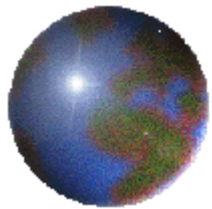


Algèbre linéaire

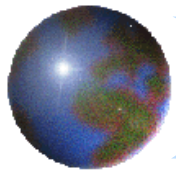
Chapitre 4



Valeurs propres et vecteurs propres

Master IASD

Tarik AMTOUT
tarik.amtout@gmail.com



Valeurs propres et vecteurs propres

Définition

Soit A une matrice $n \times n$ et λ un scalaire qu'on appelle **Valeur propre de** A s'il existe un vecteur non nul \mathbf{x} de \mathbf{R}^n telle que

$$A\mathbf{x} = \lambda\mathbf{x}.$$

Le vecteur \mathbf{x} est appelé un **vecteur propre** correspondant à λ .

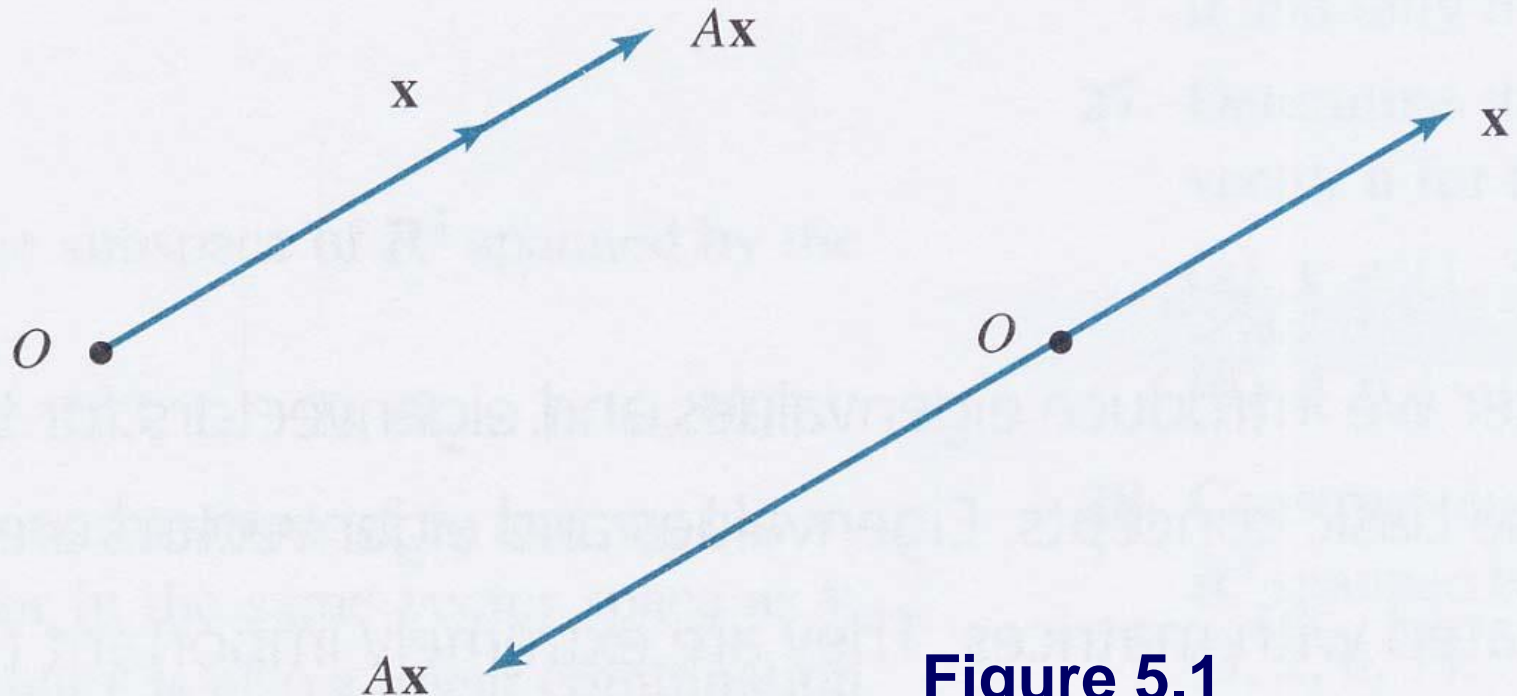
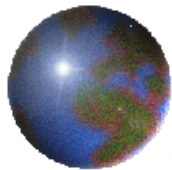


