



Concours d'accès au Master SDSI

Epreuve : Réseaux

NB : une seule réponse pour chaque question

- ✓ Q. 21. Combien de fils au minimum sont-ils nécessaires, au niveau de la jonction, pour réaliser une transmission en full-duplex ?
- ✓ A. Au moins deux fils
 - B. Aux plus deux fils
 - ✓ C. Deux fils
 - D. Un seul fil
- ? ✓ Q. 22. Temps de transmission
- A. Temps nécessaire pour traverser un support d'un point à un autre
 - ✓ B. Temps entre émission et réception d'un bit
 - C. Le temps de la propagation d'un bit
 - ✓ D. Le délai qui s'écoule entre le début et la fin de la transmission
- Q. 23. La communication entre couches de même niveau est réalisée par
- ✓ A. Des primitives de dialogue
 - B. Des points d'accès au service SAP
 - C. Des protocoles SDU
 - D. Des protocoles PDU
- ? ✓ Q. 24. Dans quel type de réseau le retrait (ou la panne) d'un ordinateur peut-il paralyser le trafic du réseau ?
- A. Dans un réseau en étoile
 - B. Dans un réseau en Bus
 - ✓ C. Dans un réseau maillé
 - ✓ D. Dans un réseau anneau
- ✓ Q. 25. De combien d'octets, est constituée une adresse MAC ?
- A. 6
 - B. 8
 - C. 4
 - ✓ D. 48
- ✗ Q. 26. L'adresse IP local est :
- ✓ A. 192.168.1.1
 - B. 127.0.0.1
 - ✓ C. 10.10.10.10
 - D. 255.255.255.255.
- ✓ Q. 27. Quelle est la plage d'hôtes valide dont l'adresse IP 172.16.10.22 / 255.255.255.240 fait partie ?
- A. 172.16.10.20 à 172.16.10.22
 - B. 172.16.10.1 à 172.16.10.255
 - C. 172.16.10.16 à 172.16.10.23
 - ✓ D. 172.16.10.17 à 172.16.10.30



- ✓ Q. 28. Quelle est la valeur binaire de l'adresse IP : 129.127.15.7 ?
- A. 100000011111111111111111
 - ✓ B. 100000010111111110000111100000111
 - C. 10000001011011110000111100000111
 - D. 1000101011011110000111100000111
- ✓ Q. 29. Quel est le champ du datagramme IP qui évite qu'un datagramme ne circule indéfiniment dans le réseau ?
- ✓ A. TTL
 - B. N° de fragment
 - C. Checksum
 - D. Identificateur
- ✗ Q. 30. Que se passe-t-il lorsqu'un émetteur TCP n'a toujours pas reçu d'accusé de réception au bout d'un temps égal au temps nécessaire pour deux aller-retours de transmission ?
- A. Le paquet est perdu et ignoré
 - ✓ B. Le paquet est retransmis automatiquement
 - C. La connexion est automatiquement rompue puis rétablie
 - D. Un message d'erreur est remonté vers la couche application
- ✗ Q. 31. Quelle est la commande permettant de connaître l'adresse physique d'une carte réseau dans l'environnement Windows ?
- A. Netstat
 - ✓ B. ipconfig
 - ✓ C. ifconfig
 - D. Nbtstat
- ✗ Q. 32. Qu'effectue la fonction NAT dans un routeur de service intégré (ISR) ?
- A. NAT traduit une adresse IP source en adresse de passerelle par défaut
 - ✓ B. NAT traduit une adresse IP locale en adresse IP source interne
 - C. NAT traduit une adresse IP globale interne en adresse IP source locale
 - D. NAT traduit une adresse IP source interne en adresse IP globale
- ✗ Q. 33. Quel protocole permettrait de résoudre l'adresse 00-A0-00-12-26-1F en 132.148.0.1 ?
- A. DHCP
 - B. ARPA
 - C. RARP
 - ✓ D. ARP
- ✓ Q. 34. Quel protocole est utilisé pour attribuer automatiquement des adresses IP aux hôtes ?
- A. FTP
 - B. HTTP
 - ✓ C. DHCP
 - D. DNS
- ✓ Q. 35. Quel protocole fonctionne au niveau de la couche transport fournit un service sans connexion entre les hôtes ?
- ✓ A. UDP
 - B. TCP
 - C. ARP
 - D. IP



