

KITMAKER

PLATAFORMA SUSCRIPCIONES

DOCUMENTACIÓN DEL PROYECTO

Autor: **Antonio Ferrera Maldonado**

ÍNDICE

DOCUMENTACIÓN

ANÁLISIS DEL PROBLEMA

SOLUCIÓN SOFTWARE AL PROBLEMA

DESCRIPCIÓN DE LA FUNCIONALIDAD

ESTRUCTURA CODEIGNITER

DISEÑO DE LA APLICACIÓN

BASE DE DATOS

DIAGRAMA DE ARQUITECTURA

DIAGRAMAS DE FLUJO

LOGIN

COBROS, ALTAS

HOJA DE ESTILOS

ESTRUCTURA

PALETA DE COLORES

DOCUMENTACIÓN

La plataforma se implementa sobre un servidor **Apache**, con base de datos **mySQL**.

El proyecto está realizado en **php** con el framework **codeigniter**. El apartado de pagos y mensajes corresponde a un web-service dummy (ver API).

También se han utilizados una serie de tecnologías auxiliares:

- Framework **materializeCss** para el estilo de la web.
- Framework **jQuery** para el código javaScript.

*Ambos frameworks auxiliares están implementados en su versión minimizada y compilada, no es necesaria la descarga del framework.

- Librería para codeigniter **Grocery Crud** para el CRUD completo de las tablas.

*Se restringirá la edición de tablas: no se debe de poder cambiar los datos de una transacción, por ejemplo.

*Se contará con un usuario **Administrador** para probar las funcionalidades y revisar los registros de la base de datos.

- Dicho usuario tendrá las siguientes credenciales:
login -> "**admin**"
password -> "**1234**"

ANÁLISIS DEL PROBLEMA

Se nos plantea el problema de registrar todos los datos referentes a las peticiones de alta, baja, cobro, registro de usuario.

El usuario deberá estar registrado en el sistema para proceder después con la suscripción y el alta del mismo.

Si este no dispone de fondos suficientes deberá estar restringida el alta, así como darle de baja si es preciso.

Se deberá llevar a cabo un registro detallado de las peticiones al webService.

SOLUCIÓN SOFTWARE AL PROBLEMA

Se considerará la siguiente información acerca del problema:

- Datos personales del cliente:
 - **DNI** del cliente
 - **Nombre**
 - nombre de **login** para acceder al sitio
 - **contraseña** para acceder al sitio
 - **e-mail** de contacto
 - **teléfono** de contacto
 - **saldo** del que dispone el cliente
 - campo para indicar si el usuario está dado de **alta**
- Datos sobre las **altas y bajas** del sistema:
 - **tipo** de registro guardado (alta, baja ..)
 - **usuario** que se registra o se da de baja.
 - **suscripción** a la que se suscribe o de la cual se da de baja.
 - **Fecha** del registro
- Datos sobre las **transacciones** del sistema:
 - **Usuario** que realiza la transacción.
 - **tipo** de transacción (pagos, cobros ..)
 - **cantidad** que se paga o se cobra.
 - **fecha** del registro.
- Datos sobre la comunicación con el **WebService**:
 - **identificador** único del registro.
 - **tipo** de petición.
 - número de **transaction**.
 - **Respuesta** del webService:
 - **Código** de estado.
 - **Mensaje** de estado.
 - Identificador de la petición
 - Teléfono del usuario en cuestión.
 - Código reducido del teléfono (**3 primeros dígitos**)
 - **Texto** que contendrá el mensaje a enviar.
 - **Cantidad** a cobrar.
 - **Token** de la transacción.
 - **fecha** de la petición.
- Datos sobre los **mensajes** de texto enviados al cliente:
 - **Identificador** único del mensaje.
 - **destinatario** del mensaje de texto (cliente).
 - Contenido del mensaje de texto.
 - **fecha** de envío.

DESCRIPCIÓN DE LA FUNCIONALIDAD

Cualquier **persona** que entre en la web podrá:

- Ver información sobre el sitio.
- **Registrarse** en el sitio. (Con registrarse no se refiere a darse de Alta).

