

Exercice 5 : Boucle Tant que

Dis-moi Bonjour

A PROPOS / DEFI

Pour illustrer l'utilisation de la boucle « while : tant que » nous allons entamer une conversation avec un inconnu qui attend qu'on lui dise bonjour ou Bonjour ou BONJOUR pour nous dévoiler son identité.

Indices : mode opératoire

// Afficher le message de bienvenue de l'inconnu

// Demander à l'utilisateur de dire quelque chose

// Si la phrase n'est pas vide et n'est pas égale à null

// Tant que la phrase **n'est pas égale** à Bonjour **ET** bonjour **ET** BONJOUR on redemande à l'utilisateur de dire quelque chose

// L'utilisateur a bien dit bonjour, alors on lui dit qui l'on est dans la réponse

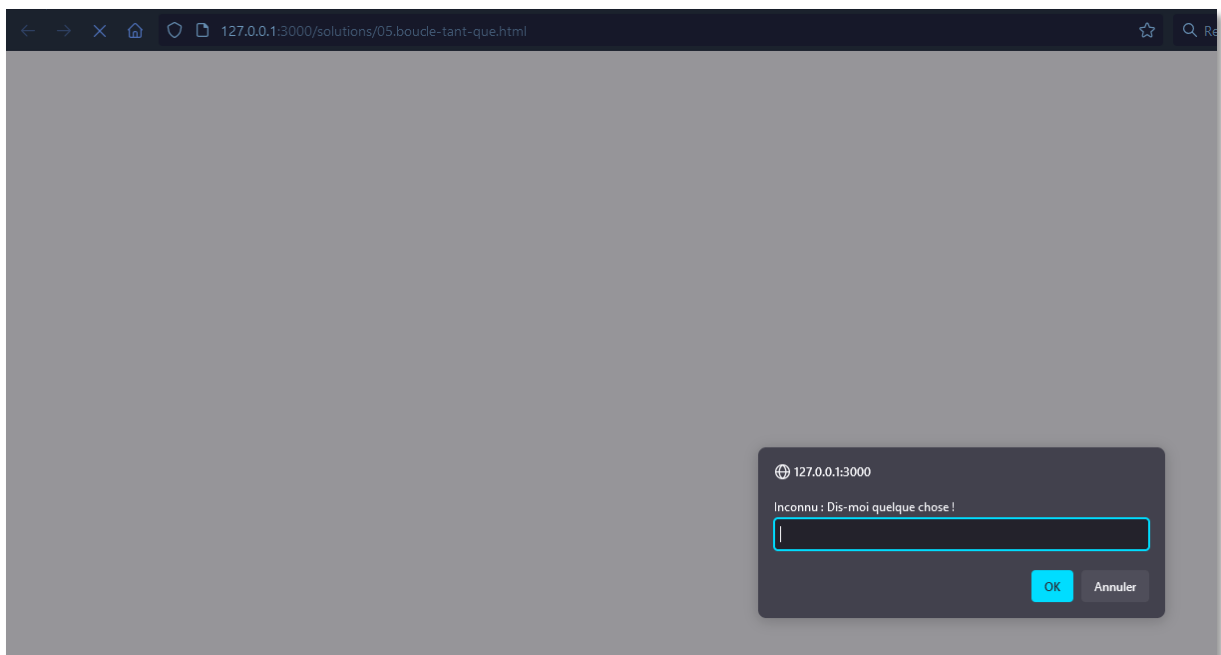
// Sinon la phrase est vide ou égale à null ou que l'utilisateur a cliqué sur Annuler

