

Exercice 1

Définir une fonction **comparaison_chaine (ch1, ch2)** qui permet de comparer lexicographiquement deux chaînes de caractères choisies par l'utilisateur.

La fonction **comparaison_chaine** renvoie

- **0** dans le cas de l'égalité
- **-1** dans le cas où la première chaîne précède la deuxième.
- **1** dans le cas où la deuxième précède la première.

Écrire un **script python** qui fait appel à cette fonction.

Exercice 2

Écrire un **script python** qui permet de calculer puis afficher le nombre de mots d'une phrase saisie par l'utilisateur.

Exemple d'exécution

Entrer une phrase : un exercice qui manipule les chaînes de caractères

Le nombre de mots de la phrase saisie est : 8

Exercice 3

Écrire un script python qui permet d'inverser une chaîne de caractères saisie par l'utilisateur.

Exemple d'exécution

Entrer un texte : bonjour

La phrase après inversion : ruojnob

Exercice 4

Définir une fonction **palindrome (ch)** qui permet de tester si un texte saisi par l'utilisateur est un palindrome ou non puis écrire un script python qui fait appel à cette fonction.

NB :

Un palindrome est un texte qui se lit de gauche à droite de la même manière :

Exemple des palindromes : TOT, MOM, NON, RADAR

Exercice 5

Écrire un script python qui demande à l'utilisateur la saisie d'un texte T puis il enlève toutes les apparitions d'un caractère C choisi par l'utilisateur.

Exemple d'exécution

Entrer un texte : c'est un exercice qui manipule les chaînes de caractères

Entrer le caractère à supprimer : e

Le texte après modification devient : c'st un xrcic qui manipul ls chains d caractèrs

Exercice 6

Écrire un script python qui permet d'afficher la conjugaison au présent simple d'un verbe du premier groupe choisi par l'utilisateur

NB :

Tester le cas d'un verbe qui se termine par 'ger'

Exemple d'exécution :

Entrer un verbe du premier groupe : programmer

La conjugaison du verbe « programmer » au présent simple :

Je programme

Tu programmes

Il/elle programme

Nous programmons

Vous programmez

Ils /elles programment