

BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ

İŞLETİM SİSTEMLERİ DERSİ

Hazırlayanlar

Bayram Kargin - 1/C - B191210050

Ahmet Furkan Söğütcü - 1/A - B201210024

Eren Bekmezci - 1/A - B191210021

Burak Kozluca - 1/C - B191210044

Berhudan Başcan - 1/B - B211210385

Github Linki = https://github.com/burakkozluca/JAVA-DISPATCHER

-Görevlendirici Yapıları ve Tanımlamaları

Bu projede bize verilecek proseslerin içerisinde bulunduğu metin dosyasını okuyup verilen proseslere ve bizden istenilen algoritmaya göre işlenmesi beklenmektedir. Biz de bu prosesleri işlemek için çeşitli yapılar kullandık.

Öncelikle okuduğumuz metin dosyasındaki proses verilerini sırayla arrival_time, priority ve proses_time değişkenlerine atadık. Metin dosyasındaki her prosesi sıra ile input_queue kuyruğuna atadık. Ardından kuyruk incelenir ve ilk elemana bakılır. Öncelik (priority) sırasına göre uygun kuyruğa atılır. Eğer öncelik (priority) değeri 0 ise real_time_queue olarak tanımladığımız kuyruk değişkenine eklenir. Eğer öncelik 0'dan farklı ise (1,2,3 ise) user_job_queue olarak tanımladığımız diğer kuyruk değişkenine eklenir. Bu işlemler bittikten sonra user_job_queue kuyruğuna bakılır ve öncelik değerlerinde göre öncelik 1 ise priority_one_queue, 2 ise priority_two_queue ve 3 ise priority_three_queue kuyruklarına eklenir.

Artık kuyruğa proseslerin yerleşmesi bittikten sonra proses çalıştırma işlemleri başlar. Önce real_time_queue kuyruğu boş mu diye bakılır. Boş değil ise current_process (çalışmakta olan proses) kuyruğuna eklenir ve eklendikten sonra real_time_queue'den silinir. Eğer real_time_queue boş ise önce priority_one_queue kuyruğuna bakılır. Boş değil ise current_process e eklenir. Eğer priority_one_queue boş ise bu işlemler priority_two_queue ve priority_three_queue kuyrukları için tekrarlanır böylelikle prosesler current_process kuyruğuna eklenmiş olur.

Proseslerin çalışması kısmında ise current_process.run() ile istenilen veriler ekrana yazdırılır. Ekrana yazdırıldıktan sonra patlama zamanı 1 azaltılır. Eğer kalan patlama zamanı 0 ise process sonlandı yazılır. Eğer patlama zamanı 0'dan farklı ise öncelik 1 arttırılır ve current_process boş değil, önceliği 0'dan farklı ve real_time_queue da boşsa askıya alma kuyruğu olan suspend_queue kuyruğuna eklenir. Öncelik (priority) 0 değil kontrolü yapıldığından dolayı real_time_queue asla askıya alınmayacaktır. Askıya alınma işleminden sonra zaman aşımı durumu kontrol edilir. Priority_1, Priority_2, Priority_3 kuyrukları için kuyrukların boş olma durumları real_time_queue'nin boş durumu ve arrival_time'dan 20 sn fazla zaman geçmiş ise zaman aşımına uğrar ve zaman aşımı fonksiyonu çağırılır ve sistem süresi 1 sn arttırılır. Böylelikle askıya alınma ve zaman aşımı durumları da kontrol edilmiş olur.

-Programda Kullanılan Mödüller

Programımızı yazarken 3 adet java sınıfı kullandık.

- -Main.java
- -Process.java
- -Queue.java

Main sınıfında dosya işlemleri, proseslerin çalışması, zaman aşımı, askıya alınma durumları, FCFS sıralayıcısının çalışması, Round Robin durumlarının çalıştırılması, gibi proses işlemlerini gerçekledik.

Proses sınıfında ise her prosesin değişkenlerinin tanımlanması, zaman fonksiyonu (getTime()), proses çalıştırma fonksiyonu (run()), proses silme fonksiyonu (remove()), proses askıya alma fonksiyonu (suspend()), proses zaman aşımı fonksiyonu (zaman_asimi()) gibi proses işlemlerini gerçekleştiren fonksiyonlar bu sınıfta yazıldı.

Son olarak queue sınıfında da kuyruk oluşturma fonksiyonu (Kuyruk()), kuyruğa eleman ekleme fonksiyonu (enqueue()), kuyruktan eleman silme fonksiyonu (dequeue()), kuyruğun ilk elemanını getirme fonksiyonu (peek()) ve kuyruğun boş durumunu kontrol etme fonksiyonu (isEmpty()) tanımlanmıştır.

*(Yukarıda bahsi geçen fonksiyonlar Görevlendirici Yapıları ve Tanımlamaları başlığı altında açıklanmıştır.)