Figure 5.1



Calcul des valeurs propres et des vecteurs propres

Soit A une matrice $n \times n$ avec λ une valeur propre et un vecteur propre associé \mathbf{x} . Ainsi $A\mathbf{x} = \lambda\mathbf{x}$. Cette équation peut s'écrire

$$A\mathbf{x} - \lambda\mathbf{x} = \mathbf{0}$$

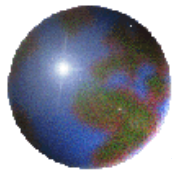
C-à-d

$$(A - \lambda I_n)\mathbf{x} = \mathbf{0}$$

Résoudre l'équation $|A - \lambda I_n| = 0$ pour λ conduit à toutes les valeurs propres de A .

En développant le déterminant $|A - \lambda I_n|$, on obtient un polynôme selon λ . Ce polynôme est appelé polynôme caractéristique de A .

L'équation $|A - \lambda I_n| = 0$ est appelée l'équation caractéristique de A .



Exemple 1

Trouver les valeurs propres et les vecteurs propres de la matrice

$$A = \begin{bmatrix} -4 & -6 \\ 3 & 5 \end{bmatrix}$$

Solution

Cherchons d'abord le polynôme caractéristique de A.

On a

$$A - \lambda I_2 = \begin{bmatrix} -4 & -6 \\ 3 & 5 \end{bmatrix} - \lambda \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -4 - \lambda & -6 \\ 3 & 5 - \lambda \end{bmatrix}$$

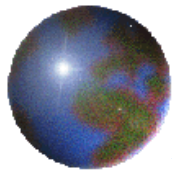
$$|A - \lambda I_2| = (-4 - \lambda)(5 - \lambda) + 18 = \lambda^2 - \lambda - 2$$

Nous résolvons maintenant l'équation caractéristique de A.

$$\lambda^2 - \lambda - 2 = 0 \Rightarrow (\lambda - 2)(\lambda + 1) = 0 \Rightarrow \lambda = 2 \text{ ou } -1$$

Les valeurs propres de A sont 2 et -1.

Les vecteurs propres correspondants sont trouvés en utilisant ces valeurs de λ dans l'équation $(A - \lambda I_2)\mathbf{x} = \mathbf{0}$. Il existe de nombreux vecteurs propres correspondant à chaque valeur propre.



✚ Pour $\lambda = 2$

Nous résolvons l'équation $(A - 2I_2)\mathbf{x} = \mathbf{0}$ pour \mathbf{x} .

La matrice $(A - 2I_2)$ est obtenu en soustrayant 2 à partir des éléments diagonaux de A. On obtient

$$\begin{bmatrix} -6 & -6 \\ 3 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \mathbf{0}$$

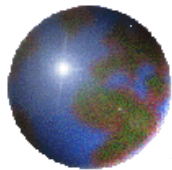
Cela conduit au système d'équations

$$-6x_1 - 6x_2 = 0$$

$$3x_1 + 3x_2 = 0$$

Ainsi les vecteurs propres de A correspondant à $\lambda = 2$ sont des vecteurs non nuls de la forme

$$\mathbf{v}_1 = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = x_2 \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} = r \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$



✚ Pour $\lambda = -1$

Nous résolvons l'équation $(A + 1I_2)x = 0$ pour x .

