KITMAKER

PLATAFORMA SUSCRIPCIONES

DOCUMENTACIÓN DEL PROYECTO

Autor: Antonio Ferrera Maldonado

ÍNDICE

DOCUMENTACIÓN

ANÁLISIS DEL PROBLEMA

SOLUCIÓN SOFTWARE AL PROBLEMA
DESCRIPCIÓN DE LA FUNCIONALIDAD
ESTRUCTURA CODEIGNITER
DISEÑO DE LA APLICACIÓN

BASE DE DATOS
DIAGRAMA DE ARQUITECTURA
DIAGRAMAS DE FLUJO
LOGIN

COBROS, ALTAS
HOJA DE ESTILOS
ESTRUCTURA
PALETA DE COLORES

DOCUMENTACIÓN

La plataforma se implementa sobre un servidor Apache, con base de datos mySQL.

El proyecto está realizado en **php** con el framework **codeigniter**. El apartado de pagos y mensajes corresponde a un web-service dummy (ver API).

También se han utilizados una serie de tecnologías auxiliares:

- Framework materializeCss para el estilo de la web.
- Framework **¡Query** para el código javaScript.

*Ambos frameworks auxiliares están implementados en su versión minimizada y compilada, no es necesaria la descarga del framework.

• Librería para codeigniter Grocery Crud para el CRUD completo de las tablas.

*Se restringirá la edición de tablas: no se debe de poder cambiar los datos de una transacción, por ejemplo.

*Se contará con un usuario **Administrador** para probar las funcionalidades y revisar los registros de la base de datos.

 Dicho usuario tendrá las siguientes credenciales: login -> "admin" password -> "1234"

*Se añade un script **cobros.bat** para la posibilidad de crear una tarea programada.

ANÁLISIS DEL PROBLEMA

Se nos plantea el problema de registrar todos los datos referentes a las peticiones de alta, baja, cobro, registro de usuario.

El usuario deberá estar registrado en el sistema para proceder después con la suscripción y el alta del mismo.

Si este no dispone de fondos suficientes deberá estar restringida el alta, así como darle de baja si es preciso.

Se deberá llevar a cabo un registro detallado de las peticiones al webService.

SOLUCIÓN SOFTWARE AL PROBLEMA

Se considerará la siguiente información acerca del problema:

- Datos personales del cliente:
 - o **DNI** del cliente
 - Nombre
 - o nombre de login para acceder al sitio
 - o contraseña para acceder al sitio
 - o **e-mail** de contacto
 - o teléfono de contacto
 - o saldo del que dispone el cliente
 - o campo para indicar si el usuario está dado de alta
- Datos sobre las altas y bajas del sistema:
 - o **tipo** de registro guardado (alta, baja ..)
 - o usuario que se registra o se da de baja.
 - o suscripción a la que se suscribe o de la cual se da de baja.
 - o Fecha del registro
- Datos sobre las transacciones del sistema:
 - o **Usuario** que realiza la transacción.
 - o **tipo** de transacción (pagos, cobros ..)
 - o cantidad que se paga o se cobra.
 - o **fecha** del registro.
- Datos sobre la comunicación con el WebService:
 - o identificador único del registro.
 - o tipo de petición.
 - o número de transaction.
 - Respuesta del webService:
 - Código de estado.
 - Mensaje de estado.
 - o Identificador de la petición
 - o Teléfono del usuario en cuestión.
 - Código reducido del teléfono (3 primeros dígitos)
 - Texto que contendrá el mensaje a enviar.
 - Cantidad a cobrar.
 - o Token de la transacción.
 - o fecha de la petición.
- Datos sobre los **mensajes** de texto enviados al cliente:
 - o **Identificador** único del mensaje.
 - o destinatario del mensaje de texto (cliente).
 - o Contenido del mensaje de texto.
 - o fecha de envío.

DESCRIPCIÓN DE LA FUNCIONALIDAD

Cualquier persona que entre en la web podrá:

- Ver información sobre el sitio.
- **Registrarse** en el sitio. (Con registrarse no se refiere a darse de Alta).

Cualquier usuario registrado en el sitio podrá:

- Ver información sobre su cuenta.
- Solicitar el alta de alguna suscripción.
- Darse de baja de alguna suscripción.

El administrador del sitio podrá:

- Ver la información detallada de todos los usuarios.
- Ver la información detallada de todas las altas/bajas.
- Ver la información detallada de todas las transacciones.
- Ver la información detallada de todas las peticiones al webService.
- Actuar como un cliente normal del sitio.
- Realizar pruebas para el correcto funcionamiento.