Cualquier **usuario registrado** en el sitio podrá:

- Ver información sobre su cuenta.
- Solicitar el **alta** de alguna suscripción.
- Darse de **baja** de alguna suscripción.

El **administrador** del sitio podrá:

- Ver la información detallada de todos los usuarios.
- Ver la información detallada de todas las **altas/bajas**.
- Ver la información detallada de todas las **transacciones**.
- Ver la información detallada de todas las peticiones al **webService**.
- Actuar como un cliente normal del sitio.
- Realizar pruebas para el correcto funcionamiento.

ESTRUCTURA CODEIGNITER

Controladores:

- **Home.php** (Carga el crud de las tablas y la parte de administración).
- **Logins.php** (control de logins y formularios de registro).
- **Suscripciones.php** (Control de las suscripciones, altas y bajas).
- **Transacciones.php** (Control de las transacciones, cobros y demás).
- **WebService.php** (Control del webservice, peticiones de token, bill, sms).

Modelos:

- **Model_usuario.php** (Referente a usuarios, tratamiento de la tabla usuario).
- **Model_suscripciones.php** (Referente a altas y bajas, tratamiento de la tabla suscripcion).
- **Model_transacciones.php** (referente a transacciones de pago, cobro, tratamiento de la tabla transacciones).

- **Model_webService.php** (tratamiento de las peticiones/ respuestas del webService).
- **Grocery_crud_model.php** (Tratamiento del CRUD de las tablas).

Librerías:

- **Grocery_CRUD.php** (Metodos para el crud de las tablas)
- **webServiceLib** (método de petición http).

Vistas:

- **home**
 - principal.php
 - signIn.php
 - suscripcion.php
- **templates**
 - header.php
 - footer.php
 - adminHeader.php
 - welcome.php
- **transacciones**
 - altaCorrecta.php
 - bajaCorrecta.php
- **errors**

DISEÑO DE LA APLICACIÓN

BASE DE DATOS

La base de datos (plataformas) contará con las siguientes tablas: **usuario**, **suscripción**, **transacción**, **registros**, **wsRequest**, **sms**.

