# Cutting Sticks(UVa 10003)

將一根木棍切成數份,每一份長度不一。切木棍的成本為該根木棍的長度。 請將成本最小化。

舉例來講,將一根長度為 10 的木棍,分別在位置 2、4、7 切三刀,可以有以下切法:

- (1) 先切在 2 的位置,再切在 4 的位置,然後是 7
- (2) 先切在 4 的位置, 然後是 2、最後是 7

(1)的切法成本為:第一刀的成本是 10,第二刀的成本是 8,第三刀的成本是 6,加起來為 24;(2)的切法成本為:第一刀的成本是 10,第二刀的成本為 4,第三刀的成本為 6,總和為 20。可見(2)是更好的切法。

### 限制:

木棍的長度 < 1000

切的次數 < 50

# Non-overlapping Intervals(LeetCode 435)

給定一些區間,請盡可能地移除盡量少的區間,使得剩下的區間兩兩不交疊 注意事項:

- 1. 區間的終點永遠比起點大
- 2. [1,2] 和 [2,3] 不算重疊

#### 例子:

[1,2] [2,3] [3,4] [1,3]

# 結果:

只需要移除[1,3]就行

# Patching Array(LeetCode 330)

給定一個有序的正整數數列和一個正整數 n,請在數列中增加盡量少的數, 使得任何在[1, n]區間內的整數,都可以由數列中任意個元素加總而成。

#### 例子1:

數列為{1,3}, n = 6

# 結果:

原來的數列只能組成  $1 \times 3 \times 4$  三個數字,這時只要增加 2 ,就可以組成 4 和 6 了。

## 例子 2:

數列為{1,5,10}, n = 20

# 結果:

需要增加2和4。

# 參考練習題:

POJ 2376

POJ 1328

POJ 2393

POJ 1017