ESTRUCTURA CODEIGNITER

Controladores:

- **Home.php** (Carga el crud de las tablas y la parte de administración).
- Logins.php (control de logins y formularios de registro).
- Suscripciones.php (Control de las suscripciones, altas y bajas).
- Transacciones.php (Control de las transacciones, cobros y demás).
- WebService.php (Control del webservice, peticiones de token, bill, sms).

Modelos:

- Model_usuario.php (Referente a usuarios, tratamiento de la tabla usuario).
- Model_suscripciones.php (Referente a altas y bajas, tratamiento de la tabla suscripcion).
- **Model_transacciones.php** (referente a transacciones de pago, cobro, tratamiento de la tabla transacciones).

- Model_webService.php (tratamiento de las peticiones/ respuestas del webService).
- Grocery_crud_model.php (Tratamiento del CRUD de las tablas).

Librerías:

- **Grocery_CRUD.php** (Metodos para el crud de las tablas)
- webServiceLib (método de petición http).

Vistas:

- home
 - o principal.php
 - o signIn.php
 - o suscripcion.php
- templates
 - o header.php
 - o footer.php
 - o adminHeader.php
 - o welcome.php
- transacciones
 - o altaCorrecta.php
 - o bajaCorrecta.php
- errors

DISEÑO DE LA APLICACIÓN

BASE DE DATOS

La base de datos (plataformas) contará con las siguientes tablas: **usuario**, **suscripción**, **transacción**, **registros**, **wsRequest**, **sms**.

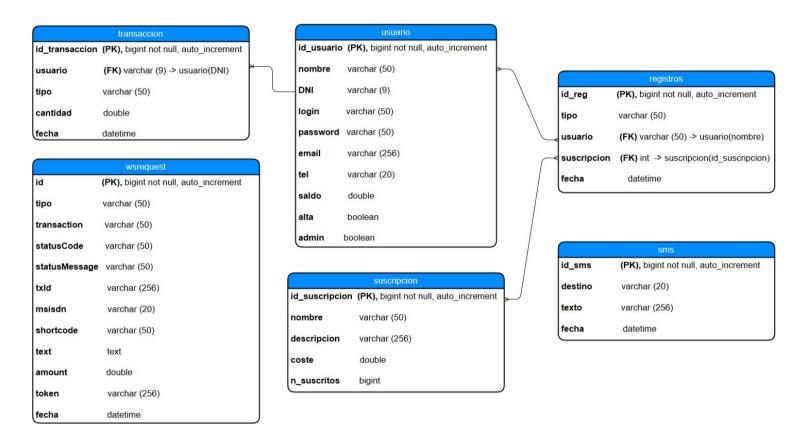
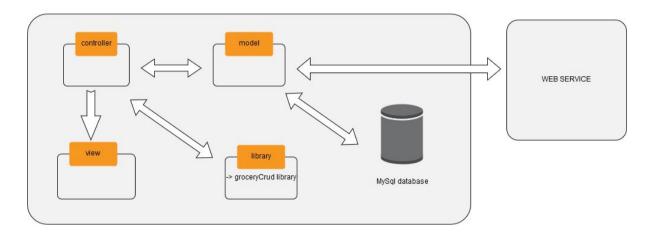


DIAGRAMA DE ARQUITECTURA

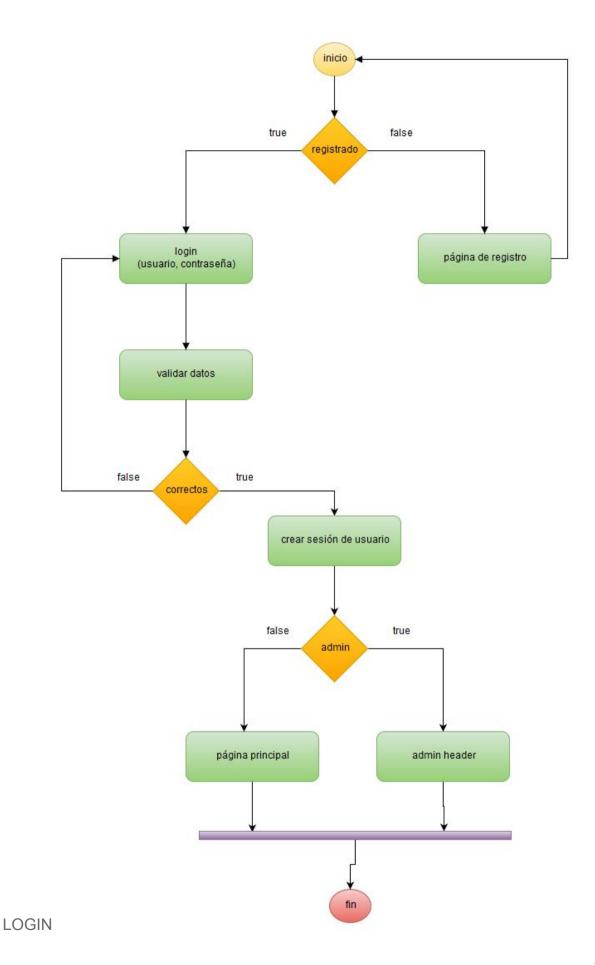
La arquitectura de la aplicación seguirá el estándar para el **Modelo Vista Controlador** (MVC)