✓ Q. 36. Une diffusion ARP ne peut traverser

- A. Un switch
- ✓ B. Un routeur
- C. Un HUB
- D. Un pont

✗ Q. 37. RIP est un protocole de routage :

- A. Interne de type Vecteur de Distance
- ✓ B. Externe de type Vecteur de Distance
- C. Interne de type Etat des liens
- D. Externe de type Etat des liens

Q. 38. Si la valeur dans le champ « offset » de l'en-tête IP est 100, la taille de fragment est :

- A. 100
- B. 400
- ✓ C. 800
- D. 200

Q. 39. À quel VLAN un lien trunk appartient-il par défaut ?

- A. Au premier VLAN défini.
- B. Au dernier VLAN défini.
- C. À tous les VLAN.
- ✓ D. Au VLAN portant le numéro le moins élevé.

Q. 40. Quelles informations la fonction d'étiquetage ajoute-t-elle à chacune des trames pour permettre leur acheminement sur une liaison agrégée commutée ?

- ✓ A. L'adresse MAC de destination.
- B. L'adresse MAC du commutateur.
- C. L'ID du VLAN.
- D. L'IP du VLAN.



Q. 6. Soit la fonction T définie par : $T = \overline{a}b\overline{c}d + ab\overline{c}d + \overline{a}bcd + abcd + \overline{a}b\overline{c}d + abcd$, Quelle est la fonction T après la Simplification

- A. $T = ab + cd$
- B. $T = \overline{a}b + cd$
- C. $T = a\overline{b}c + c\overline{d}$
- D. $T = c\overline{d} + \overline{b}d$

Q. 7. Un décodeur sur 3 bits possède

- A. 3 sorties
- B. 4 sorties
- C. 6 sorties
- D. 8 sorties

Q. 8. La table de vérité de ce circuit correspond :

- A. Bascule RS
- B. Bascule T
- C. Bascule JK
- D. Bascule D

A	B	Q+
0	0	Q
0	1	1
1	0	0
1	1	X

Q. 9. Parmi les éléments de L'unité de commande, il y a

- A. Le décodeur
- B. Le séquenceur
- C. Le compteur Ordinal
- D. Le registre d'Instruction

Q. 10. Donner le contenu de registre AX après l'exécution de ce Code Assembleur

```
MOV CX,2
MOV AX,1
TEST:
MOV DX,0
MUL CX
INC CX
CMP CX,4
JLE TEST
```

- A. 1
- B. 2
- C. 6
- D. 24



- ✓ Q. 11. Un appel système est exécuté
- ✓ A. En mode noyau du système d'exploitation
 - B. En mode administrateur
 - C. En mode super utilisateur
 - D. En mode utilisateur
- ✓ Q. 12. Les fonctions principales d'un système d'exploitation sont
- A. La virtualisation du matériel
 - B. Le e-commerce
 - C. Le développement d'application
 - ✓ D. La gestion des ressources
- ~~✗~~ Q. 13. Parmi les mémoires volatiles (temporaires)
- ✓ A. Mémoire cache
 - B. Mémoire centrale
 - ✓ C. Mémoire virtuelle (swap)
 - D. Registres
- ✓ Q. 14. Quelles sont les techniques de gestion de mémoire centrale
- ✓ A. La Segmentation
 - B. Le feuillage
 - ✓ C. La pagination
 - D. Le tableur
- Q. 15. Un système d'exploitation commande les périphériques à travers
- A. Un contrôleur (adaptateur)
 - B. Un receveur
 - ✓ C. Un pilote
 - D. Des registres
- ✓ Q. 16. La technique d'exclusion mutuelle permet
- A. Donner la priorité à un processus pour avoir la CPU
 - B. D'améliorer les performances de la machine
 - C. Éviter des situations d'inter blocage entre processus
 - ✓ D. Protéger l'accès à une section critique



