

化工过程数值计算



- 简介
- 数据处理:插值、拟合
- 数值积分
- 线性方程组的求解
- 非线性方程(组)的求解
- 常微分方程求解
- 最优化-Excel

概述



- 关于Excel的(最优化)规划求解器—Solver
- ●如何加载"规划求解"
- "规划求解" 各参数设置
- "规划求解" 步骤
- ●利用"规划求解"解最优化问题
- 附录: Excel计算函数和语法

EXCEL"最优化(规划)求解器"



- > Excel电子表格处理软件中的Solver, 即规划求解器。
- > Microsoft Excel的 "规划求解" 工具取自德克萨斯大学奥斯汀分校的Leon Lasdon和克里夫兰州立大学的Allan Waren共同开发的Generalized Reduced Gradient(GRG2)非线性最优化代码.
- > 线性和整数规划问题取自Frontline Systems公司的 John Waston和Dan Fylstra提供的有界变量单纯形 法和分支定界法
- Solver基本策略:在电子表格中用一个单元格表示需要优化的函数,其他单元格作为该函数的变量。

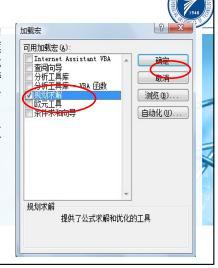
EXCEL的"最优化(规划)求解器"加载

- solver是一个宏,所以必须在 使用前进行加载,通常来说, 在第一次加载之后,每次启动 时就会自动加载。
- 如果在安装excel的时候没有选 择"安装全部"程序,那么 solver不会被安装。
- 如何加载?
- Excel 2003: 在 "工具" 菜单 上, 单击"加载宏"



在弹出的对话框中的 "可用加载宏"列表框 中,选定待添加的加载 宏"规划求解"选项旁 的复选框,然后单击 "确定".

单击"确定"后,"工 具"菜单下就会出现一 项"规划求解"



加载"规划求解"

- Excel2007:
- 单击 "Microsoft Office 按钮" , 单击 "Excel 选项" ,
- 然后单击"加载项"类别。
 在"管理"框中,单击"Excel 加载宏",然后单击"转到"。
 在"可用加载宏"框中,选中"规划求解加载项"复选
- 在"数据"选项卡上的"分析"组中,单击"规划求解"。

加载"规划求解"

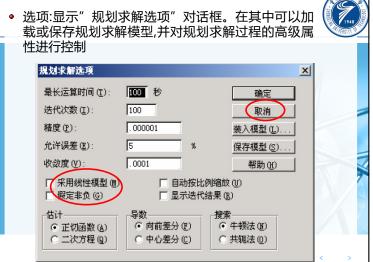
- Excel2010:
- 单击"自定义快速访问工具栏按钮",单击"其它命令",出来"Excel 选项",然后单击"加载项"类别。
 在"加载项"中,选择"规划求解加载项"。
 在"管理"框中,单击"Excel 加载宏",然后单击"转
- 在 管理 惟中,单击 Excel 加载宏 ,然后单击 转到"。 在"可用加载宏"框中,选中"规划求解加载项"复选
- 框,然后单击"确定"。
 在"数据"选项卡上的"分析"组中,单击"规划求 解"。











"规划求解"步骤

- (1) 启用"规划求解"宏;
- (2) 输入数据; (3) 利用函数 "SUMPRODUCT" 引入约束与目标 (4) 对话框 "规划求解" 的各要素.

例1. 某家具厂生产计划优化问题



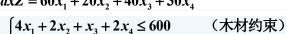
- 某家具厂生产4种小型家具,由于该四种家具具有不同的 大小、形状、重量和风格,所以它们所需要的主要原料 (木材和玻璃)、制作时间、最大销售量与利润均不相同。该厂每天可提供的木材、玻璃和工人劳动时间分别 为600单位、1000单位与400小时,详细的数据资料见
- 应如何安排这四种家具的日产量, 使得该厂的日利润最 大?
- 解:设置四种家具的日产量分别为决策变量 X₁, X₂, X₃, X₄
- 约束条件为三种资源的供应量限制和产品销售量限制。
- 目标要求是日利润最大化
- 列出下面的线性规划模型:

表1 某家具厂基本数据



家 具 类 型	1	2	3	4	可提供量
劳动时间(小时/件)	2	1	3	2	400小时
木材(单位/件)	4	2	1	2	600单位
玻璃(单位/件)	6	2	1	2	1000单位
单位利润(元/件)	60	20	40	30	
最大销售量 (件)	100	200	50	100	

 $MaxZ = 60x_1 + 20x_2 + 40x_3 + 30x_4$



 $6x_1 + 2x_2 + x_3 + 2x_4 \le 1000$ (玻璃约束)