// Afficher la réponse

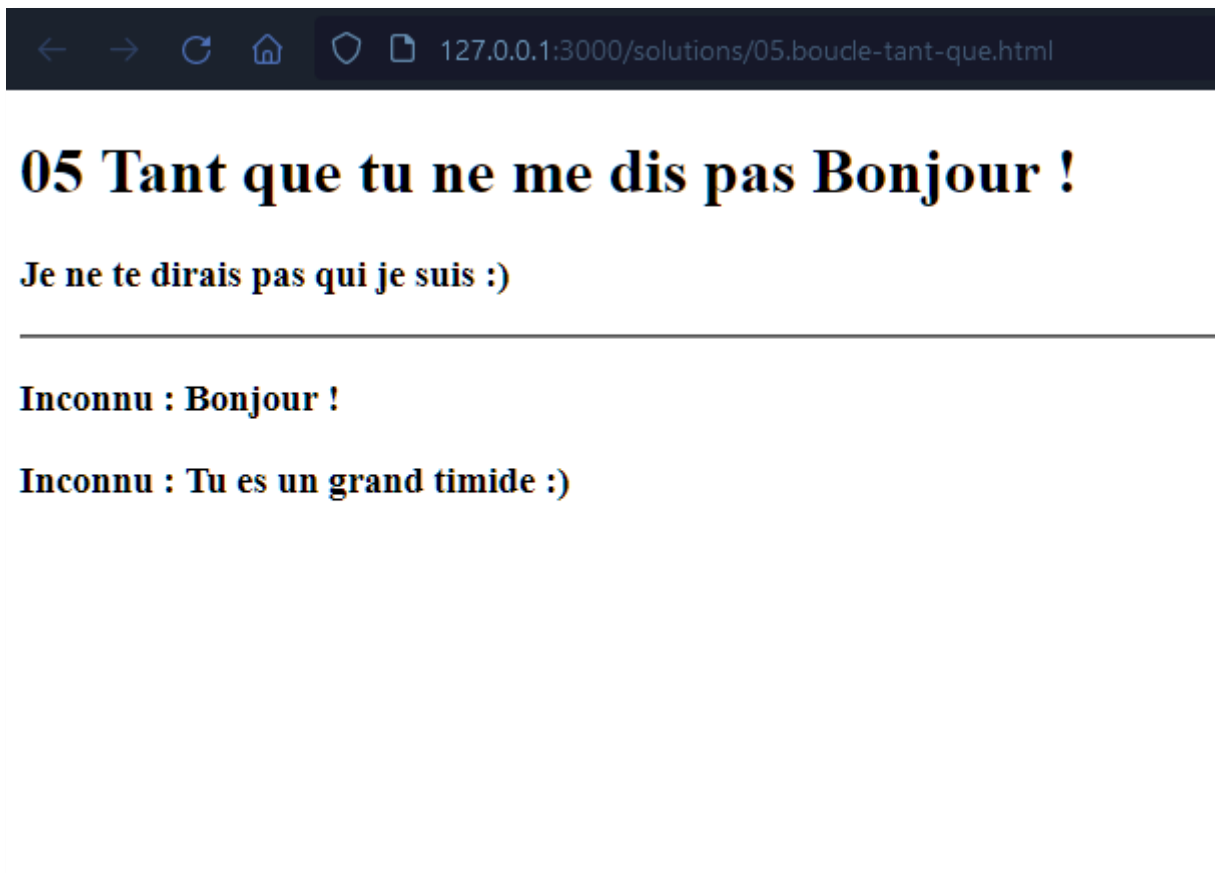
AFFICHAGE

Exemple d'affichages sur la page de votre application.