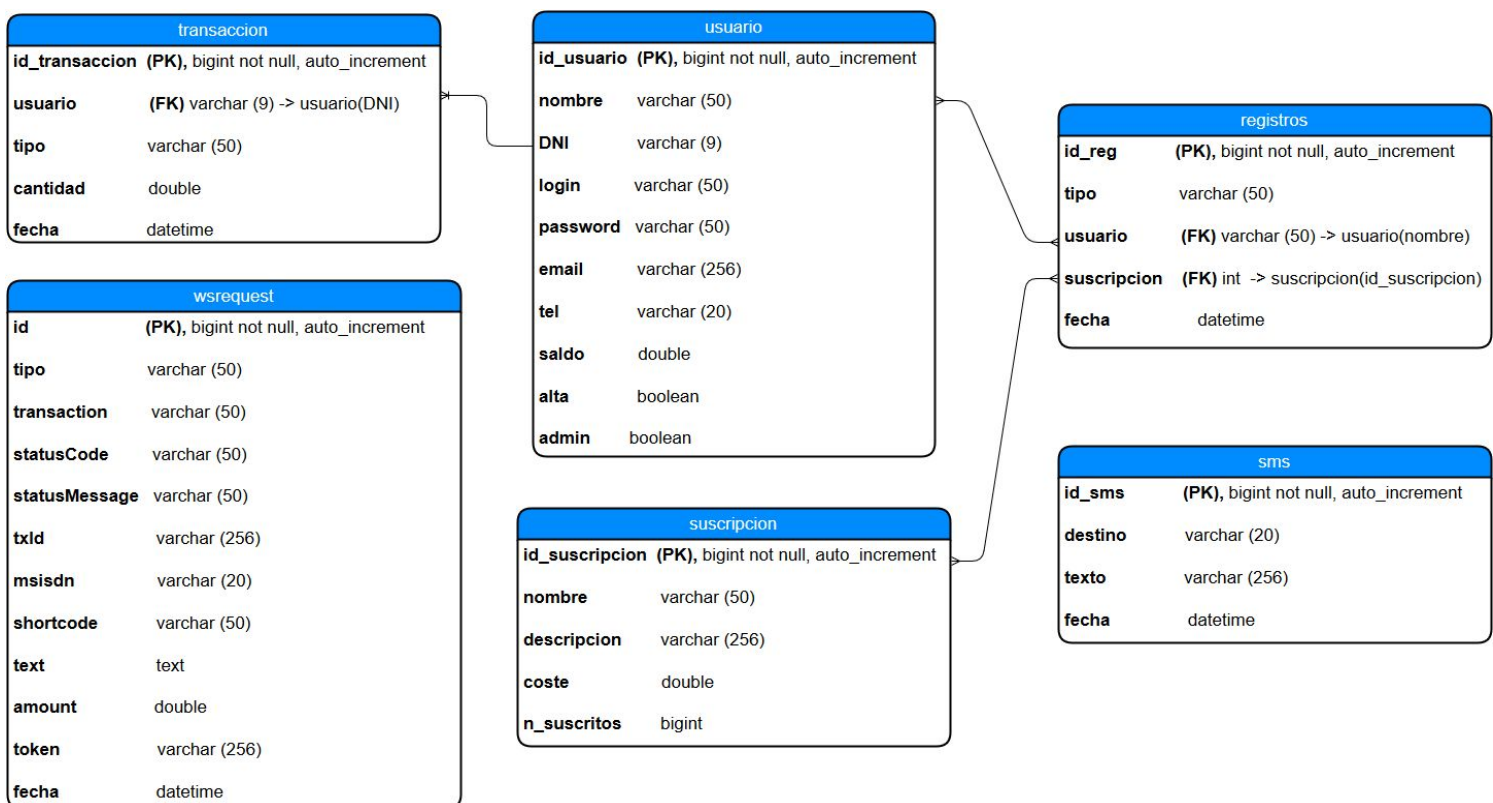
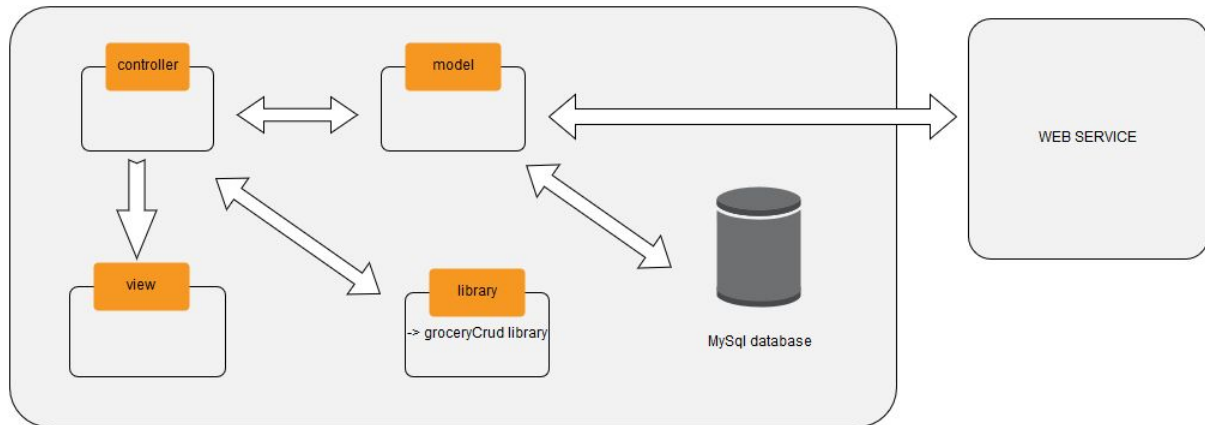


