



SAKARYA
ÜNİVERSİTESİ

BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ

İŞLETİM SİSTEMLERİ DERSİ

46.Grup

Hazırlayanlar

Bayram Kargin	-	1/C	-	B191210050
Ahmet Furkan Söğütçü	-	1/A	-	B201210024
Eren Bekmezci	-	1/A	-	B191210021
Burak Kozluca	-	1/C	-	B191210044
Berhudan Başcan	-	1/B	-	B211210385

Github Linki = <https://github.com/burakkozluca/JAVA-DISPATCHER>

-Görevlendirici Yapıları ve Tanımlamaları

Bu projede bize verilecek proseslerin içerisinde bulunduğu metin dosyasını okuyup verilen proseslere ve bizden istenilen algoritmaya göre işlenmesi beklenmektedir. Biz de bu prosesleri işlemek için çeşitli yapılar kullandık.

Öncelikle okuduğumuz metin dosyasındaki proses verilerini sırayla `arrival_time`, `priority` ve `proses_time` değişkenlerine atadık. Metin dosyasındaki her proses sıra ile `input_queue` kuyruğuna atadık. Ardından kuyruk incelenir ve ilk elemana bakılır. Öncelik (`priority`) sırasına göre uygun kuyruğa atılır. Eğer öncelik (`priority`) değeri 0 ise `real_time_queue` olarak tanımladığımız kuyruk değişkenine eklenir. Eğer öncelik 0'dan farklı ise (1,2,3 ise) `user_job_queue` olarak tanımladığımız diğer kuyruk değişkenine eklenir. Bu işlemler bittikten sonra `user_job_queue` kuyruğuna bakılır ve öncelik değerlerinde göre öncelik 1 ise `priority_one_queue`, 2 ise `priority_two_queue` ve 3 ise `priority_three_queue` kuyruklarına eklenir.

Artık kuyruğa proseslerin yerleşmesi bittikten sonra proses çalıştırma işlemleri başlar. Önce `real_time_queue` kuyruğu boş mu diye bakılır. Boş değil ise `current_process` (çalışmakta olan proses) kuyruğuna eklenir ve eklendikten sonra `real_time_queue`'den silinir. Eğer `real_time_queue` boş ise önce `priority_one_queue` kuyruğuna bakılır. Boş değil ise `current_process` e eklenir. Eğer `priority_one_queue` boş ise bu işlemler `priority_two_queue` ve `priority_three_queue` kuyrukları için tekrarlanır böylelikle prosesler `current_process` kuyruğuna eklenmiş olur.

Proseslerin çalışması kısmında ise `current_process.run()` ile istenilen veriler ekrana yazdırılır. Ekrana yazdırıldıktan sonra patlama zamanı 1 azaltılır. Eğer kalan patlama zamanı 0 ise `process` sonlandı yazılır. Eğer patlama zamanı 0'dan farklı ise öncelik 1 arttırılır ve `current_process` boş değil, önceliği 0'dan farklı ve `real_time_queue` da boşsa askıya alma kuyruğu olan `suspend_queue` kuyruğuna eklenir. Öncelik (`priority`) 0 değil kontrolü yapıldığından dolayı `real_time_queue` asla askıya alınmayacaktır. Askıya alınma işleminden sonra zaman aşımı durumu kontrol edilir. `Priority_1`, `Priority_2`, `Priority_3` kuyrukları için kuyrukların boş olma durumları `real_time_queue`'nin boş durumu ve `arrival_time`'dan 20 sn fazla zaman geçmiş ise zaman aşımına uğrar ve zaman aşımı fonksiyonu çağırılır ve sistem süresi 1 sn arttırılır. Böylelikle askıya alınma ve zaman aşımı durumları da kontrol edilmiş olur.

-Programda Kullanılan M d ller

Programımızı yazarken 3 adet java sınıfı kullandık.

-Main.java

-Process.java

-Queue.java

Main sınıfında dosya iřlemleri, proseslerin alıřması, zaman ařımı, askıya alınma durumları, FCFS sıralayıcısının alıřması, Round Robin durumlarının alıřtırılması, gibi proses iřlemlerini gerekledik.

Proses sınıfında ise her prosesin deėiřkenlerinin tanımlanması, zaman fonksiyonu (getTime()), proses alıřtırma fonksiyonu (run()), proses silme fonksiyonu (remove()), proses askıya alma fonksiyonu (suspend()), proses zaman ařımı fonksiyonu (zaman_asimi()) gibi proses iřlemlerini gerekleřtiren fonksiyonlar bu sınıfta yazıldı.

