

1. Które znaczniki są zalecane dla bloków kodu w języku PHP?

- a) `<?php ... ?>`      b) `<? ... ?>`  
c) `<% ... %>`      d) `<?= ... ?>`

2. Wywołanie `strlen("rôza")` zwróci:

- a) zawsze wartość 4  
b) 8, jeśli plik ze skryptem jest zakodowany w UTF-8  
c) 8, jeśli plik ze skryptem jest zakodowany w UTF-16  
d) 6, jeśli plik ze skryptem jest zakodowany w UTF-8

3. Poniższy kod w pliku `skrypt.php`:

```
<?php
if($_GET["private"] === true){ echo "prywatne"; }
else if($_GET["private"] === false){ echo "publiczne"; }
else { echo "żadne"; }
```

dla żądania: `GET /skrypt.php?private=false` wyświetli:

- a) napis „publiczne”      b) napis „prywatne”  
c) napis „żadne”      d) błąd spowodowany brakiem znacznika zamykającego `?>`

4. Uzupełnij poniższą tabelkę, wpisując w puste komórki:

- „T” – jeśli żądanie musi posiadać określoną cechę,  
- „N” – w przeciwnym razie.

	bezpieczne	idempotentne
GET		
POST		

5. Która grupa odpowiedzi HTTP związana jest z przekierowaniami?

- a) 2xx      b) 3xx  
c) 4xx      d) 5xx

6. Kiedy należy wykorzystać nagłówek `Location` w odpowiedzi HTTP?

- a) dla każdego żądania POST  
b) dla żądania GET, które zawiera parametry  
c) dla żądania POST, które zmieniło stan po stronie serwera  
d) dla żądania POST, które nie zmieniło stanu po stronie serwera

7. Gdy formularz zawiera element:

```
<input type="file" name="image" id="photo"/>
```

informacje o przesłanym pliku można uzyskać poprzez wyrażenie:

- a) `$_POST["file"]`      b) `$_FILES["photo"]`  
c) `$_GET["image"]`      d) żadne z powyższych

8. Które z wymienionych mechanizmów mogą zostać wykorzystane do przekazywania identyfikatora sesji pomiędzy przeglądarką i serwerem?

- a) `$_SESSION`      b) cookies  
c) parametry żądań      d) `localStorage`

9. Kiedy musi nastąpić wywołanie funkcji `session_start()`?

- a) zawsze w pierwszej linii skryptu PHP  
b) może nastąpić na dowolnym etapie przetwarzania żądania  
c) przed wyemitowaniem jakiegokolwiek treści na wyjście skryptu  
d) przed pierwszym odwołaniem do tablicy `$_SESSION`

10. Jakie są skutki wywołania funkcji `session_destroy()`?

- a) usunięcie cookie z identyfikatorem sesji  
b) usunięcie danych zapisanych w tablicy `$_SESSION`  
c) zmiana identyfikatora sesji  
d) wysłanie odpowiedzi z grupy 3xx do przeglądarki

11. Wskaż prawidłową kolejność operacji w czasie przetwarzania żądania HTTP w aplikacjach opartych o wzorec *action-driven MVC*:

- a) wywołanie front-controllera, routing/dispatching, uruchomienie logiki biznesowej, propagacja danych modelu, wywołanie kontrolera, wyświetlenie widoku  
b) routing/dispatching, wywołanie front-controllera, propagacja danych modelu, uruchomienie logiki biznesowej, wywołanie kontrolera, wyświetlenie widoku  
c) wywołanie front-controllera, routing/dispatching, wywołanie kontrolera, uruchomienie logiki biznesowej, propagacja danych modelu, wyświetlenie widoku  
d) routing/dispatching, wywołanie kontrolera, propagacja danych modelu, uruchomienie logiki biznesowej, wywołanie front-controllera, wyświetlenie widoku

12. Co wypisze poniższy fragment kodu PHP:

```
function fun($a, $b){
    $a++; $b--;
}
```

```
$a = 5; $b = 9;
```

```
fun($b, $a);
```

```
echo "$a $b";
```

- a) 5 9      b) 4 9      c) 6 8      d) 6 9  
e) 4 10      f) 5 8      g) 6 8      h) kod jest niepoprawny