Concours d'accès au Master SDSI Epreuve : Développement C++/Java

- Q. B1. Quelles sont les principes fondamentaux de la programmation orientée objet ?
- ✓ A. Encapsulation
 - ✓ B. Abstraction
 - C. Compilation
 - D. Modélisation
- Q. B2. L'application du principe d'encapsulation consiste à :
- ✓ A. Utiliser des méthodes pour accéder ou modifier la valeur d'un attribut en dehors de la classe de l'objet concerné.
 - ✓ B. Empêcher tout accès aux valeurs des attributs d'un objet en dehors de sa classe.
 - C. Utiliser obligatoirement des constructeurs
 - D. Utiliser des méthodes et attributs statiques.
- Q. B3. La redéfinition d'une méthode de la classe de base dans une classe dérivée consiste à reprendre la méthode :
- A. Avec le même nom et une signature différente.
 - ✓ B. Avec le même nom en changeant le corps sans toucher à la signature.
 - C. Comme une fonction virtuelle.
 - D. Avec le même corps, le même nom et une signature différente.
- Q. B4. La surcharge ou la surdéfinition consiste à reprendre la fonction :
- A. Avec une signature différente sans toucher au corps.
 - ✓ B. Avec le même nom en changeant les paramètres et le corps.
 - C. Avec le même nom en changeant le corps et sans toucher à la signature.
 - D. En changeant le type de la valeur de retour.
- Q. B5. Comment créer un objet si tous les constructeurs de sa classe sont privés ?
- A. C'est impossible
 - B. Il faut utiliser le polymorphisme
 - ✓ C. Il faut passer par une méthode statique
 - D. Seules les classes dérivées peuvent le faire
- Q. B6. Quelle est la sortie du programme C++ suivant ?

```
#include <iostream>
using namespace std;
class test {
public :
    static int i;
    int j;
    test(){
        i++;
        j=i;
    }
};

int test::i=0;
```




```
int main() {
    test x,y;
    test z= x;
    cout<<z.i <<" et " << z.j;
    return 0;
}
```

- A. 2 et 2
- B. 1 et 1
- C. 2 et 1
- D. 1 et 3

Q. 87. Le polymorphisme en C++ est réalisé à l'aide :

- E. Des fonctions virtuelles.
- ✓ F. Des fonctions virtuelles et du typage dynamique.
- G. Des classes abstraites.
- H. De la surcharge de fonctions.

Q. 88. Le principe d'encapsulation est mis en œuvre en C++ par :

- ✓ A. les droits d'accès aux membres
- B. la surcharge de fonctions
- C. les fonctions amies
- D. les fonctions virtuelles.

Q. 89. L'héritage virtuel en C++ est un mécanisme lié à :

- ✓ A. L'héritage multiple
- B. Le polymorphisme
- C. L'encapsulation
- D. Classes abstraites

Q. 90. Quelle est la sortie du programme C++ suivant ?

```
class M {
    int *p;
public:
    M(){ p = new int;}
    ~M(){ delete p; cout << "ici destructeur de M"<< endl;}
};
class F: public M {
    int *q;
public:
    F(){q = new int;}
    ~F(){delete q; cout << "ici destructeur de F" << endl;}
};

int main() {
    M* a = new F;
    delete a;
    return 0;
}
```



- A. ici destructeur de M ici destructeur de F
- B. ici destructeur de F
- ✓ C. ici destructeur de F ici destructeur de M
- D. ici destructeur de M

Q. 91. Quelle est l'assertion la plus adéquate à une classe abstraite en C++ ?

- A. Une classe abstraite est une classe où toutes les méthodes sont des fonctions virtuelles pures.
- ✓ B. Une classe abstraite est une classe qui contient une ou plusieurs méthodes virtuelles pures.
- C. Une classe abstraite est essentielle pour le polymorphisme.
- D. Une classe abstraite exige que l'une méthode soit une méthode statique.