Son olarak queue sınıfında da kuyruk oluřturma fonksiyonu (Kuyruk()), kuyruėa eleman ekleme fonksiyonu (enqueue()), kuyruktan eleman silme fonksiyonu (dequeue()), kuyruėun ilk elemanını getirme fonksiyonu (peek()) ve kuyruėun boř durumunu kontrol etme fonksiyonu (isEmpty()) tanımlanmıřtır.

*(Yukarıda bahsi geen fonksiyonlar G revlendirici Yapıları ve Tanımlamaları bařlıėı altında aıklanmıřtır.)

-G revlendirici Eksikleri ve İyileřtirmeler

Biz projede zaman ařımı durumundaki prosesleri arrival_time'dan 20sn gemiřse veya askıya alındıktan sonra 20sn getiyse zaman ařımına uėradı. Bunun iyileřtirmesi eėer arrival_time'ı eřit birden ok proses varsa aralarındaki  ncelik(priority) durumuna g re  nceliėi y ksek olan  nce zaman ařımına uėradı. Bu řekilde iyileřtirme gerekleřtirerek g revlendiricinin daha doėru alıřmasını gerekleřtirdik.

-Program Çıktı Görüntüleri

```
PS C:\Users\BAYRAM\Desktop\kkk\JAVA-MINISHELL1\dist> java -jar dispatcher.jar giris.txt
```

```
0.0000 sn proses basladi (id:0 oncelik:1 kalan sure:2sn)
1.0000 sn proses askida (id:0 oncelik:2 kalan sure:1sn)
1.0000 sn proses basladi (id:1 oncelik:0 kalan sure:1sn)
2.0000 sn proses sonlandi (id:1 oncelik:0 kalan sure:0sn)
2.0000 sn proses basladi (id:3 oncelik:0 kalan sure:3sn)
3.0000 sn proses yurutuluyor (id:3 oncelik:0 kalan sure:2sn)
4.0000 sn proses yurutuluyor (id:3 oncelik:0 kalan sure:1sn)
5.0000 sn proses sonlandi (id:3 oncelik:0 kalan sure:0sn)
5.0000 sn proses basladi (id:6 oncelik:0 kalan sure:4sn)
6.0000 sn proses yurutuluyor (id:6 oncelik:0 kalan sure:3sn)
7.0000 sn proses yurutuluyor (id:6 oncelik:0 kalan sure:2sn)
8.0000 sn proses yurutuluyor (id:6 oncelik:0 kalan sure:1sn)
9.0000 sn proses sonlandi (id:6 oncelik:0 kalan sure:0sn)
9.0000 sn proses basladi (id:7 oncelik:0 kalan sure:4sn)
10.0000 sn proses yurutuluyor (id:7 oncelik:0 kalan sure:3sn)
11.0000 sn proses yurutuluyor (id:7 oncelik:0 kalan sure:2sn)
12.0000 sn proses yurutuluyor (id:7 oncelik:0 kalan sure:1sn)
13.0000 sn proses sonlandi (id:7 oncelik:0 kalan sure:0sn)
13.0000 sn proses basladi (id:8 oncelik:0 kalan sure:2sn)
14.0000 sn proses yurutuluyor (id:8 oncelik:0 kalan sure:1sn)
15.0000 sn proses sonlandi (id:8 oncelik:0 kalan sure:0sn)
15.0000 sn proses basladi (id:10 oncelik:0 kalan sure:3sn)
16.0000 sn proses yurutuluyor (id:10 oncelik:0 kalan sure:2sn)
17.0000 sn proses yurutuluyor (id:10 oncelik:0 kalan sure:1sn)
18.0000 sn proses sonlandi (id:10 oncelik:0 kalan sure:0sn)
18.0000 sn proses basladi (id:16 oncelik:0 kalan sure:4sn)
19.0000 sn proses yurutuluyor (id:16 oncelik:0 kalan sure:3sn)
20.0000 sn proses yurutuluyor (id:16 oncelik:0 kalan sure:2sn)
21.0000 sn proses yurutuluyor (id:16 oncelik:0 kalan sure:1sn)
22.0000 sn proses sonlandi (id:16 oncelik:0 kalan sure:0sn)
```

```
22.0000 sn proses yurutuluyor (id:16 oncelik:0 kalan sure:1sn)
22.0000 sn proses sonlandi (id:16 oncelik:0 kalan sure:0sn)
22.0000 sn proses basladi (id:17 oncelik:0 kalan sure:4sn)