La matrice $(A + 1I_2)$ est obtenue en ajoutant 1 aux éléments diagonaux de A . On obtient

$$\begin{bmatrix} -3 & -6 \\ 3 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \mathbf{0}$$

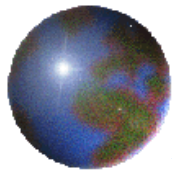
Cela conduit au système d'équations

$$-3x_1 - 6x_2 = 0$$

$$3x_1 + 6x_2 = 0$$

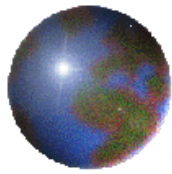
Ainsi les vecteurs propres de A correspondant à $\lambda = -1$ sont des vecteurs non nuls de la forme

$$v_2 = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = x_2 \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \end{bmatrix} = s \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \end{bmatrix}$$



Théorème

Soit A une matrice de taille $n \times n$ et λ une valeur propre de A .
L'ensemble de tous les vecteurs propres correspondant à λ , avec le vecteur nul, est un sous-espace de \mathbf{R}^n . Ce sous-espace est appelé espace propre de λ .



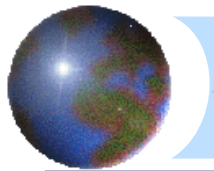
Diagonalisation des matrices

Définition

Soient A et B des matrices carrées de même taille. B est dit semblable à A s'il existe une matrice inversible C telle que $B = C^{-1}AC$. La transformation de la matrice A en matrice B de cette manière est appelée **transformation de similarité**.

Théorème

Des matrices semblables ont les mêmes valeurs propres.



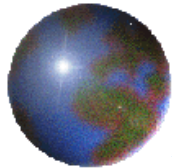
Définition

Une matrice carrée A est dite diagonalisable s'il existe une matrice C telle que $D = C^{-1}AC$ est une matrice diagonale.

Théorème

Soit A une matrice $n \times n$.

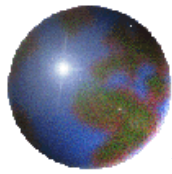
1. Si la matrice A a n vecteurs propres linéairement indépendants, il est diagonalisable. La matrice C dont les colonnes sont constituées de n vecteurs propres linéairement indépendants peut être utilisée dans une transformation de similarité $C^{-1}AC$ pour donner une matrice diagonale D . Les éléments diagonaux de D seront les valeurs propres de A .
2. Si A est diagonalisable, alors il a n vecteurs propres linéairement indépendants



Note

Si A est semblable à une matrice diagonale D sous la transformation $C^{-1}AC$, alors on peut montrer que $A^k = CD^kC^{-1}$.
Ce résultat peut être utilisé pour calculer A^k .

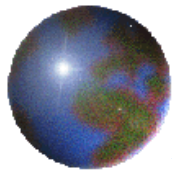
$$A^k = CD^kC^{-1}$$

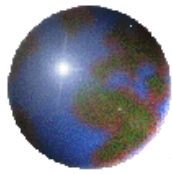


Théorème

Soit A une matrice symétrique de taille $n \times n$.

- (a) Toutes les valeurs propres de A sont des nombres réels.
- (b) La dimension d'un espace propre de A est la multiplicité des valeurs propres comme racine de l'équation caractéristique.
- (c) La matrice A a n vecteurs propres linéairement indépendants.

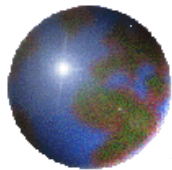




Vecteurs orthonormés et projections

Définition

Un ensemble de vecteurs dans un espace vectoriel V est appelé un ensemble orthogonal si chaque paire de vecteurs de l'ensemble est orthogonale. L'ensemble est dit orthonormé s'il est orthogonal et si chaque vecteur est un vecteur unitaire.



Exemple 1

Montrer que l'ensemble $\left\{ (1, 0, 0), \left(0, \frac{3}{5}, \frac{4}{5}\right), \left(0, \frac{4}{5}, -\frac{3}{5}\right) \right\}$ est un ensemble orthonormé.

