動態規劃有兩個重要的關鍵:最佳子結構和重疊的子問題。

(1) 最佳子結構

確認最佳子結構的步驟,大致上是這樣

- (a) 為了獲得解答,我們得不斷地做選擇,像是決定第 i 個物品要不要拿、該 怎麼把球放到箱子裡等等。在做選擇的過程中,會讓問題變成一個或多個 子問題
- (b) 確認子問題的最佳解,能獲得最終的全局最佳解。 在(a)中,我們就可以得到描述問題的結構。以背包問題為例,若拿了第 n 個物品,則問題就變成在前 n-1 個物品、重量限制就變成 j-w_n 的情況下的 最大價值組合。則問題的結構就是「前 i 個物品,重量限制為 j 的情況下, 最大價值的物品組合」。得到了描述問題的結構,再來就是確認(b)是否成 立,若成立,再來就是判斷問題是否具有重疊的子問題

(2) 重疊的子問題

動態規劃之所以效率高,是因為它會把值儲存起來,重複利用。但若子問題跟子問題之間所產生的子問題,都不一樣,那用動態規劃基本上是脫褲子放屁,因為存起來也用不到。

(好想放假...