23.0000 sn proses yurutuluyor (id:17 oncelik:0 kalan sure:3sn)
24.0000 sn proses yurutuluyor (id:17 oncelik:0 kalan sure:2sn)
25.0000 sn proses yurutuluyor (id:17 oncelik:0 kalan sure:1sn)
26.0000 sn proses sonlandi (id:17 oncelik:0 kalan sure:0sn)
26.0000 sn proses basladi (id:19 oncelik:0 kalan sure:4sn)
27.0000 sn proses yurutuluyor (id:19 oncelik:0 kalan sure:3sn)
28.0000 sn proses yurutuluyor (id:19 oncelik:0 kalan sure:2sn)
29.0000 sn proses yurutuluyor (id:19 oncelik:0 kalan sure:1sn)
30.0000 sn proses sonlandi (id:19 oncelik:0 kalan sure:0sn)
30.0000 sn proses basladi (id:13 oncelik:1 kalan sure:2sn)
30.0000 sn proses Zaman Asimi (id:14 oncelik:1 kalan sure:4sn)
30.0000 sn proses Zaman Asimi (id:4 oncelik:2 kalan sure:2sn)
30.0000 sn proses Zaman Asimi (id:2 oncelik:3 kalan sure:2sn)
31.0000 sn proses askida (id:13 oncelik:2 kalan sure:1sn)
31.0000 sn proses basladi (id:24 oncelik:1 kalan sure:2sn)
31.0000 sn proses Zaman Asimi (id:0 oncelik:2 kalan sure:1sn)
31.0000 sn proses Zaman Asimi (id:11 oncelik:3 kalan sure:2sn)
32.0000 sn proses askida (id:24 oncelik:2 kalan sure:1sn)
32.0000 sn proses basladi (id:5 oncelik:2 kalan sure:3sn)
32.0000 sn proses Zaman Asimi (id:9 oncelik:2 kalan sure:4sn)
32.0000 sn proses Zaman Asimi (id:12 oncelik:3 kalan sure:2sn)
33.0000 sn proses askida (id:5 oncelik:3 kalan sure:2sn)
33.0000 sn proses basladi (id:18 oncelik:2 kalan sure:2sn)
33.0000 sn proses Zaman Asimi (id:15 oncelik:3 kalan sure:4sn)
34.0000 sn proses askida (id:18 oncelik:3 kalan sure:1sn)
34.0000 sn proses basladi (id:22 oncelik:2 kalan sure:3sn)
34.0000 sn proses Zaman Asimi (id:13 oncelik:2 kalan sure:1sn)
35.0000 sn proses askida (id:22 oncelik:3 kalan sure:2sn)
35.0000 sn proses yurutuluyor (id:24 oncelik:2 kalan sure:1sn)
36.0000 sn proses sonlandi (id:24 oncelik:2 kalan sure:0sn)
36.0000 sn proses basladi (id:20 oncelik:3 kalan sure:3sn)
37.0000 sn proses askida (id:20 oncelik:3 kalan sure:2sn)
37.0000 sn proses basladi (id:21 oncelik:3 kalan sure:2sn)
38.0000 sn proses askida (id:21 oncelik:3 kalan sure:1sn)
38.0000 sn proses basladi (id:23 oncelik:3 kalan sure:2sn)
38.0000 sn proses Zaman Asimi (id:5 oncelik:3 kalan sure:2sn)
39.0000 sn proses askida (id:23 oncelik:3 kalan sure:1sn)
39.0000 sn proses yurutuluyor (id:18 oncelik:3 kalan sure:1sn)
40.0000 sn proses sonlandi (id:18 oncelik:3 kalan sure:0sn)
40.0000 sn proses yurutuluyor (id:22 oncelik:3 kalan sure:2sn)
40.0000 sn proses Zaman Asimi (id:20 oncelik:3 kalan sure:2sn)
41.0000 sn proses askida (id:22 oncelik:3 kalan sure:1sn)
41.0000 sn proses yurutuluyor (id:21 oncelik:3 kalan sure:1sn)
42.0000 sn proses sonlandi (id:21 oncelik:3 kalan sure:0sn)
42.0000 sn proses yurutuluyor (id:23 oncelik:3 kalan sure:1sn)
43.0000 sn proses sonlandi (id:23 oncelik:3 kalan sure:0sn)
43.0000 sn proses yurutuluyor (id:22 oncelik:3 kalan sure:1sn)
44.0000 sn proses sonlandi (id:22 oncelik:3 kalan sure:0sn)
```