DIAGRAMA DE ARQUITECTURA

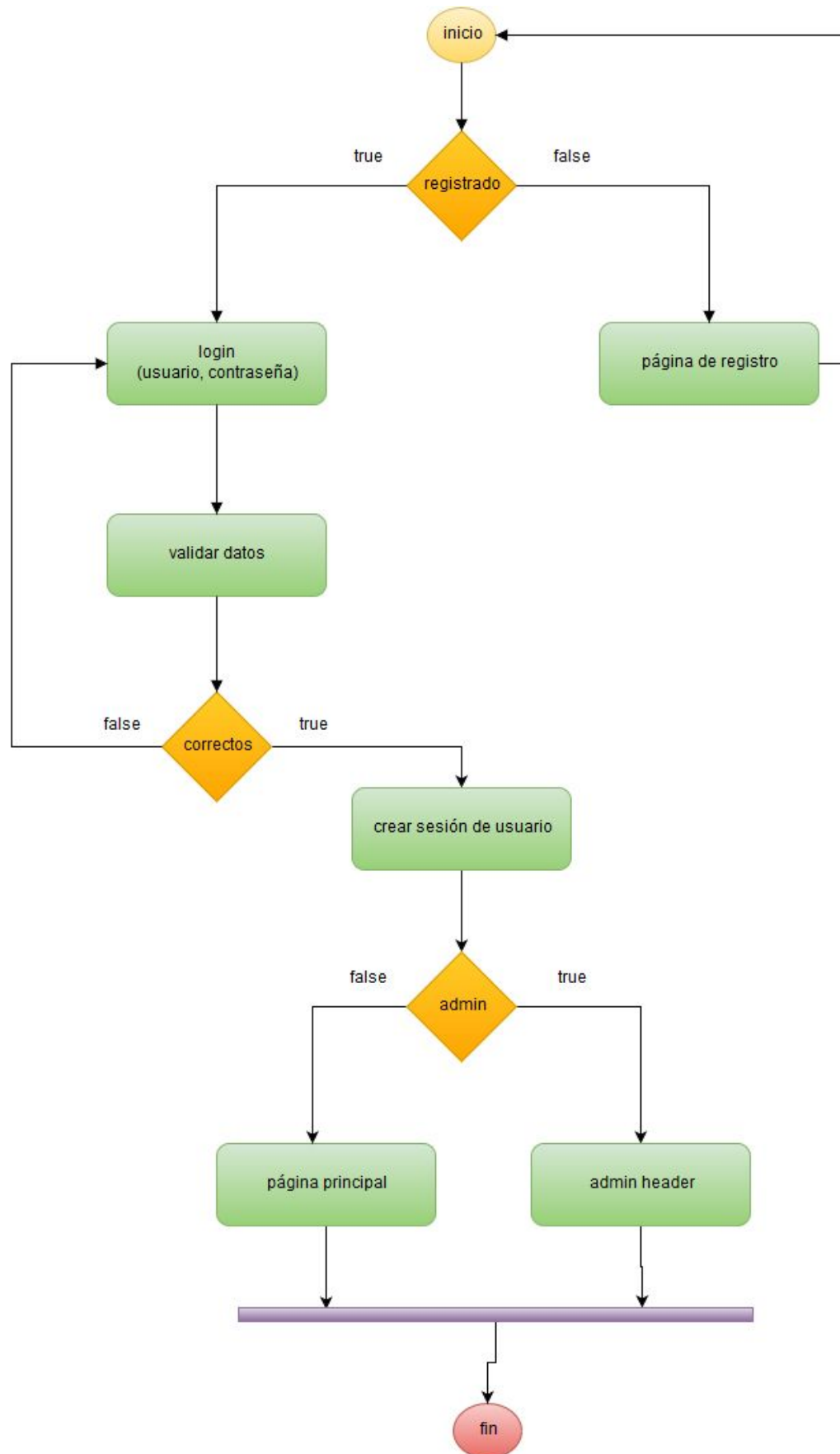
La arquitectura de la aplicación seguirá el estándar para el **Modelo Vista Controlador (MVC)**



