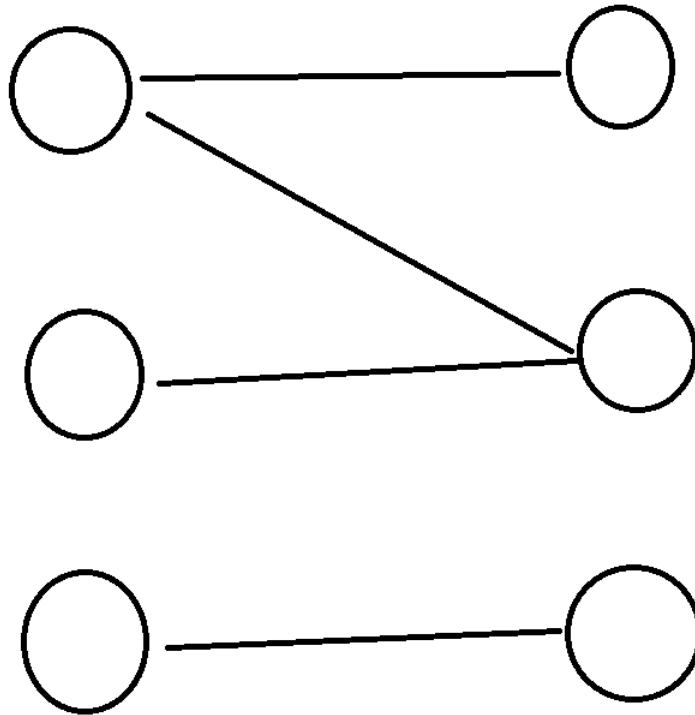


1. 二分圖

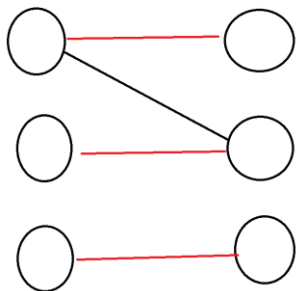
二分圖，就是長這樣的圖：



可以想像成，左邊是男生，右邊是女生，兩邊勾勾迪這樣。但我們沒有多元成家這回事，不會發生男男或女女的情況。

2. 匹配

匹配，互不共享端點的邊集合。可以想像成，一個男的配一個女的，沒有三角戀這種鄉土劇情(下圖紅色即為匹配邊)。



3. 最大匹配

這不用我說了吧，上圖就是最大匹配的情況。

接著我們來看看骨牌遊戲這題。將矩陣中的每個位置視為一個點，若兩個相鄰的點可以放骨牌，則在兩點之間建一條邊。也就是說，一條邊代表一種放法。而匹配代表互不共相端點的邊集合，意思是，不會有兩個骨牌重疊。所以對這個圖求最大匹配即可。求一般圖的匹配很困難，但二分圖卻很簡單，我們來看一下這張圖中，點跟點之間的關係。

男	女	男	女
女	男	女	男
男	女	男	女
女	男	女	男

反正不會有男男和女女就對了，懂？