NB Borders (2D)

October 31, 2023

0.0.1 MST IASD 2023-2024 (Département Génie Informatique)

Module "Apprentissage automatique" (M. AIT KBIR)

Frontières: Bayes Naif Le but est d'illustrer la nature des bordures de décision réalisées par le classificateur NB. Les graphiques montrent les points d'entraînement en couleurs unies et les points de test semi-transparents. Le coin inférieur droit montre la précision de la classification sur l'ensemble test.

```
[1]: from sklearn.naive_bayes import GaussianNB
from sklearn.datasets import make_moons
from sklearn.model_selection import train_test_split
from sklearn.preprocessing import StandardScaler
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from matplotlib.colors import ListedColormap
```

```
[2]: # Classifieur
clf = GaussianNB()

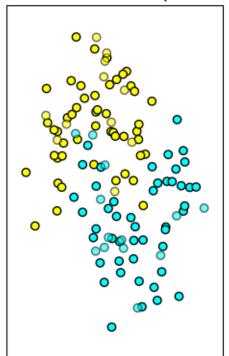
# Base d'exemples
dataset = make_moons(n_samples=120, noise=0.3,random_state=100) # Générer la_u
base des exemples
i= 45; print(dataset[0][i],dataset[1][i])
```

[0.29910305 -0.40924751] 1

```
ax.set_title("Bases des exemples")
# Afficher les données d'apprentissage + les données test
ax.scatter(X_train[:, 0], X_train[:, 1], c=y_train, cmap=cm_bright,_
 ⇔edgecolors='k')
ax.scatter(X test[:, 0], X test[:, 1], c=y test, cmap=cm bright, alpha=0.6,
 →edgecolors='k')
h = .02 # Pas de disrètisation du plan
x_{\min}, x_{\max} = X[:, 0].min() - .5, X[:, 0].max() + .5
y_{min}, y_{max} = X[:, 1].min() - .5, X[:, 1].max() + .5
xx, yy = np.meshgrid(np.arange(x_min, x_max, h), np.arange(y_min, y_max, h))
ax.set_xlim(xx.min(), xx.max()); ax.set_ylim(yy.min(), yy.max())
ax.set_xticks(()); ax.set_yticks(())
ax = plt.subplot(1, 2, 2) # Nouveau axe
rs=clf.fit(X_train, y_train)
score = clf.score(X_test, y_test)
# Calculer la classe de chaque point du plan (après discrètisation) [x min, ]
\rightarrow x_max]x[y_min, y_max].
if hasattr(clf, "decision function"):
    Z = clf.decision_function(np.c_[xx.ravel(), yy.ravel()]) # ravel pour_
 ⇔concatener les lignes 2D to 1D
else:
    Z = clf.predict_proba(np.c_[xx.ravel(), yy.ravel()])[:, 1]
Z = Z.reshape(xx.shape)
                                        # 1D to 2D
ax.contourf(xx, yy, Z, cmap=cm, alpha=.65) # Tracer
# Superposition avec les données
ax.scatter(X_train[:, 0], X_train[:, 1], c=y_train, cmap=cm_bright,_
 →edgecolors='k')
ax.scatter(X_test[:, 0], X_test[:, 1], c=y_test, cmap=cm_bright,_
⇔edgecolors='k', alpha=0.1)
ax.set_xlim(xx.min(), xx.max()); ax.set_ylim(yy.min(), yy.max())
ax.set_xticks(()); ax.set_yticks(())
ax.set_title("Naive Bayes")
ax.text(xx.max() - .3, yy.min() + .3, ('%.2f' % score).lstrip('0'), size=10, ____
 ⇔horizontalalignment='right')
```

[3]: Text(2.4229301233640297, -2.5484368824800745, '.83')

Bases des exemples



Naive Bayes