DIAGRAMAS DE FLUJO

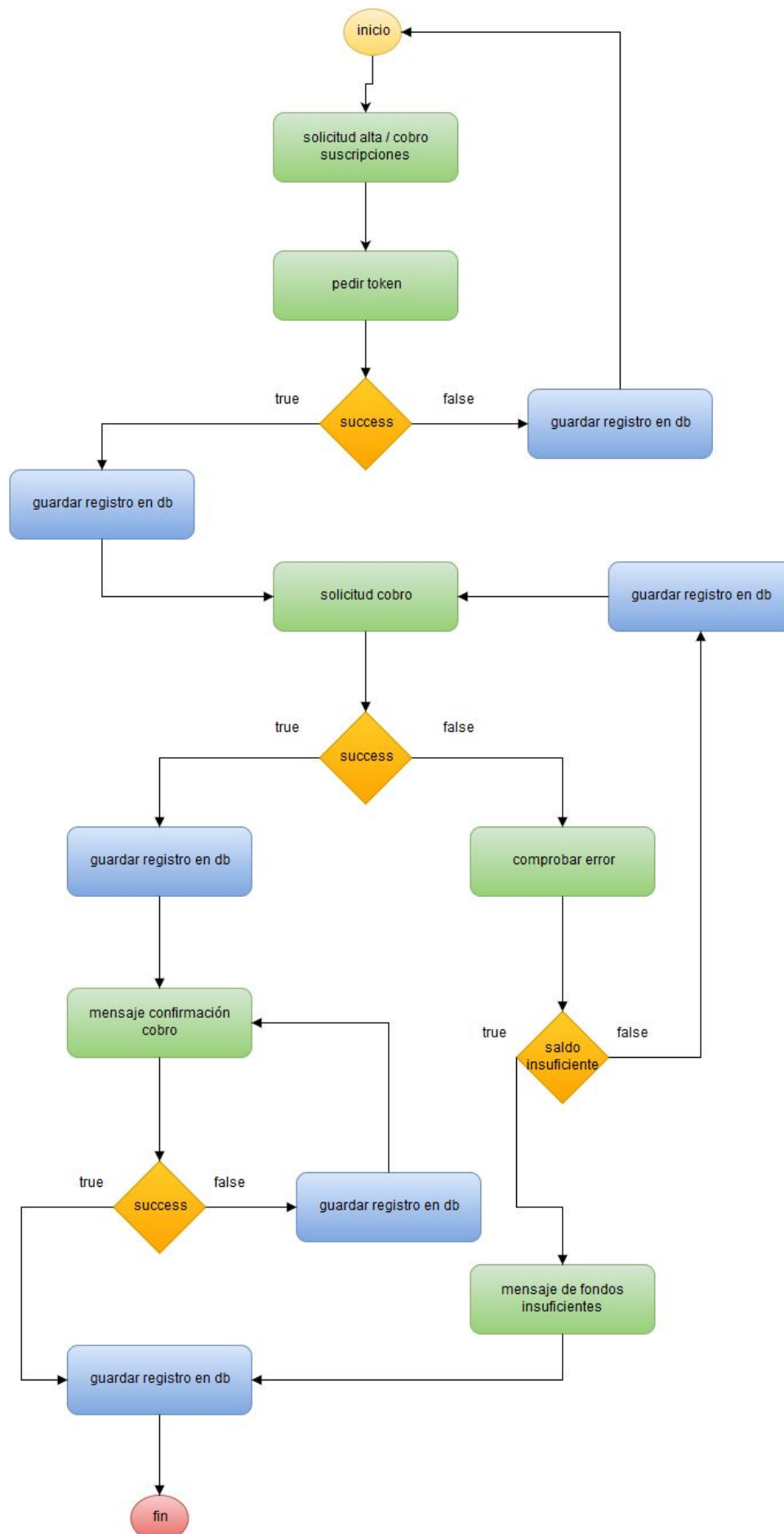
Dividiremos el flujo de la aplicación en dos grandes grupos:

- login y registro de usuarios.
- peticiones al WebService.



LOGIN

COBROS, ALTAS



HOJA DE ESTILOS

El diseño de la web será completamente responsive y adaptable a distintos dispositivos.

