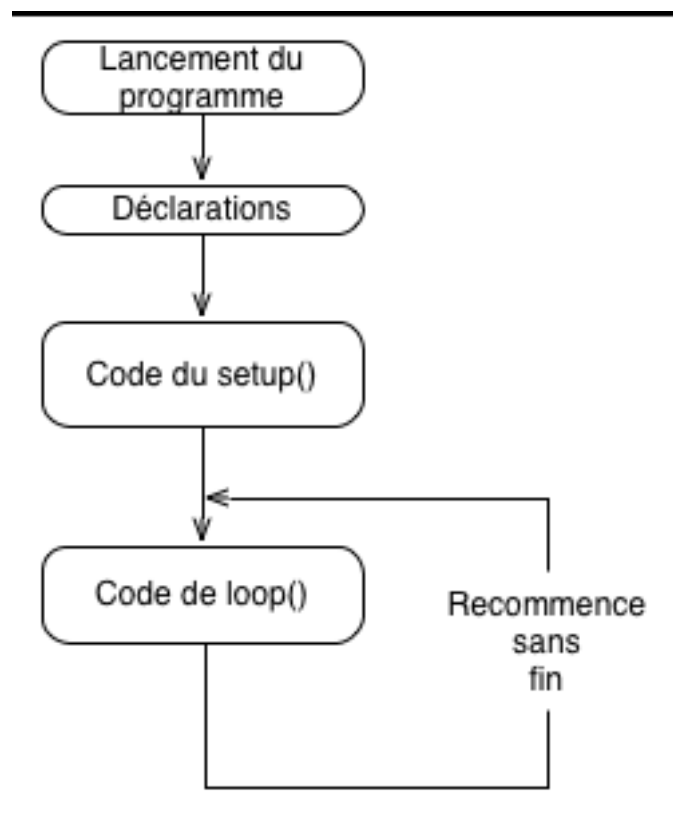


Petit résumé de l'arduino

Important : les explications peuvent être inexactes et mêmes fausses, je ne suis responsable de rien, si vous trouvez des fautes, ou si vous avez d'autres choses à ajouter veuillez me contacter s'il vous plaît.

Definitions:

- le « programme » arduino est composé de deux fonctions principales: setup et loop , la première contient les instructions à exécuter une seule fois au début , et la deuxième contient les instructions qui seront exécuter infiniment tant que l'arduino est sous tension.



- l'arduino est composé de 13 pins, chaque pin peut être configuré pour être utilisé en tant que sortie ou entrée , les pins 0 et 1 sont un peu différent , ils ne doivent pas être utilisés si on veut utiliser le moniteur (ça veut dire si on ne veut écrire dans la console de l'IDE de l'arduino sur votre PC)

Les modes des pins

- Il y a deux modes possibles pour chaque pin : INPUT(entrée) ou OUTPUT(sortie), un pin ne peut prendre qu'un seul de ces modes à la fois

Les états des pins en mode entrée/sortie

- Un pin en mode sortie(écriture) peut soit émettre un signal électrique (être en état HIGH) ou ne rien émettre (être en état LOW)

- Un pin en mode entrée (lecture) peut soit recevoir un signal électrique (HIGH) soit ne rien recevoir (LOW)

Le branchement des dipôles :

- On branche l'anode (+) avec le générateur (pin ou sortie 5v) et le (-) avec la masse (gnd)
- Il faut choisir la résistance convenable pour ne pas griller les composants (pour un LED il faut une résistance entre 100 Ω et 1000 Ω), cette résistance peut être brancher sur le pôle positif ou négatif.

Les instructions :

Initialisation de pin (choix du mode : entrée ou sortie)

- **pinMode(PIN_NO, mode)**
 - PIN_NO : numéro de pin (de 1 à 13).
 - Utilisation : soit entrée (**INPUT**) soit sortie (**OUTPUT**).

Lecture/écriture de « signal électrique »

- **digitalWrite(PIN_NO, état)**
 - digitalWrite peut être utilisé seulement sur les pins en mode sortie (OUTPUT).
 - PIN_NO : le numéro de pin où on veut émettre (ou non) un signal électrique.
 - état : HIGH pour émettre un signal électrique (~5V) ou LOW (~0V).
- **digitalRead(pin_no)**
 - digitalRead peut être utilisé seulement sur les pins en mode entrée (INPUT).
 - PIN_NO : le numéro de pin d'où on veut lire le signal électrique.
 - digitalRead renvoie HIGH s'il y a un courant électrique qui passe sur le pin demandé et LOW sinon.
- **delay(durée_en_ms)**
 - Permet de « mettre en pause » le programme pour une durée précise en milliseconde.

Écriture dans le moniteur série (Sérial):

- Serial est la console dans votre IDE d'Arduino, elle permet à votre Arduino de communiquer avec votre ordinateur.
- Si on veut utiliser le moniteur série, on doit laisser les pins 0 et 1 vides.
- **Serial.begin(vitesse)** : permet de définir la vitesse de communication entre l'ordinateur et l'arduino, la vitesse est en baud i.e nombre de caractère (et non pas de bit mais de 8 bits, dans le cas de l'arduino) par seconde, la vitesse habituellement utilisée est 9600 baud.
- **Serial.println(argument)** : permet d'afficher « argument » (un texte ou une variable ...) sur le moniteur série
 - println ajoute automatiquement un retour à la ligne à la fin, print ne l'ajoute pas

Source :

- <https://openclassrooms.com/courses/programmez-vos-premiers-montages-avec-arduino/>