Q. 92. Donner la réponse qui correspond à la surcharge de l'opérateur d'indexation [] permettant l'exécution du programme C++ suivant :

```
class Vecteur {
    int T[20];
    int n ;
public:
    vecteur () {n=0 ;}
};
main(){
    vecteur v ;
    v[0]=0;
    v[1]=2;
};
```

- A. int vecteur::operator[](int i) { return T[i]; }
- B. vecteur& vecteur::operator[](int i) {return T[i];}
- C. vecteur vecteur::operator[](int i) {return T[i];}
- ✓ D. int& vecteur::operator[](int i) { return T[i];}

Q. 93. Quel est le composant qui est responsable de la conversion en bytecode en Java ?

- ✓ A. JDK
- B. JRE
- C. JVM
- D. J2EE

Q. 94. Quelle est la sortie du programme Java suivant ?

```
class Tab
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int [][]tab1[] = {{1,2}, {3,4,5}, {6,7,8,9}};
        int [][]tab2 = tab1;
        System.out.println(tab2[2][1]);
    }
}
```

- A. 2
- B. 3
- C. 7
- ✓ D. Erreur de Compilation



Q. 95. Quelle est l'assertion fautive à propos des classes abstraites en Java :

- A. Une classe abstraite peut être instanciée.
- B. Une classe abstraite peut avoir des constructeurs.
- C. Une classe peut être rendue abstraite sans aucune méthode abstraite.
- D. Une classe peut hériter de plusieurs classes abstraites.

Q. 96. Quelle est l'assertion la plus adéquate à une classe interface en Java ?

- A. Une classe interface ne peut contenir que des méthodes abstraites.
- B. Une classe interface contient au moins une méthode abstraite.
- C. Une classe interface peut être instanciée.
- D. Une classe peut implémenter plusieurs interfaces.

Q. 97. En java, la ligne de code "public A implements B", signifie que B est une :

- A. Classe interface.
- B. Classe abstraite.
- C. Classe mère.
- D. Classe dérivée.

Q. 98. Laquelle de ces affirmations suivantes est incorrecte ?

- A. le bloc try peut être suivi par un bloc finally au lieu d'un bloc catch
- B. le bloc try n'a pas besoin d'être suivi d'un bloc catch
- C. try n'a pas besoin d'être suivi de quoi que ce soit
- D. try peut être suivi à la fois de catch et de finally block

Q. 99. Quelle est la sortie du programme Java suivant ?

```
class Mere {
    public void f() {
        System.out.println("Mère");
    }
}
class Fille extends Mere {
    private void f() {
        System.out.println("Fille");
    }
}
public class main {
    public static void main(String args[]) {
        Mere m = new Fille();
        m.f();
    }
};
```

- A. Mère
- B. Fille
- C. Erreur de compilation
- D. Autre

Q. 100. En Java, lorsque nous implémentons une méthode d'interface, elle doit être déclarée :

- A. Private
- B. Protected
- C. Public
- D. Friend



Concours d'accès au Master SDSI

Epreuve : Système d'information et base de données /UML

Soit la Base de données gestion_vaccination qui contient les trois tables suivantes :

Citoyen (CIN, nom, prenom, dateNais)
Vaccin (codeV, libellé)
Vaccination (#CIN, #codeV, dateV)

