

Polling :

Dans mon code pour chat avec du polling qui est celui où j'ai travaillé le plus j'ai pas pu faire toutes les étapes demandées (compter le nombre de messages envoyés , prévenir quand un utilisateur quitte le chat) , j'ai réussi tout de même à avoir un chat simple où on peut converser et qui prévient quand un utilisateur se connecte , j'ai pas bien compris le concept de polling et callback , j'ai essayer de faire mon code en prenant comme base l'exemple que nous avions fait ensembles .

J'ai mis le client et le serveur dans deux package différents, dans le package serveur j'ai mis l'interface où j'ai mis les méthodes utilisées, une classe d'implémentation ainsi que la classe serveur, en ce qui concerne le package client il contient seulement la classe client.

J'ai ajouté un commentaire a coté de chaque méthode utilisée dans mon code.

Callback :

Concernent le chat en utilisant le callback j'ai essayé de créer quelque chose de potable mais je n'ai pas réussi à faire marcher mon code qui est remplis de bugs, du coup j'avais abandonné l'idée de le finaliser.