Solution

(1) orthogonalité: $(1, 0, 0) \cdot \left(0, \frac{3}{5}, \frac{4}{5}\right) = 0;$

$$(1, 0, 0) \cdot \left(0, \frac{4}{5}, -\frac{3}{5}\right) = 0;$$

$$\left(0, \frac{3}{5}, \frac{4}{5}\right) \cdot \left(0, \frac{4}{5}, -\frac{3}{5}\right) = 0;$$

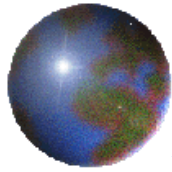
(2) vecteur unitaire :

$$\|(1, 0, 0)\| = \sqrt{1^2 + 0^2 + 0^2} = 1$$

$$\left\| \left(0, \frac{3}{5}, \frac{4}{5}\right) \right\| = \sqrt{0^2 + \left(\frac{3}{5}\right)^2 + \left(\frac{4}{5}\right)^2} = 1$$

$$\left\| \left(0, \frac{4}{5}, -\frac{3}{5}\right) \right\| = \sqrt{0^2 + \left(\frac{4}{5}\right)^2 + \left(-\frac{3}{5}\right)^2} = 1$$

L'ensemble est donc un ensemble orthonormé.



Théorème

Un ensemble orthogonal de vecteurs non nuls dans un espace vectoriel est linéairement indépendant.



Définition

- Une base qui est un ensemble orthogonal est dite une base orthogonale.
- Une base qui est un ensemble orthonormé est dite une base orthonormée.

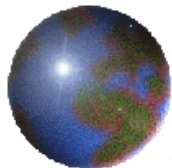
Bases canoniques

- \mathbf{R}^2 : $\{(1, 0), (0, 1)\}$
 - \mathbf{R}^3 : $\{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$
 - \mathbf{R}^n : $\{(1, \dots, 0), \dots, (0, \dots, 1)\}$
- } bases orthonormées

Théorème

Soit $\{\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n\}$ être une base orthonormée pour un espace vectoriel V . Soit \mathbf{v} un vecteur de V . \mathbf{v} peut s'écrire comme une combinaison linéaire de ces vecteurs de base comme suit :

$$\mathbf{v} = (\mathbf{v} \cdot \mathbf{u}_1)\mathbf{u}_1 + (\mathbf{v} \cdot \mathbf{u}_2)\mathbf{u}_2 + \dots + (\mathbf{v} \cdot \mathbf{u}_n)\mathbf{u}_n$$



Exemple 2

Les vecteurs suivants \mathbf{u}_1 , \mathbf{u}_2 , and \mathbf{u}_3 forment une base orthonormée pour \mathbf{R}^3 . Exprimer le vecteur $\mathbf{v} = (7, -5, 10)$ comme combinaison linéaire de ces vecteurs

$$\mathbf{u}_1 = (1, 0, 0), \mathbf{u}_2 = \left(0, \frac{3}{5}, \frac{4}{5}\right), \mathbf{u}_3 = \left(0, \frac{4}{5}, -\frac{3}{5}\right)$$

Solution

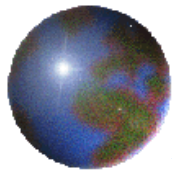
$$\mathbf{v} \cdot \mathbf{u}_1 = (7, -5, 10) \cdot (1, 0, 0) = 7$$

$$\mathbf{v} \cdot \mathbf{u}_2 = (7, -5, 10) \cdot \left(0, \frac{3}{5}, \frac{4}{5}\right) = 5$$

$$\mathbf{v} \cdot \mathbf{u}_3 = (7, -5, 10) \cdot \left(0, \frac{4}{5}, -\frac{3}{5}\right) = -10$$