- Q 61. Quelle est la requête permettant d'afficher les citoyens qui ont la même date de naissance que 'Saadaoui Saad' ?
- A. select * from Citoyen where nom='Saadaoui' and prenom='Saad';
 - B. select c2.nom, c2.prenom from Citoyen c1, Citoyen c2 where c1.nom='Saadaoui' and c1.prenom='Saad' and c1.dateNais=c2.dateNais ;
 - C. select c1.nom, c1.prenom from Citoyen c1, Citoyen c2 where c1.nom='Saadaoui' and c1.prenom='Saad' and c1.dateNais=c2.dateNais ;
 - ✓ D. select nom, prenom from Citoyen where dateNais = (select dateNais from Citoyen where nom='Saadaoui' and prenom='Saad');
- Q 62. Le CIN, nom et prénom des citoyens qui ont bénéficié de plus de deux doses de vaccin.
- A. select c.CIN, nom, prenom, count(*) from Citoyen c, vaccin v, vaccination vac where c.CIN=vac.CIN group by c.CIN having count(*)>=2;
 - B. select c.CIN, nom, prenom, count(*) from Citoyen c, vaccin v, vaccination vac where c.CIN=vac.CIN and v.codeV=vac.codeV and count(*)>=2 group by c.CIN;
 - C. select c.CIN, nom, prenom, count(*) from Citoyen c, vaccin v, vaccination vac where c.CIN=vac.CIN and v.codeV=vac.codeV group by c.CIN having count(*)>=2;
 - ✓ D. aucune de ces réponses
- Q 63. Quelle est la requête permettant d'afficher le nombre de doses de vaccin pour chaque citoyen
- A. select nom, prenom, count(*) from Citoyen c, vaccin v, vaccination vac where c.CIN=vac.CIN and v.codeV=vac.codeV group by c.CIN;
 - B. select nom, prenom, count(*) from Citoyen c, vaccin v, vaccination vac where c.CIN=vac.CIN and v.codeV=vac.codeV;
 - C. select nom, prenom, count(*) from Citoyen c, vaccin v, vaccination vac where c.CIN=vac.CIN and v.codeV=vac.codeV group by vac.codeV ;
 - ✓ D. aucune de ces réponses



Q 64. Le champ « dateNais » de la table Citoyen est obligatoire. Quelle est la requête sql permettant d'ajouter cette contrainte :

- A. Alter table Citoyen add constraint nn Not Null (dateNais) ;
- B. Alter table Citoyen modify dateNais date Not Null ;
- C. Alter table Citoyen add constraint nn Not Null (dateNais) ;
- ✓ D. Aucune de ces réponses

Q 65. La requête suivante "drop from Vaccination where CIN= 'C456522' ;

- A. permet de supprimer tous les lignes de la table vaccination concernant le citoyen dont le CIN= 'C456522'
- B. permet de supprimer la table Vaccination
- ✓ C. est fausse
- D. Aucune de ces réponses

Considérons la relation suivante :

FOURNISSEUR (NOM, ARTICLE, ADRESSE , PRIX)

Q 66. La requête pour créer la clé primaire est :

- A. insert in table FOURNISSEUR PRIMARY KEY (NOM, ARTICLE);
- B. alter table FOURNISSEUR modify PRIMARY KEY (NOM, ARTICLE);
- C. alter table FOURNISSEUR add PRIMARY KEY (NOM, ARTICLE);
- ✓ D. alter table FOURNISSEUR add CONSTRAINT pk PRIMARY KEY (NOM, ARTICLE);

Q 67. La requête pour définir l'attribut prix not null :

- A. Alter table FOURNISSEUR modify Prix NOT NULL; ,
- B. Alter table FOURNISSEUR add Prix NOT NULL;
- C. Insert in table FOURNISSEUR prix Not NULL ;
- ✓ D. Aucune de ces réponses

Q 68. Est en première forme normale parce que :

- ✓ A. tous les attributs sont atomiques
- B. Pas de dépendance transitive entre les attributs
- C. tous les attributs dépendent totalement de l'identifiant
- D. Aucune de ces réponses

Q 69. N'est pas en deuxième forme normale parce que :

- A. tous les attributs sont atomiques
- ✓ B. les attributs non clé dépendent d'une partie de l'identifiant
- C. pas de dépendance entre attributs non clé
- D. Aucune de ces réponses

Q 70. La normalisation en deuxième forme normale est:

- A. FOURNISSEUR (NOM, ADRESSE)
PRODUIT (ARTICLE, PRIX)



- B. FOURNISSEUR (NOM, ADRESSE, PRIX)
PRODUIT (#NOM, ARTICLE)
- C. FOURNISSEUR (NOM, ADRESSE)
PRODUIT (#NOM, ARTICLE, PRIX)
- D. Aucune de ces réponses

Q 71. Quand l'utilisateur affiche la liste des étudiants, il peut l'imprimer. Quelle est la relation qui doit exister entre le cas d'utilisation "Afficher liste" et le cas d'utilisation "Imprimer liste"

- A. Une relation de généralisation
- B. Une relation d'inclusion
- ✓ C. Une relation d'extension
- D. Aucune de ces réponses

Q 72. Dans un diagramme de cas d'utilisation UML, qu'est-ce qui n'est pas vrai pour la généralisation ?