-Görevlendirici Eksikleri ve İyileştirmeler

Biz projede zaman aşımı durumundaki prosesleri arrival_time'dan 20sn geçmişse veya askıya alındıktan sonra 20sn geçtiyse zaman aşımına uğradı. Bunun iyileştirmesi eğer arrival_time'ı eşit birden çok proses varsa aralarındaki öncelik(priority) durumuna göre önceliği yüksek olan önce zaman aşımına uğradı. Bu şekilde iyileştirme gerçekleştirerek görevlendiricinin daha doğru çalışmasını gerçekleştirdik.

-Program Çıktı Görüntüleri

```
PS C:\Users\BAYRAM\Desktop\kkk\JAVA-MINISHELL1\dist> java -jar dispatcher.jar giris.txt

0.0000 sn proses basladi (id:0 oncelik:1 kalan sure:2sn)
1.0000 sn proses basladi (id:1 oncelik:0 kalan sure:1sn)
2.0000 sn proses sonlandi (id:1 oncelik:0 kalan sure:0sn)
2.0000 sn proses sonlandi (id:3 oncelik:0 kalan sure:0sn)
3.0000 sn proses yurutuluyor (id:3 oncelik:0 kalan sure:2sn)
4.0000 sn proses yurutuluyor (id:3 oncelik:0 kalan sure:1sn)
5.0000 sn proses sonlandi (id:6 oncelik:0 kalan sure:1sn)
6.0000 sn proses sonlandi (id:6 oncelik:0 kalan sure:3sn)
7.0000 sn proses yurutuluyor (id:6 oncelik:0 kalan sure:1sn)
8.0000 sn proses yurutuluyor (id:6 oncelik:0 kalan sure:2sn)
8.0000 sn proses yurutuluyor (id:6 oncelik:0 kalan sure:2sn)
8.0000 sn proses yurutuluyor (id:6 oncelik:0 kalan sure:2sn)
9.0000 sn proses basladi (id:7 oncelik:0 kalan sure:3sn)
10.0000 sn proses yurutuluyor
11.0000 sn proses yurutuluyor
12.0000 sn proses yurutuluyor
13.0000 sn proses sonlandi (id:7 oncelik:0 kalan sure:2sn)
14.0000 sn proses yurutuluyor
15.0000 sn proses sonlandi (id:8 oncelik:0 kalan sure:2sn)
15.0000 sn proses sonlandi (id:8 oncelik:0 kalan sure:2sn)
16.0000 sn proses sonlandi (id:8 oncelik:0 kalan sure:2sn)
17.0000 sn proses sonlandi (id:8 oncelik:0 kalan sure:2sn)
18.0000 sn proses sonlandi (id:8 oncelik:0 kalan sure:2sn)
19.0000 sn proses sonlandi (id:8 oncelik:0 kalan sure:2sn)
10.0000 sn proses sonlandi (id:8 oncelik:0 kalan sure:2sn)
10.0000 sn proses sonlandi (id:8 oncelik:0 kalan sure:2sn)
10.0000 sn proses sonlandi (id:10 oncelik:0 kalan sure:2sn)
10.0000 sn proses sonlandi (id:10 oncelik:0 kalan sure:2sn)
10.0000 sn proses sonlandi (id:10 oncelik:0 kalan sure:2sn)
10.0000 sn proses sonlandi (id:10 oncelik:0 kalan sure:2sn)
10.0000 sn proses sonlandi (id:10 oncelik:0 kalan sure:2sn)
10.0000 sn proses sonlandi (id:10 oncelik:0 kalan sure:2sn)
```

```
(id:17 oncelik:0 kalan sure:4sn)
(id:17 oncelik:0 kalan sure:3sn)
(id:17 oncelik:0 kalan sure:2sn)
(id:17 oncelik:0 kalan sure:1sn)
(id:17 oncelik:0 kalan sure:0sn)
22.0000 sn proses basladi
23.0000 sn proses yurutuluyor
24.0000 sn proses yurutuluyor
25.0000 sn proses yurutuluyor
26.0000 sn proses sonlandi
                                                     (id:2 oncelik:3 kalan sure:2sn)
30.0000 sn proses Zaman Asimi
                                                     (id:12 oncelik:3 kalan sure:2sn)
32.0000 sn proses Zaman Asimi
                                                    (id:15 oncelik:3 kalan sure:4sn
(id:18 oncelik:3 kalan sure:1sn)
(id:22 oncelik:2 kalan sure:3sn)
34.0000 sn proses basladi
35.0000 sn proses askida
                                                    (id:22 oncelik:3 kalan sure:2sn)
                                                    (id:21 oncelik:3 kalan sure:2sn)
(id:21 oncelik:3 kalan sure:1sn)
40.0000 sn proses yurutuluyor
                                                    (id:22 oncelik:3 kalan sure:2sn)
41.0000 sn proses askida
                                                    (id:22 oncelik:3 kalan sure:1sn)
                                                    (id:21 oncelik:3 kalan sure:1sn)
(id:21 oncelik:3 kalan sure:0sn)
                                                    (id:22 oncelik:3 kalan sure:1sn)
(id:22 oncelik:3 kalan sure:0sn)
43.0000 sn proses yurutuluyor
44.0000 sn proses sonlandi
```