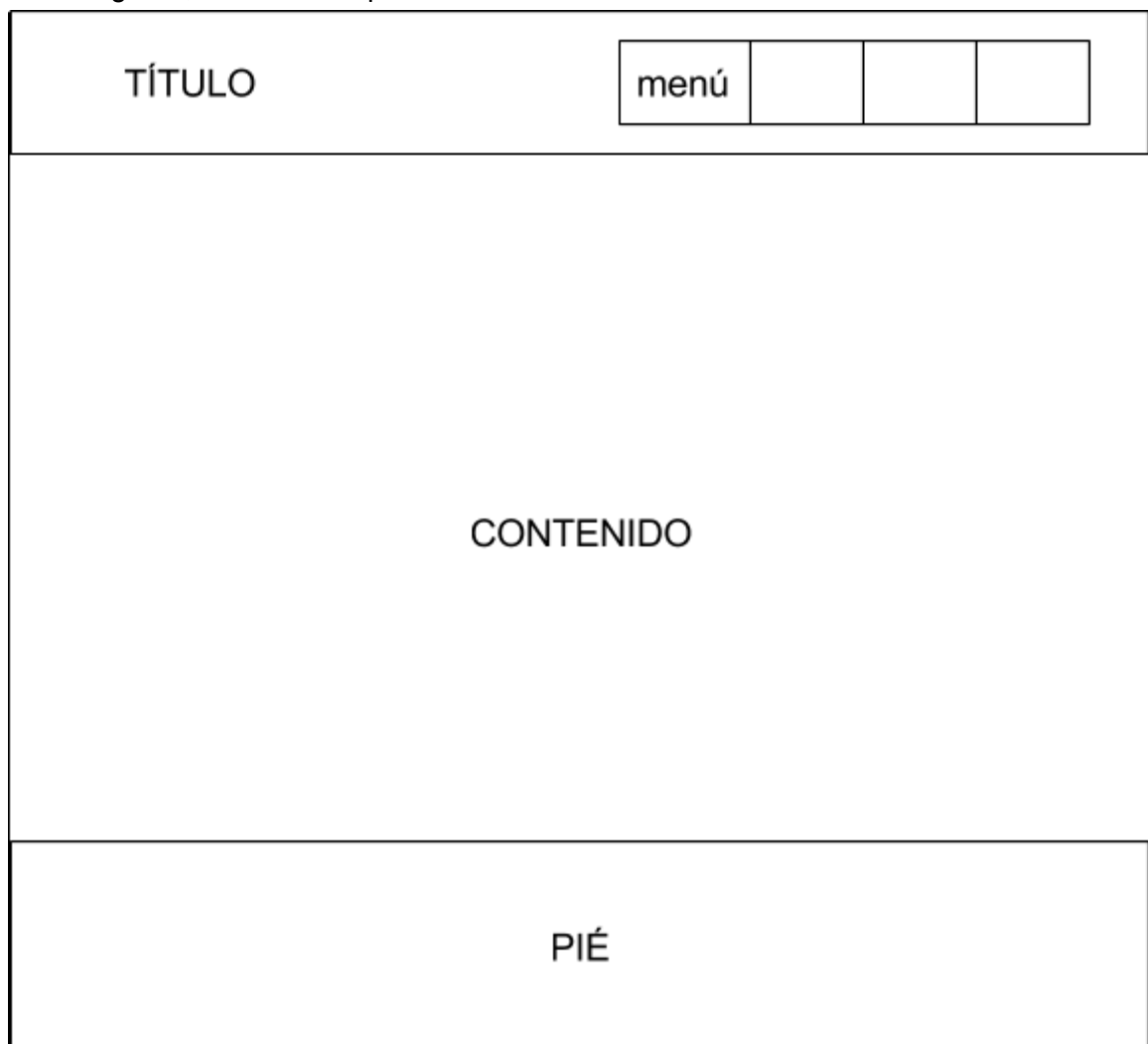
La tipografía seleccionada será “**roboto 2.0**”:

- font-family: GillSans, Calibri, Trebuchet, sans-serif;