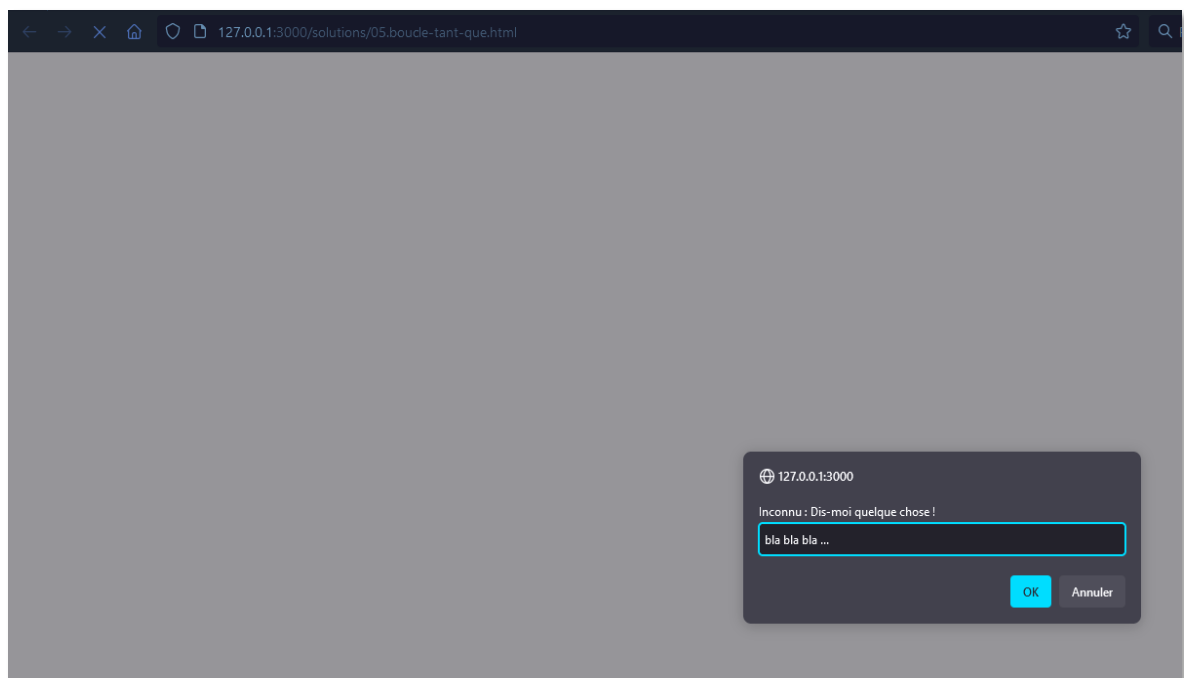
1. Premier interaction avec l'inconnu qui attends un petit mot de la part de l'utilisateur



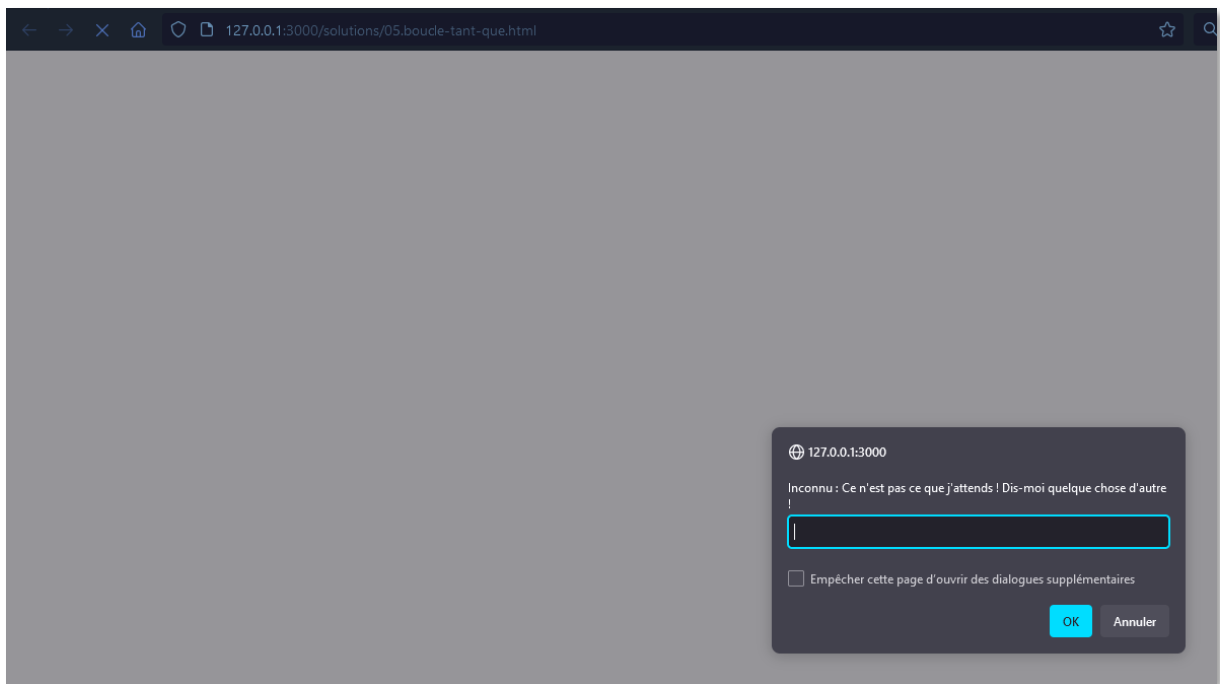
2. Si l'utilisateur clique sur le bouton Annuler