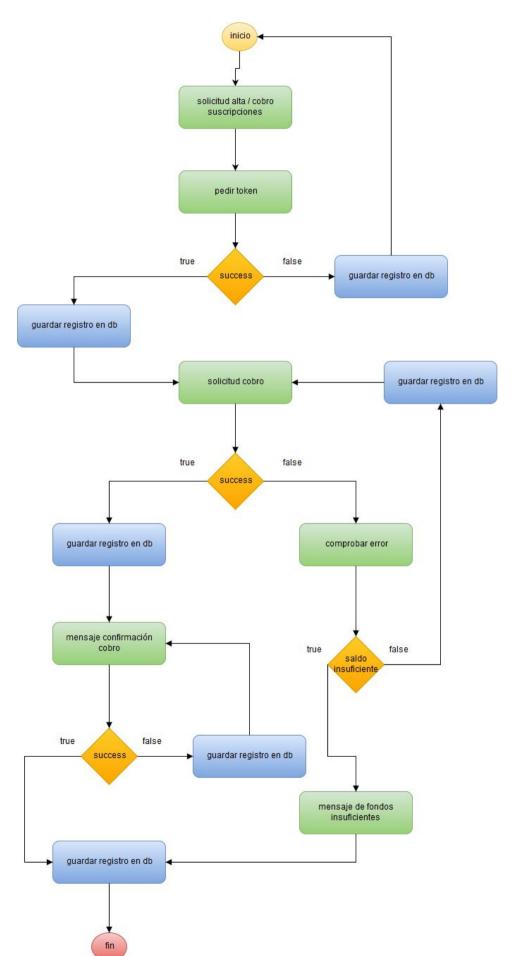
DIAGRAMAS DE FLUJO

Dividiremos el flujo de la aplicación en dos grandes grupos:

- login y registro de usuarios.
- peticiones al WebService.



COBROS, ALTAS



HOJA DE ESTILOS

El diseño de la web será completamente responsive y adaptable a distintos dispositivos.

La tipografía seleccionada será "roboto 2.0":

• font-family: GillSans, Calibri, Trebuchet, sans-serif;

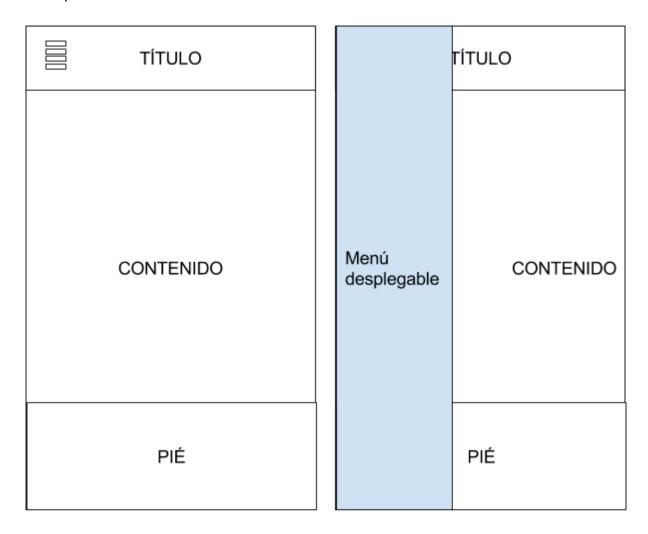
La iconografía será prácticamente nula, en caso de añadir iconos al sitio, estos deberán cumplir con el estándar.

ESTRUCTURA

En navegador, ventana completa:

TÍTULO	menú
	CONTENIDO
	PIÉ

En dispositivos móviles:



PALETA DE COLORES