 $2x_1 + 1x_2 + 3x_3 + 2x_4 \le 400$ (劳动时间约束)

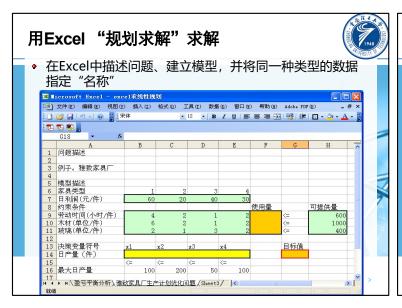
 $x_1 \le 100$ (家具1需求量约束)

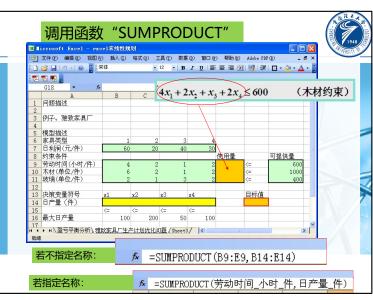
(家具2需求量约束) $x_2 \le 200$ $x_3 \leq 50$ (家具3需求量约束)

 $x_4 \le 100$ (家具4需求量约束)

 $\left(x_1, x_2, x_3, x_4 \ge 0\right)$ (非负约束)

其中 x_1, x_2, x_3, x_4 分别为四种家具的日产量。

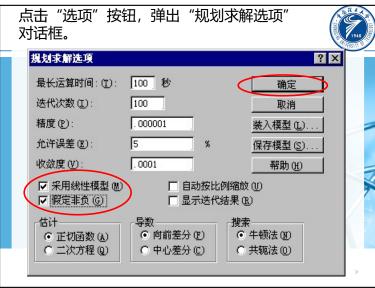




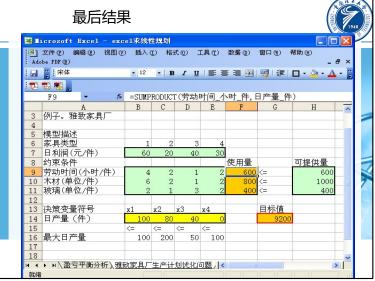


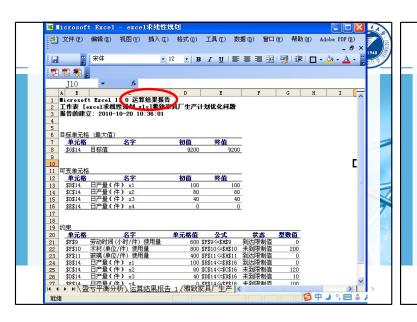












例2 用Excel "规划求解" 求解



- 一个工厂接了一批鼠标,键盘的订单,用现在的设备来生产 鼠标每个\1分钟,键盘每个\1.5分钟,1个鼠标的毛利是50 元,1个键盘的毛利是75元,成本价鼠标为15元,键盘为20 元,鼠标每日要生产最少200个,一天成本控制在10000元 以下,每天10小时,
- 这个工厂每天生产多少个鼠标?

 $\max(50x_1 + 75x_2)$

- 多少个键盘才能赚到最大的利润? S.t.
 - $15x_1 + 20x_2 \le 10000$

- 假设:
- 每天生产鼠标x1个 • 每天生产键盘x2个
- $X_1 \leq 600$

 $1.5x_2 \leq 600$

 $x_1 \ge 200$

 $x_{i} \geq 0, j = 1^{-2}$

Step 1

- 首先在Excel表中
- 输入如下内容: 其中"计划产量" 中的值是自己随便 输入的初始值。
- 最后3行是公式。 总时间:各自产量 *各自单位时间;
- 总成本:各自产量*各自成本,然后
- 相加求和; 总利润:各自产量 *各自单位毛利, 然后相加求和;

			VERSITY		
	A	В	C		
1	项目	鼠标	键盘		
2	单位时间	1	1.5		
3	单位成本	15	20		
4	单位毛利	50	75		
5	最少产量	200	33.53		
6	最大成本	10000			
7	生产时间	600	600		
8			1		
9	计划产量	500	120		
10			5		
11	总时间	=B9*B2	=C9*C2		
12	总成本	=SUMPRODUCT(\$B\$9:\$C\$9,B3:C3)			
13	总利润	=SUMPRODUCT(\$B\$9:\$C\$9,B4:C4)			
11					

Step 2



- 设定规划求解参数。
- 其中: "设置目标单元格"是所求的最大利润;
- 可变单元格是鼠标键盘的各自计划产量,即通过改变产量 搭配,以实现在满足约束条件情况下得到最大利润; 几个约束条件的解释:

