


RAMA:	INFORMÁTICA	CICLO:	DESENVOLVEMENTO DE APLICACIÓN MULTIPLATAFORMA				
MÓDULO:	ACCESO A DATOS				CURSO:	2º	
PROFESOR:	JAVIER CONDE IGLESIAS						
AVALIACIÓN:	SEGUNDA	GRUPO:	ÚNICO	DATA:	01/03/2023		

NOMBRE ALUMNO:	Raña Teixeira Hugo	DNI:	3,5
----------------	--------------------	------	-----

Una vez terminado el examen se ha de subir un único fichero comprimido a Moodle con todos los archivos java que se hayan utilizado. El nombre del fichero tendrá el formato: 1^{er}Apellido_2ºApellido_Nombre.


Ejercicios Conectores (4.25 pt)

Para la realización de los ejercicios de conectores se usará el fichero Conectores.java adjunto (los métodos que ya están creados en este fichero se pueden modificar). Se adjunta además el conector necesario para la realización de la conexión y el fichero Maravillas.sql con las sentencias para crear la base de datos, las tablas e introducir los datos.

Se han de tratar, de forma adecuada, las excepciones que puedan surgir y liberar todos los recursos utilizados (-0.10pt por cada elemento no tratado).

Crea los siguientes métodos para los que se ha de mostrar un ejemplo de su invocación. (-0.15pt por cada ejercicio en el que no se indique).

- 0,45 3) (0.85 pt) Método que nos permita mostrar el nombre, el siglo de construcción y la valoración de aquellas maravillas cuya valoración este entre dos valoraciones pasadas como parámetros. Debe devolver el número de elementos encontrados o -1 si se ha producido un error.
- 0,90 4) (0.90 pt) Método que pasándole, como parámetros, el código de una maravilla, un nombre y una valoración actualice el nombre y la valoración de la maravilla con código igual al código pasado. Deberá devolver un valor indicado si la actualización se ha llevado a cabo, si no o si se ha producido un error.
- 0 5) (1.25 pt) Crea un método que, usando sentencias preparadas, nos permita mostrar el nombre de la maravilla, nombre de la civilización y la valoración de las maravillas cuyo nombre contenga una cadena y la valoración sea mayor que un valor. Tanto la cadena como el valor de la valoración se pasan como parámetros.
- 1,10 6) (1.25 pt) Método al que se la pasa el nombre de una tabla y muestre de esa tabla y para cada columna: el nombre de la columna, su tipo de datos, si permite nulos y si es autoincrementado.

RAMA:	INFORMÁTICA	CICLO:	DESENVOLVIMIENTO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA				
MÓDULO:	ACCESO A DATOS				CURSO:	2º	
PROFESOR:	JAVIER CONDE IGLESIAS						
AVALIACIÓN:	SEGUNDA	GRUPO:	ÚNICO	DATA:	01/03/2023		

Ejercicios Servicios Web (4.25 pt)

Usando la base de datos creada mediante el fichero maravillas.sql realiza los métodos siguientes teniendo en cuenta los siguientes aspectos:

- El path inicial del servicio web será api. (-0.10pt si se especifica otro).
- Si en los ejercicios no se especifica un path se usará el path del punto anterior.
- Todos los métodos han de devolver un objeto tipo Response. En el caso de producirse algún error o excepción se ha de devolver un response con un código de error y un mensaje explicativo. (0.10 pt si se especifica otro)
- Si no se especifica lo contrario se produce y/o consume JSON y XML. En el caso de listas solo se produce JSON. (-0.10 pt si se especifica otro)
- Se ha de añadir, en forma de comentario, para cada ejercicio: la URI de conexión, el método HTTP usado y todos los parámetros HTTP utilizados (-0.075 pt por cada elemento de cada ejercicio que no se indique).
- Se tiene que crear un ArrayList estático de maravillas llamado maravillas para usarse en los ejercicios 7 y 8.

0,20 7) (0.75 pt) Un método que cree (con unos valores cualquiera) y añada al ArrayList maravillas una nueva maravilla (a este método no se le pasa nada). Deberá devolver esta maravilla además del parámetro de cabecera nombre con el nombre de la maravilla creada. No hay que controlar que existan maravillas con códigos repetidos.

0,25 8) (0.90 pt) Un método que en el path "{id}" borre, del ArrayList maravillas, todas las maravillas con un código igual a id. Debe devolver el número de maravillas borradas.

0,20 9) (1.25 pt) Un método que devuelva todas las maravillas presentes en la base de datos.

0 10) (1.40 pt) Un método en el path "consulta" que devuelva, de la base de datos, las maravillas cuyo nombre contenga una cadena y la valoración sea mayor que un valor. Tanto la cadena como el valor de la valoración se pasan como parámetros de consulta. Cada parámetro debe tener el valor por defecto: "sin valor" si es una cadena o 0 si es un número. Debe añadir el parámetro de cabecera cant con el número de maravillas que devuelve.