- ✓ A. Elle peut relier un use case et un acteur
- B. Elle peut relier deux acteurs
- C. Elle peut relier deux uses cases
- D. Aucune de ces réponses

Q 73. Au niveau de la présentation, le diagramme d'activités est proche du :

- ✓ A. Diagramme d'état-transitions
- B. Diagramme d'interaction
- C. Diagramme de cas d'utilisation
- D. Diagramme de séquence

Q 74. Quel est le type d'association qu'on peut mettre entre une classe "Equipe" et une classe "Joueur"

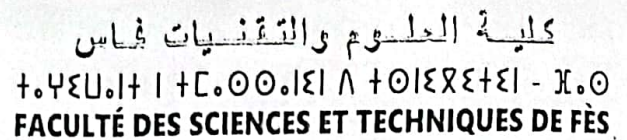
- A. Héritage
- B. Agrégation
- ✓ C. Composition
- D. Aucune de ces réponses

Q 75. La relation de réalisation se trouve au niveau de quel diagramme UML ?

- A. Diagramme de classes
- ✓ B. Diagramme de séquence
- C. Diagramme de cas d'utilisation
- D. Aucune de ces réponses

Q 76. Une classe-association est utilisée :

- ✓ A. Lorsqu'une association doit posséder des attributs
- B. Lorsqu'une classe est en association avec plusieurs classes
- C. Lorsqu'une classe est sans méthodes
- D. Lorsqu'une classe est sans attributs



FACULTÉ DES SCIENCES ET TECHNIQUES DE FÈS

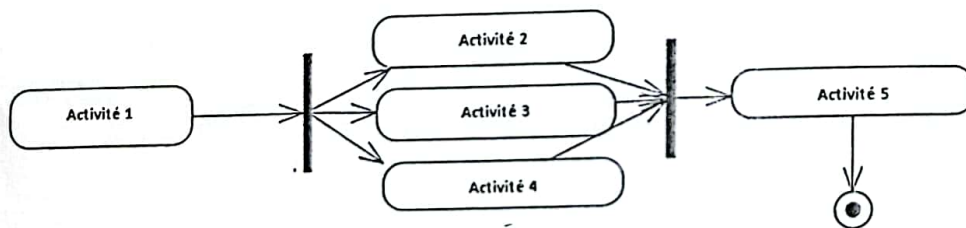
Q 77. Un concepteur souhaite décrire l'architecture des codes source, des bibliothèques, des différents fichiers exécutables ainsi que les liens entre eux, lors du développement d'un logiciel, alors il doit utiliser un diagramme de :

- A. Séquences
- B. Cas d'utilisation
- ✓ C. Composants
- D. Déploiement

Q 78. Dans un diagramme de classes, un attribut dérivé est représenté par :

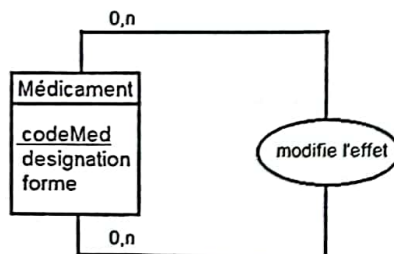
- ✓ A. ~
B. /
C. +
D. Aucune de ces réponses

Q 79. Soit le diagramme d'activité suivant :



- ✓ A. Les activités 2, 3 et 4 vont être exécutées en parallèle
B. Une seule activité parmi 2, 3 et 4 sera exécutée
C. Les activités 2, 3 et 4 vont être exécutées dans l'ordre
D. Aucune de ces réponses

Q 80. Soit le MCD ci-dessous, choisir le (les) MLD (s) correspondant:



- A. Médicament (codeMed, designation, forme, #codeMedCI)
- ✓ B. Médicament (codeMed, designation, forme) ;
Contre_Indiqué(#codeMed, #codeMedCI)
- C. Médicament (codeMed, designation, forme) ;
Contre_Indiqué(#codeMed, #codeMed)
- D. Médicament (codeMed, designation, forme) ;
Contre_Indiqué(codeMed, codeMed)