13. Które wywołanie spowoduje posortowanie dokumentów zwróconych przez MongoDB według pola `cena` w porządku rosnącym?

- a) `$produkty->sort(['cena' => asc]);`  
b) `$produkty->sort(['cena' => desc]);`  
c) `$produkty->sort(['cena' => 1]);`  
d) `$produkty->sort(['cena' => -1]);`

14. Kolekcja w MongoDB:

- a) zawiera wyłącznie dokumenty o identycznej strukturze  
b) musi zostać zainicjowana przez programistę przed pierwszym użyciem  
c) zostanie automatycznie zainicjowana przy pierwszym użyciu  
d) może zawierać dokumenty różniące się strukturą  
e) może należeć do kilku baz danych

Kod do pytań 1-4:

```
1. <div class="main">
2.   <div id="menu" class="main-menu" data-role="menu">
3.     <!-- ... -->
4.   </div>
5.   <div id="content" class="body"><!-- ... --></div>
6. </div>
7. <script>
8.   var divs = document.getElementsByTagName('div');
9.   console.log(divs.length);
10. </script>
11. <div class="footer"><span>WAI 2016</div>
```

1. Kiedy instrukcje w języku JavaScript zostaną wykonane?

- a) po przetworzeniu całego dokumentu HTML przez przeglądarkę
- b) po przetworzeniu całego dokumentu HTML i załadowaniu wszystkich zasobów zewnętrznych (np. plików graficznych) na stronie
- c) w chwili, gdy przeglądarka napotka znacznik <script>
- d) po kliknięciu na przycisk

2. Co zostanie wypisane w konsoli przeglądarki?

- a) 2
- b) 3
- c) 4
- d) 5

3. W jaki sposób uzyskać obiekt, który w modelu DOM reprezentuje element div z linii nr 2?

- a) document.getElementsByName("main-menu")[0]
- b) document.querySelector("[data-role=menu]")[0]
- c) document.getElementById("menu")[0]
- d) żadne z powyższych

4. Które z poniższych wyrażeń pozwalają na usunięcie elementu div, który znajduje się w linii nr 5?

- a) document.querySelector("#content").remove()
- b) document.removeChild(document.querySelector("#content"))
- c) document.querySelector(".main").removeChild(document.querySelector("#content"))
- d) żadne z powyższych

5. Jakie wartości mogą być zapisywane w Local Storage?

- a) wartości wszystkich typów dostępnych w języku JavaScript
- b) tylko wartości typów składowych języka JavaScript
- c) tylko ciągi znaków (string)
- d) tylko obiekty w formacie JSON

6. W przypadku mechanizmu Session Storage, który stanowi część Web Storage API:

- a) dane są przechowywane do momentu wywołania funkcji session.destroy()
- b) dane są przechowywane dopóki użytkownik nie wyloguje się na stronie
- c) dane są przechowywane do zamknięcia zakładki lub okna prezentującego stronę
- d) dane są przechowywane bezterminowo

7. Dane są następujące definicje zmiennych w języku JavaScript:

```
var w = 6;
var a = 7;
var i = 8;
```

Zaznacz wszystkie prawidłowe stwierdzenia na temat wyrażenia:

w = a --> i;

a) jest ono niepoprawne, bo w języku JavaScript nie występuje operator -->

- b) jest ono poprawne: do zmiennej i przypisana zostanie referencja wskazująca na zmienną a, następnie wartość tej zmiennej zostanie przypisana do w
- c) zmienna w uzyska wartość false po wykonaniu wyrażenia
- d) zmienne a oraz i będą miały taką samą wartość po wykonaniu wyrażenia

8. Element:

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
```

umieszczony w sekcji nagłówkowej dokumentu HTML oznacza, że na urządzeniu mobilnym (np. smartphone):

- a) strona wymusza przeglądanie w orientacji poziomej
- b) użytkownik będzie musiał skalować stronę, aby uzyskać dostęp do wszystkich jej treści
- c) szerokość obszaru wyświetlania strony będzie równa szerokości wyświetlacza
- d) style responsywne w arkuszu CSS zostaną zignorowane na rzecz domyślnego skalowania elementów strony przez przeglądarkę

9. Załóżmy, że w dokumencie HTML wykorzystany został element <meta> z pytania nr 8, a dołączony arkusz CSS zawiera style:

