

第2次作業-作業-HW2

學號：110111226
姓名：李芸茜
作業撰寫時間：180 (mins, 包含程式撰寫時間)
最後撰寫文件日期：2023/03/30

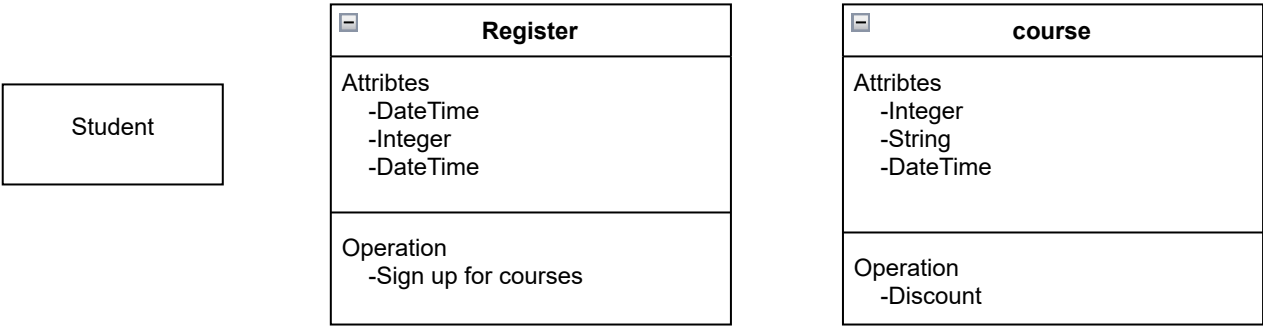
本份文件包含以下主題：(至少需下面兩項，若是有多者可以自行新增)

- ☒ 說明內容
- ☒ 個人認為完成作業須具備觀念

說明內容

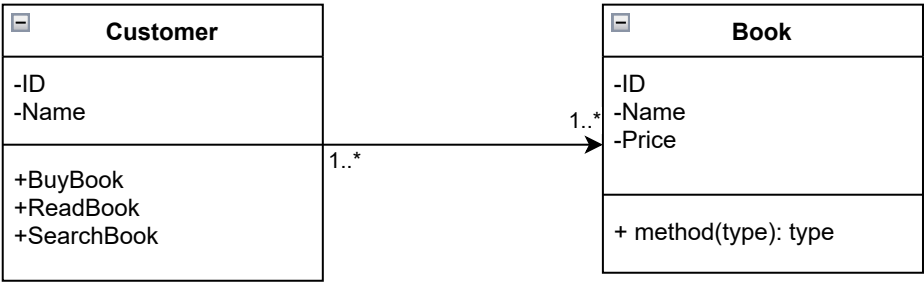
1. 參照Topic2 的 p. 27圖中最右邊之圖(類別中有屬性與方法之圖)，請於依照該圖舉出其他例子(該例子的類別不得出現於課本中)，並於ans.drawio中，新開一sheet，並命名該sheet為class diagram，畫出一舉例例子的類別圖。

答案：



2. 同(1)，請參閱課本p. 28，利用上述的ans.drawio中，新開一sheet，並命名該sheet為relationship diagram，舉出一新例的關係圖，同樣的，該新例子的類別不得出現於課本中。

答案：



3. 在分析設計的工作中(Topic 2, p. 35開始)，使用案例維分析設計工作中的第一步驟，其中，文字敘述為主，請參照Topic, p. 39，以「於圖書館借書時，『處理借書』各樣情境」，進行主要成功情節與例外情節，進行敘述。其中情境中須包含以下部分進行撰寫。(1)是否有過期且未償還的書籍，(2)處理行政人員

需與同學借書時看到該本書資訊，(3)若該本書在系統不存在時，以及(4)館員必須了解該位同學借書期限。答案：

主要成功情節：

同學到圖書館借書，沒有過期且未償還的書籍。處理行政人員能夠看到同學借書的資訊，包括書籍名稱、編號和借書期限。若書籍存在系統中，館員能夠將書籍借出給同學。館員知道同學借書的期限，並能在期限到達前提醒同學歸還書籍。

例外情節：

如果同學借書已過期且未償還，則不予借出新的書籍。如果系統中沒有該本書的資訊，館員必須將書籍進行登錄，然後才能借出給同學。如果同學借書期限已到期，館員需要提醒同學歸還書籍，如果同學仍未歸還，則需要按照圖書館規定進行罰款或其他處罰。

開始寫說明，該說明需說明想法，並於之後再對上述想法的每一部分將程式進一步進行展現，若需引用程式區則使用下面方法，若為.cs檔內程式除了於敘述中需註明檔案名稱外，還需使用語法```語言種類 程式碼```，其中語言種類若是要用python則使用py，java則使用java，C/C++則使用cpp，下段程式碼為語言種類選擇csharp使用後結果：

```
public void mt_getResult(){
    ...
}
```

若要於內文中標示部分網頁檔，則使用以下標籤```html 程式碼```，下段程式碼則為使用後結果：

```
<%@ Page Language="C#" AutoEventWireup="true" ...>

<!DOCTYPE html>

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head runat="server">
<meta http-equiv="Content-Type" ...>
    <title></title>
</head>
<body>
    <form id="form1" runat="server">
        <div>
            </div>
        </form>
    </body>
</html>
```

更多markdown方法可參閱<https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10203758>

個人認為完成作業須具備觀念

開始寫說明，需要說明本次作業個人覺得需學會那些觀念，亦可作為學習筆記使用 (需寫成文章，需最少50字，並且文內不得有你、我、他三種文字) UML 由 Grady Booch、Ivar Jacobson, 和 James Rumbaugh 三位學者在 1995 年所發表，利用這些圖示可將系統內容由概念、抽象的形式轉變為具體與細部的描述，最終轉化為程式碼。