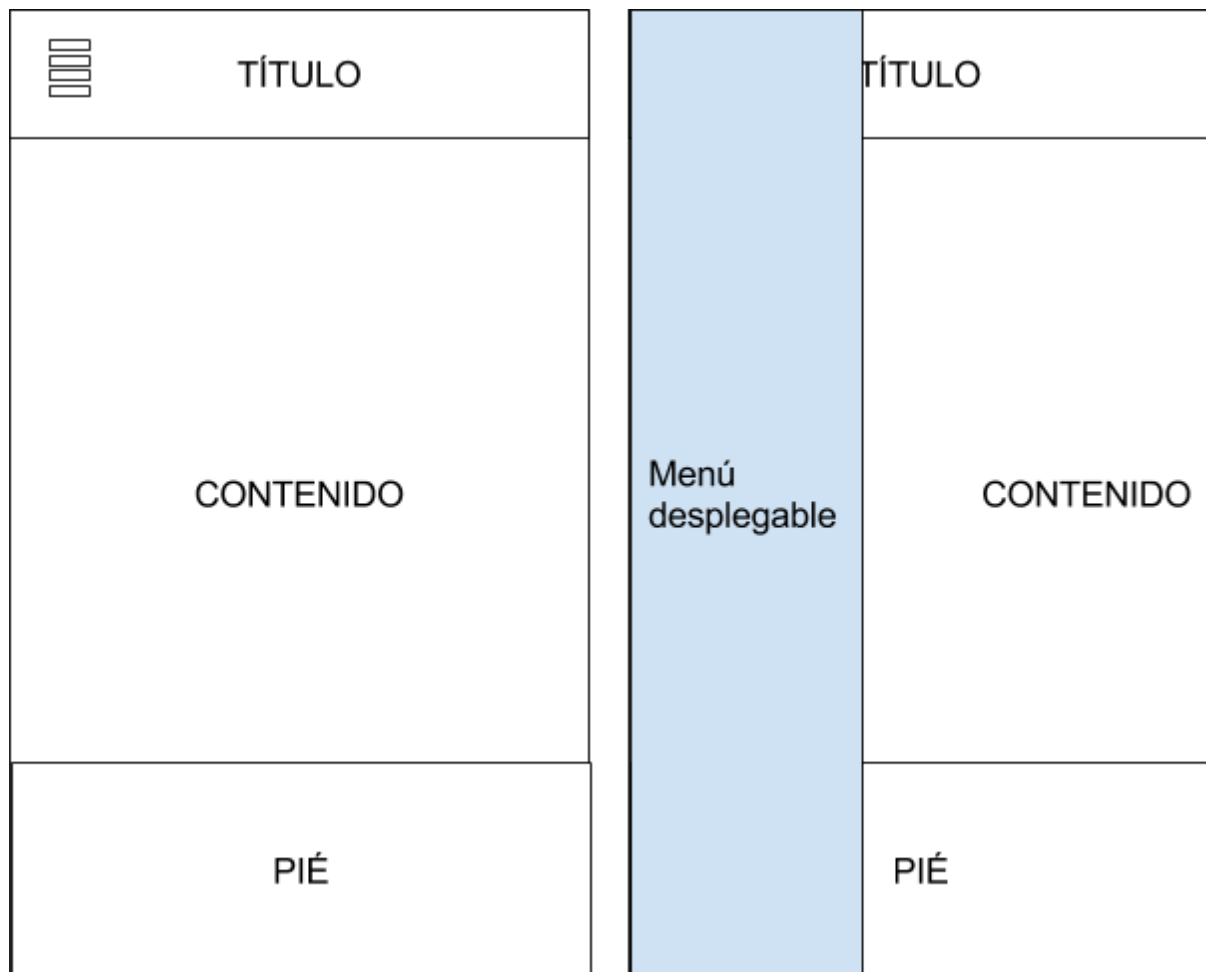
La iconografía será prácticamente nula, en caso de añadir iconos al sitio, estos deberán cumplir con el estándar.

ESTRUCTURA

En navegador, ventana completa:



En dispositivos móviles:



PALETA DE COLORES