```
* { color: red; }
@media (max-width: 768px) { * { color: green; } }
@media (min-width: 768px) and (max-width: 992px) { * { color: blue; } }
@media (max-width: 1200px) { * { color: yellow; } }
```

Tekst na stronie, wyświetlany na smartphonie o efektywnej rozdzielczości 360 pikseli w poziomie, będzie miał kolor:

- a) red
- b) green
- c) blue
- d) yellow



Imię i nazwisko: ..... nr indeksu: .....

Egzamin z Wytwarzania aplikacji internetowych

28.01.2016

*W pytaniach testowych na tej kartce za każdą odpowiedź  
poprawną +1, niepoprawną -1, ale nie mniej niż zero za każde  
pytanie z osobna.*

1. Przyjmując, że oprogramowanie klienta HTTP przesłało do serwera www poniższe żądanie

```
GET /path/file.html HTTP/1.1
Date: Mon, 15 Feb 2015 23:59:59 GMT
User-Agent: HTTPTool/1.0
[tutaj pusta linia]
```

Określ odpowiedź serwera:

- a. 100 Continue
  - b. 200 OK, jeśli file.html istnieje w określonej ścieżce
  - c. 400 Bad Request
  - d. 404 Not Found, jeśli file.html nie istnieje w określonej ścieżce
2. (2) W protokole SMTP, celem stosowania następującego nagłówka: Content-Type: multipart/alternative; jest
- .....
3. W odróżnieniu od HTTP 1.1, do własności protokołu HTTP 2.0 zalicza się:
- a. możliwość potokowego generowania żądań po stronie klienta,
  - b. bezstanowość,
  - c. kompresję wybranych elementów żądania i odpowiedzi
  - d. zarządzanie sesją internetową.
4. Uwierzytelnianie dostępu (HTTP Basic authentication) do zasobów serwera www w protokole HTTP:
- a. Wykorzystuje protokół bezpiecznych gniazd (SSL)
  - b. Wymaga zmiany portu z 80 na 443
  - c. Wykorzystuje nagłówek HTTP WWW-Authenticate: i kodowanie Base64
  - d. Nie ma tego typu uwierzytelniania. Uwierzytelnianie dostępu do zasobu jest możliwe tylko poprzez wykorzystanie rozszerzeń serwera www (np. PHP).

5. Dla oprogramowania serwera www Apache prawdziwe są stwierdzenia
  - a. oprogramowanie serwera może być rozszerzane przez instalację dodatkowych modułów programowych,
  - b. domyślnym portem nasłuchowym jest port 443,
  - c. do prawidłowego działania serwera niezbędna jest instalacja silnika baz danych (MySQL),
  - d. domyślnym protokołem komunikacyjnym jest HTTP.
6. Przekazywanie parametrów żądania pomiędzy serwerem HTTP a programem CGI odbywa się za pomocą:
  - a. zmiennych środowiskowych powłoki (shella),
  - b. poprzez przekazanie żądania jako parametru wywołania funkcji main(),
  - c. zmiennych sesyjnych,
  - d. tablicy \$\_GET.
7. Wadą kodowania transportowego Base64 jest:
  - a. Brak możliwości przesłania znaków <CR> i <LF>
  - b. Transmisja danych w postaci tekstowej
  - c. Ograniczona możliwość kodowania znaków narodowych
  - d. Znaczna nadmiarowość zakodowanych danych (rzędu 33%).
8. Zaznacz zdania prawdziwe dotyczące nagłówków w protokole HTTP:
  - a. Nazwy nagłówka mogą zawierać polskie znaki diakrytyczne
  - b. Wielkość liter w nazwach nagłówków jest kluczowa (są rozróżniane przez serwery i klienty)
  - c. Mogą być skompresowane (od wersji 2.0)
  - d. Nazwy nagłówka mogą zawierać polskie znaki diakrytyczne
9. Standard MIME stosowany m.in. w poczcie elektronicznej definiuje:
  - a. Algorytm zmiany znaków z ASCII na UTF-16
  - b. Metodę szyfrowania i deszyfrowania przesyłanej treści
  - c. Podział komunikatu na wiadomości wieloczęściowe
  - d. Obsługę pamięci podręcznej