12221026)

[1.3. 定义 3](#_Toc12221027)

[1.4. 参考资料 4](#_Toc12221028)

[2. 白盒测试 4](#_Toc12221029)

[2.1. 白盒测试的目的 4](#_Toc12221030)

[2.2. 白盒测试的特点 4](#_Toc12221031)

[2.3. 白盒测试的实施步骤： 4](#_Toc12221032)

[2.3.1. 测试计划阶段 4](#_Toc12221033)

[2.3.2. 测试设计阶段 5](#_Toc12221034)

[2.3.3. 测试执行阶段 5](#_Toc12221035)

[2.3.4. 测试总结阶段 5](#_Toc12221036)

# 引言

## 编写目的

我们在进行了一定量的调查后发现包括我们自身在内的许多大学生都对游戏感兴趣，除了周末之外我们的空余时间都太过碎片化，而且课后也有一定量的学习任务，不能完全用来玩游戏也更不要说去玩一些一盘就是几十分钟的游戏了。所以我们想要设计一款游戏时间较短但又能有一定趣味性与可玩性的游戏，而目前市面上比较流行的游戏有生存类的、休闲类的、战略养成类的等等。反倒是过去较火的横版闯关游戏有些少见，因此我们想要为喜欢这类游戏但又没有较多娱乐时间的人们做一款游戏。同时前段时间《工作细胞》这部动漫大火，吸引了大量的粉丝，我们以这部动漫作为游戏背景也能吸引一部分这个动漫的粉丝。

## 背景

### 名称

血小板的冒险

### 本项目的提出者、开发者、用户及实现该软件的计算站或计算机网络

提出者及开发者：孙文韬、韩旭、沈路通

用户：忙于学习任务，没有充足时间玩大型游戏的人群，主要以大学生为主。

实现该软件的计算站或计算机网络：在阿里云上租用服务器并建设一个网站，将软件放在该网站上使用。

## 定义

1.HTML5：万维网的核心语言、标准通用标记语言下的一个应用超文本标记语言（HTML）的第五次重大修改。

2.Cocos：Cocos是由触控科技推出的游戏开发一站式解决方案，包含了从新建立项、游戏制作、到 打包上线的全套流程。开发者可以通过Cocos快速生成代码、编辑资源和动画，最终输出适合于多个平台的游戏产品

3. JavaScript：JavaScript一种直译式脚本语言，是一种动态类型、弱类型、基于原型的语言，内置支持类型。它的解释器被称为JavaScript引擎，为浏览器的一部分，广泛用于客户端的脚本语言，最早是在HTML（标准通用标记语言下的一个应用）网页上使用，用来给HTML网页增加动态功能。

## 参考资料

【1】张海藩、牟永敏编著，软件工程导论（第6版），北京：清华大学出版社，2013

【2】姚晓光、田少煦、梁冰、陈泽伟、伊宁编著，游戏设计概论，北京：清华大学出版社，2018

【3】谌宝业、魏伟、伍建平编著，游戏专业概论，北京：清华大学出版社，2018

【4】需求分析报告模板网址：

https://wenku.baidu.com/view/a49b297042323968011ca300a6c30c225901f0fe.html

【5】《G15项目介绍》、《G15软件项目计划书》、《G15项目可行性分析报告》

# 白盒测试

## 白盒测试的目的

通过检查软件内部的逻辑结构，对软件中的逻辑路径进行覆盖测试；在程序不同地方设立检查点，检查程序的状态，以确定实际运行状态与预期状态是否一致。

## 白盒测试的特点

依据软件设计说明书进行测试、对程序内部细节的严密检验、针对特定条件设计测试用例、对软件的逻辑路径进行覆盖测试。

## 白盒测试的实施步骤：

### 测试计划阶段

测试游戏开始之前、在游戏过程中以及游戏结束之后，三个阶段中的各个功能是否可以正常实现。

### 测试设计阶段

1.所有基本页面的链接:进入游戏后，检测所有页面是否正常显示。

2.所有页面的转移正确:进入游戏后，检测所有页面是否跳转正确。

3.用户进行游戏:用户开始游戏之后，检测是否能正常进行游戏操作。

4.用户查看排行:用户完成游戏之后，检测是否能正常查看分数排行。

### 测试执行阶段

1.所有基本页面的链接:进入游戏后，所有页面能够正常显示。

2.所有页面的转移正确:进入游戏后，所有页面跳转正确。

3.用户进行游戏:用户开始游戏之后，能够正常进行游戏操作。

4.用户查看排行:用户完成游戏之后，能够正常查看分数排行。

### 测试总结阶段

所有测试条目均达到要求。