• 1)、鼠标、键盘的各自生产总时间不超过10小时(600

- 分钟);
- 2)、总成本不超过最大成本10000;
- 3)、鼠标产量不小于200;
- 点击"选项",在弹出窗口中勾选"采用线性模型"和 "假定非负",然后单击"确定"。













- 求和:SUM
- 条件求和:SUMIF
- 求个数:COUNT
- 求符合条件个数:COUNTIF
- 求算术平均数:AVERAGE
- 四舍五入函数:ROUND
- 排位:RANK

数学函数



- **求和:SUM** SUM(数值1,数值2,...) A1=6 A2=7 A3=8 =SUM(6,8)=14 =SUM(A1,A3)=6+8=14 =SUM(A1:A3)=6+7+8=14
- **条件求和:SUMIF** SUMIF(范围, 条件,要求和范 围)
- 1000 20 40 100 200 300 3000 60
- = SUMIF(A1:A3, ">=200",B1:B3)=100 = SUMIF(A1:A3, ">=200",C1:C3)=5000

- 排位:RANK RANK(数值,范围,数值)

	Α	В	C
1	100 200	20 40	1000 2000
2	300	60	3000

=RANK(A1,A1:A3,1)=1 =RANK(A1,A1:A3,0)=3 1-升序,0-降序

数学函数



• COUNT(数值1,数值2,...) В 100 20 1000 2000 2 40 200 300 60 3000

=COUNT(A1:A3)=3 =COUNT(B1:B3)=3

• 求符合条件个数:COUNTIF COUNTIF(范围,条件)

00
000
000

=COUNTIF(A1:A3,">=20 7 0") =2 =COUNTIF(A1:A3, ">200") =1

数学函数



1000 2000 3000 A 100 200 300 100 20 40 20 40 60 1000 200 300 2000 3000 60

=AVERAGE (A1: A3)

=AVERAGE (A1: A3, B1) =105

=ROUND(A1/A3,2)=0.33=ROUNDUP(A1/A3,2)=0.34 =ROUNDDOWN(A1/A3,2)=0.33

日期函数:



- 返回日期序列年份YEAR
- 返回日期序列月份MONTH
- 返回日期序列特定天DATE
- 返回系统今天日期TODAY
- 返回系统今天日期与时间NOW
- 返回对应日期的星期数WEEKDAY

日期函数



- 1.返回日期序列年份YEAR
- YEAR(日期) A1=2003-07-29 星期二 =YEAR (A1) =2003
- 2.返回日期序列月份MONTH
- MONTH(日期) A1=2003-07-29 星期二 =MONTH(A1)=7
- 3.返回日期序列特定天DATE
- DATE(日期)
- A1=2003-07-29 星期二 =DATE (A1) =29

日期函数



TODAY()

A1=2003-07-29 星期二 =TODAY () = 2003-07-29 ◆ 5.返回系统今天日期与时间NOW

- NOW()

A1=2003-07-29 星期二 =NOW () = 2003-07-29 14: 55

- 6.返回对应日期的星期数WEEKDAY
- WEEKDAY(日期) A1=2003-07-29

星期二 =WEEKDAY (A1) = 3

信息函数:



- 测试是否为错误值函数ISERROR
- 测试是否为错误值#N/A函数 ISNA
- ISERROR() 括号中为: #N/A、#VALUE、#REF、#DIV/0、 #NUM、#NAME? 或#NULL时为TRUE =ISERROR (#N/A) = TRUE
- ISNA()

括号中为: #N/A时为TRUE =ISNA (#N/A) = TRUE

逻辑函数:



- 将条件按且方式结合函数AND
- 将条件按或方式结合函数OR
- 将条件值反过来函数NOT
- 执行条件函数IF

逻辑函数:



- AND(条件) 括号中条件值均为TRUE,则为TRUE;如果任一 个为FALSE,则为FALSE =AND(5>3,2>1)= TRUE =AND (1>3,2>1) = FALSE
- OR(条件) 括号中条件值均为FALSE,则为FALSE;如果任一 かける (1>3,2>5) = FALSE

逻辑函数:



- NOT(条件) 括号中条件值为FALSE,则为TRUE; 如果为TRUE,则为FALSE =NOT (5>3) = FALSE =NOT (1>3) = TRUE
- IF(条件,执行条件真,执行条件假) 可以执行七层嵌套. =IF (5>3,2,3) = 2 =IF (5<3,2,3) =3 =IF (5>3, IF (1>2,6,7),0)=7

文本函数:



- ◆ 截取函数LEFT RIGHT MID
- 计算字符长度LEN
- 合并字符函数CONCATENATE
- 在字符串中查找特定字符FIND
- 比较两个字符是否完全相符EXACT
- 将数值转化为文本TEXT
- 将数值型字符转化为数值VALUE