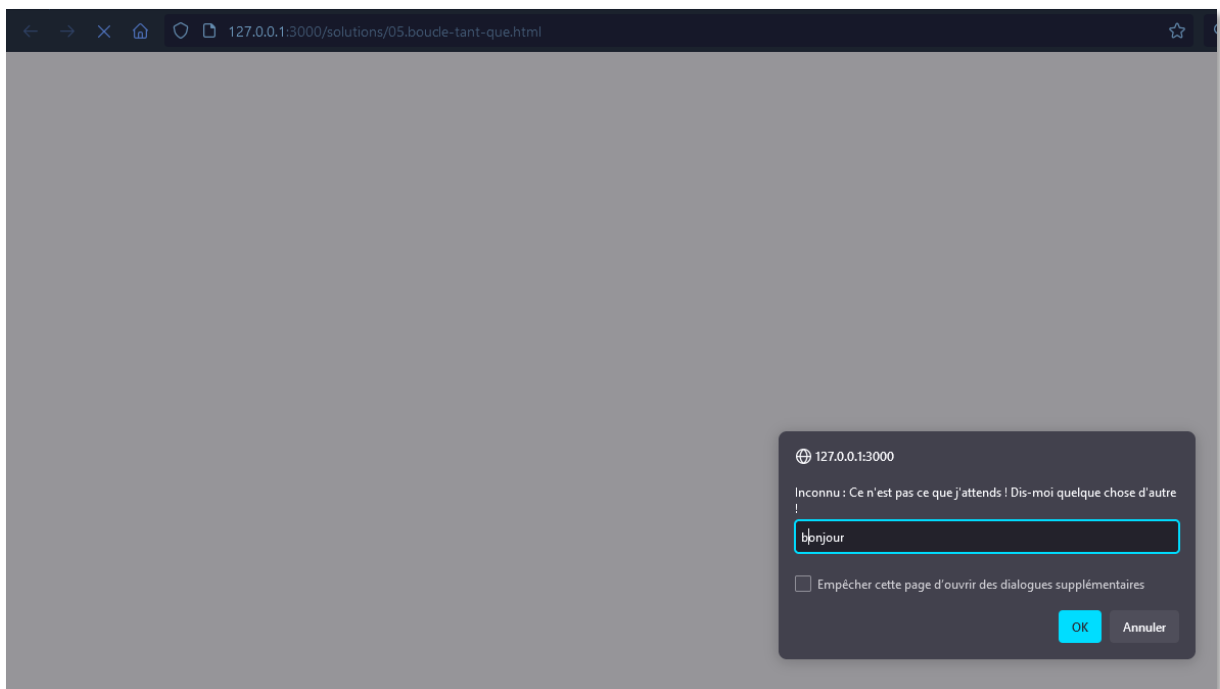
3. Si l'utilisateur ne répond pas « bonjour »



4. Réponse de l'inconnu (à lire dans la fenêtre prompt)



5. L'utilisateur décide enfin de dire « bonjour »



6. On découvre l'identité de l'inconnu...e

← → ↻ 🏠 🛡️ 📄 127.0.0.1:3000/solutions/05.boucle-tant-que.html

05 Tant que tu ne me dis pas Bonjour !

Je ne te dirais pas qui je suis :)

Inconnu : Bonjour !

Zelda : Je suis contente que tu m'aie dis bonjour !

Moi je suis Zelda !