

- un anneau est constitué d'un ensemble de stations reliées entre elles par des liaisons point à point
- chaque station de l'anneau se comporte comme un répéteur renvoyant les trames qui ne la concernent pas vers la station située en aval selon le sens de rotation de l'anneau
- l'anneau est un média multipoint dans lequel :
 - une seule station peut émettre à un instant donné
 - la sélection de la station à émettre repose sur un mécanisme de jeton circulant dans l'anneau
- une station qui a le contrôle peut émettre un message vers un destinataire
- le message émis transite éventuellement par N stations intermédiaires situées sur l'anneau entre l'émetteur et le destinataire
- lorsque le destinataire reçoit le message, il en garde une copie pour lui-même et le ré-émet sur l'anneau
- lorsqu'une station se reconnaît comme l'origine du message, elle arrête sa propagation et transmet le jeton à son successeur

Principes de base (suite)

- une station peut émettre pendant 10 ms
- après émission d'une trame, la station peut émettre une nouvelle trame s'il reste suffisamment de temps pour le faire
- lorsque toutes les trames en attente ont été transmises ou que le temps imparti est écoulé, la station cesse le processus d'émission et génère un nouveau jeton
- des priorités peuvent être affectées aux stations
- le jeton comporte une indication de priorité
- si le message à émettre a la priorité requise lors du passage du jeton, la station peut émettre, sinon elle passe le jeton à la station suivante.
- un moniteur de contrôle supervise le fonctionnement du réseau