



## Utilisation moderne de Template

### 1 Préparer un template HTML (ex: templates/page.html)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>{TITLE}</title>
</head>
<body>
  <h1>{TITLE}</h1>
  <div>
    {CONTENT}
  </div>
  <!-- BEGIN FOOTER_BLOCK -->
  <footer>
    <small>{FOOTER}</small>
  </footer>
  <!-- END FOOTER_BLOCK -->
</body>
</html>
```

### 2 Initialiser et utiliser la classe Template dans ton code PHP

Exemple :

```
<?php
declare(strict_types=1);

require_once __DIR__ . '/../../bootstrap.php'; // ajuste le chemin selon ton
projet

use App\UI\Template;

// Chemin racine des fichiers HTML de template
$templateDir = ROOT_PATH . '/templates';

// 1. Instancie le moteur de template
$tpl = new Template($templateDir);

// 2. Associe le nom logique "main" à ton fichier de template
$tpl->setFile('main', 'page.html');

// 3. Définit les variables à injecter
$tpl->setVar([
  'TITLE' => 'Ma page moderne avec Template',
  'CONTENT' => '<p>Ceci est un exemple de contenu dynamique injecté par
PHP.</p>',
  'FOOTER' => 'Un moteur de template ultra-léger sans dépendance'
]);

// 4. (Optionnel) blocs BEGIN/END
$tpl->setBlock('main', 'FOOTER_BLOCK');

// 5. Affiche le rendu final (tu peux aussi utiliser $tpl->get('main'))
$tpl->pparse('out', 'main');
```

### 3 Pour un rendu dans une variable (pour logs, AJAX, tests...)

```
$html = $tpl->get('main'); // récupère le rendu final dans une chaîne
```

### 4 Bonnes pratiques et astuces

Tu peux avoir plusieurs templates :

```
$tpl->setFile([
    'main' => 'layout.html',
    'header' => 'header.html',
    'footer' => 'footer.html'
]);
```

Blocs conditionnels (ex: listes) :

Utilise BEGIN/END dans ton HTML, puis :

```
$tpl->setBlock('main', 'LISTE_LIVRES');
// Pour chaque livre, setVar puis parse('LISTE_LIVRES', 'LISTE_LIVRES',
true);
```

Debug :

\$tpl->debug = 4; pour afficher les étapes.

Variables non utilisées :

Change le comportement avec \$tpl->setUnknowns('keep'|'remove'|'comment');

## 5 Structure recommandée

/src/UI/Template.php	← la classe
/templates/	← tous tes .html (purs, sans PHP !)
/public/...	← tes points d'entrée

## 6 Résumé des méthodes principales

\_\_construct(\$root, \$unknowns = 'remove')

setFile(\$varname, \$filename)

setVar(\$nom, \$valeur)

setBlock(\$parent, \$block)

parse(\$cible, \$var, \$append=false)

pparse(\$cible, \$var, \$append=false) // affiche

get(\$var) // retourne une chaîne prête à l'emploi