Ainsi

$$\mathbf{v} = 7\mathbf{u}_1 + 5\mathbf{u}_2 - 10\mathbf{u}_3$$

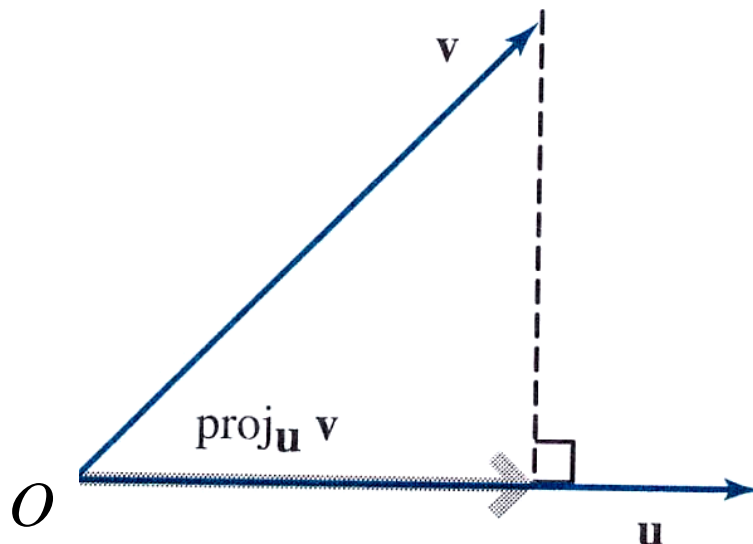


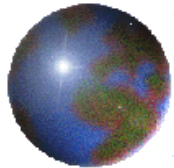
Projection d'un vecteur sur un autre vecteur

Définition

La projection d'un vecteur \mathbf{v} sur un vecteur non nul \mathbf{u} dans \mathbf{R}^n est notée $\text{proj}_{\mathbf{u}} \mathbf{v}$ et est définie par

$$\text{proj}_{\mathbf{u}} \mathbf{v} = \frac{\mathbf{v} \cdot \mathbf{u}}{\mathbf{u} \cdot \mathbf{u}} \mathbf{u}$$





Exemple 3

Déterminer la projection du vecteur $\mathbf{v} = (6, 7)$ sur le vecteur $\mathbf{u} = (1, 4)$.

Solution

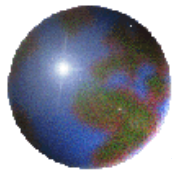
$$\mathbf{v} \cdot \mathbf{u} = (6, 7) \cdot (1, 4) = 6 + 28 = 34$$

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{u} = (1, 4) \cdot (1, 4) = 1 + 16 = 17$$

Ainsi

$$\text{proj}_{\mathbf{u}} \mathbf{v} = \frac{\mathbf{v} \cdot \mathbf{u}}{\mathbf{u} \cdot \mathbf{u}} \mathbf{u} = \frac{34}{17} (1, 4) = (2, 8)$$

La projection de \mathbf{v} sur \mathbf{u} est $(2, 8)$.



Théorème

Le processus d'orthogonalisation de Gram-Schmidt

Soit $\{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n\}$ une base d'un espace vectoriel V . L'ensemble des vecteurs $\{\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n\}$ défini ainsi est orthogonal. Pour obtenir une base orthonormée pour V , on normalize chacun des vecteurs $\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n$.

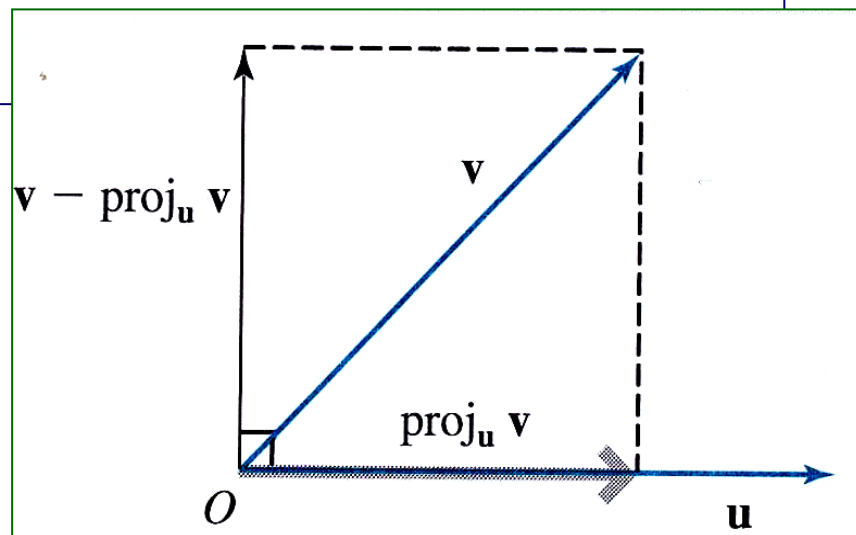
$$\mathbf{u}_1 = \mathbf{v}_1$$

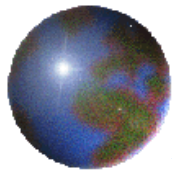
$$\mathbf{u}_2 = \mathbf{v}_2 - \text{proj}_{\mathbf{u}_1} \mathbf{v}_2$$

