TALLINNA TEHNIKAÜLIKOOL INFOTEHNOLOOGIA TEADUSKOND Arvutitehnika instituut Süsteemitarkvara õppetool

Ats Kaldma 179608EARB

IAX0583 Programmeerimine I

Funktsiooni y = f(x) arvutamine

Juhendaja Vladimir Viies dotsent

Autorideklaratsioon

Olen koostanud antud töö iseseisvalt. Kõik töö koostamisel kasutatud teiste autorite tööd, olulised seisukohad, kirjandusallikatest ja mujalt pärinevad andmed on viidatud

Ats Kaldma

10.03.2018

Sisukord

Autorideklaratsioon	2
Ülesande püstitus	4
Funktsiooni graafik	5
Programmi selgitus	6
Algoritm	7
Ekraanitõmmised	8

Ülesande püstitus

8. User inputs a starting value A, step H, step's coefficient C and function value upper limit YM. The following conditions have to be true: H > 0; C >= 1.

The function value y is calculated in the following points

Α

A + H

A + H + CH

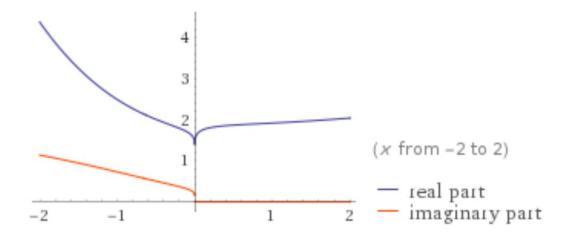
 $A + H + CH + C^2H$

while the conditions y < YM are true, however not more than 15 times.

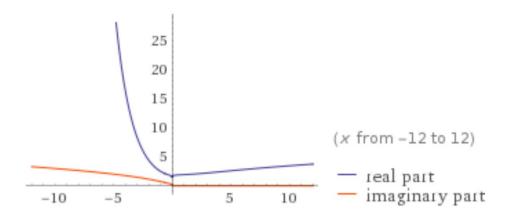
Function

$$1. \quad y=2^{-x}+\sqrt{x+\sqrt[4]{x}}$$

Funktsiooni graafik



Funktsiooni y = $2^{-x} + \sqrt{x + \sqrt[4]{x}}$ nullpunkti läheduses

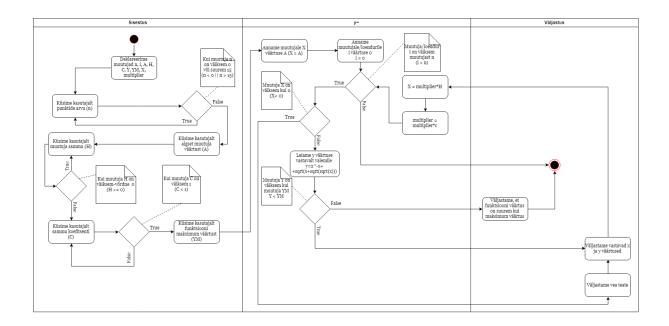


Funktsiooni y = $2^{-x} + \sqrt{x + \sqrt[4]{x}}$ üldkuju

Programmi selgitus

Programmi eesmärk on lahendada funktsiooni $y = 2^{-x} + \sqrt{x + \sqrt[4]{x}}$ kuni 15 erinevas punktis. Alguses küsitakse kasutajalt algandmed. Programmi algandmed peavad olema reaalarvuliste väärtustena, need andmed salvestatakse muutujatesse n – punktide arv, A – argumendi algväärtus, H – argumendi samm, mis peab olema suurem kui 0, C - sammu koefitsient, mis peab olema suurem kui 1, YM = maksimaalne funktsiooni väärtus, X – argumendi väärtus ja Y – funktsiooni väärtus. Kui kõik algväärtused on sisestatud algab loop, milles arvutatakse vastavalt punktide arvule funktsiooni väärtused, mille põhjal hakatakse väljastama tabelit. Kui funktsioon väärtus tuleb suurem kui funktsiooni maksimum väärtus lõpetatakse arvutamine ning antakse teada, et maksimum väärtuseni on jõutud ning peale seda programm lõpetab oma töö. Kui funktsiooni argumendi väärtus X on negatiivne väljastatakse, et sellise argumendi väärtusega ei ole reaalarvulist lahendit.

Algoritm



Ekraanitõmmised

Joonis 1: Programmi töö ilma ühegi erijuhuta

```
### Cood day to you human user: 'Insert name here'

We will be solving: y=2^-x-xsqr(x+x^1/4), in up to 15 different points.

HINT(0...15)

12

HINT(0...15)

HINT(0...15)
```

Joonis 2: Programmi töö, kui esineb erijuhte