$$\mathbf{u}_3 = \mathbf{v}_3 - \text{proj}_{\mathbf{u}_1} \mathbf{v}_3 - \text{proj}_{\mathbf{u}_2} \mathbf{v}_3$$

...

$$\mathbf{u}_n = \mathbf{v}_n - \text{proj}_{\mathbf{u}_1} \mathbf{v}_n - \dots - \text{proj}_{\mathbf{u}_{n-1}} \mathbf{v}_n$$





Exemple

L'ensemble $\{(1, 2, 0, 3), (4, 0, 5, 8), (8, 1, 5, 6)\}$ est linéairement indépendant dans \mathbf{R}^4 . Les vecteurs constituent la base d'un sous-espace tridimensionnel V de \mathbf{R}^4 . Construire une base orthonormée pour V .

Solution

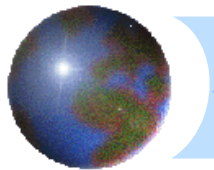
Soit $\mathbf{v}_1 = (1, 2, 0, 3)$, $\mathbf{v}_2 = (4, 0, 5, 8)$, $\mathbf{v}_3 = (8, 1, 5, 6)$.

Utilisez le processus de Gram-Schmidt pour construire un ensemble orthogonal à partir de ces vecteurs. $\{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_3\}$

Soit $\mathbf{u}_1 = \mathbf{v}_1 = (1, 2, 0, 3)$

Soit $\mathbf{u}_2 = \mathbf{v}_2 - \text{proj}_{\mathbf{u}_1} \mathbf{v}_2 = \mathbf{v}_2 - \frac{(\mathbf{v}_2 \cdot \mathbf{u}_1)}{(\mathbf{u}_1 \cdot \mathbf{u}_1)} \mathbf{u}_1 = (2, -4, 5, 2)$

Soit $\mathbf{u}_3 = \mathbf{v}_3 - \text{proj}_{\mathbf{u}_1} \mathbf{v}_3 - \text{proj}_{\mathbf{u}_2} \mathbf{v}_3$
$$= \mathbf{v}_3 - \frac{(\mathbf{v}_3 \cdot \mathbf{u}_1)}{(\mathbf{u}_1 \cdot \mathbf{u}_1)} \mathbf{u}_1 - \frac{(\mathbf{v}_3 \cdot \mathbf{u}_2)}{(\mathbf{u}_2 \cdot \mathbf{u}_2)} \mathbf{u}_2 = (4, 1, 0, -2)$$



L'ensemble $\{(1, 2, 0, 3), (2, -4, 5, 2), (4, 1, 0, -2)\}$ est une base orthogonale pour V .

Normalisez-les pour obtenir une base orthonormée :

$$\|(1, 2, 0, 3)\| = \sqrt{1^2 + 2^2 + 0^2 + 3^2} = \sqrt{14}$$

$$\|(2, -4, 5, 2)\| = \sqrt{2^2 + (-4)^2 + 5^2 + 2^2} = 7$$

$$\|(4, 1, 0, -2)\| = \sqrt{4^2 + 1^2 + 0^2 + (-2)^2} = \sqrt{21}$$

\Rightarrow Une base orthonormée pour V est donnée par

$$\left\{ \left(\frac{1}{\sqrt{14}}, \frac{2}{\sqrt{14}}, 0, \frac{3}{\sqrt{14}} \right), \left(\frac{2}{7}, -\frac{4}{7}, \frac{5}{7}, \frac{2}{7} \right), \left(\frac{4}{\sqrt{21}}, \frac{1}{\sqrt{21}}, 0, -\frac{2}{\sqrt{21}} \right) \right\}$$