Concours d'accès au Master SDSI

Epreuve : Développement Web

- ✓ Q. 41. Parmi les nouvelles balises de l'HTML 5 on trouve :
- A. <FINE>
 - ✓ B. <NAV>
 - ✗ C. <META>
 - ✓ D. <SECTION>
- ✓ Q. 42. Un des attributs de la balise SELECT est :
- ✓ A. SELECTED
 - B. CHECKED
 - C. VALIDATED
 - D. DEFAULT
- Q. 43. Une page web statique est :
- ✓ A. Une page dont La consultation ne change pas dans le temps
 - B. Une page dont La consultation ne change pas d'un utilisateur à l'autre
 - ✓ C. Un fichier HTML stocké dans le site du serveur Web
 - D. Une page archivée
- Q. 44. Une page web dynamique est
- A. Une page qui peut être générée par un script
 - ✓ B. Une page dont la consultation peut changer dans le temps
 - C. Une page dont la consultation peut changer d'un utilisateur à l'autre
 - ✓ D. Une page interprétée avant d'être envoyée au client Web
- Q. 45. Une page web avec une extension .php est
- A. A priori une page web dynamique
 - B. Une page web générée forcément à partir d'une base de données
 - ✓ C. Une page interprétée du côté du serveur Web avant d'être envoyée au client Web
 - D. Une page web statique
- Q. 46. Un formulaire peut être :
- ✓ A. Un fichier HTML stocké dans le site du serveur web
 - B. Un fichier HTML stocké chez un client web
 - C. Généré par un script PHP
 - D. Généré par un SGBD
- Q. 47. Le script qui traite un formulaire est défini dans la balise <FORM> par l'attribut
- A. PROG
 - B. SCRIPT
 - C. EXE
 - ✓ D. ACTION
- Q. 48. Lors de l'envoi d'un formulaire
- A. Tout le fichier du formulaire est envoyé
 - B. Seul le nom du formulaire est envoyé
 - ✓ C. Seuls les éléments du formulaire et leurs valeurs sont envoyés
 - D. Seules les valeurs des éléments sont envoyées



- Q. 49. L'une des utilisations des formulaires Web est d'être :
- ☒ A. traités par un script du côté serveur
 - B. traités par un script du côté client
 - C. envoyés par mail au serveur
 - D. envoyés par mail au client
- Q. 50. Comment sont récupérées les données d'un formulaire dans un script PHP?
- ☒ A. \$_POST["nom_de_variable"]
 - B. \$_POST [\$nom_de_variable]
 - C. \$_POST ("nom_de_variable")
 - D. \$_POST {"nom_de_variable"}
- Q. 51. Les feuilles de styles CSS servent à
- A. Définir le contenu de la page html
 - ☒ B. Mettre en forme la page html
 - C. Définir les données de référencement pour les moteurs de recherche
 - D. Exécuter des scripts
- Q. 52. Quel est l'intrus
- A. PHP
 - B. HTML
 - ☒ C. CGI
 - D. JSP
- Q. 53. Un cookie sert à
- A. Sécuriser l'échange entre le client et le serveur
 - ☒ B. Garder la trace de navigation d'un client dans un site web
 - C. Authentifier un client web
 - D. Authentifier le serveur web
- Q. 54. En PHP, un tableau scalaire est :
- A. Un tableau où tous les éléments sont numériques
 - ☒ B. Un tableau où tous les indices des éléments sont numériques
 - C. Un tableau où tous les éléments sont des caractères
 - D. Un cas particulier des tableaux associatifs
- Q. 55. Dans un tableau associatif PHP :
- ☒ A. Les éléments sont de même type
 - B. Les éléments sont non numériques
 - C. Les indices des éléments ne sont pas forcément entiers
 - D. Les éléments sont associés entre eux
- Q. 56. La méthode d'envoi des formulaires peut être
- ☒ A. Post
 - ☒ B. Get
 - C. Put
 - D. Down
- Q. 57. Les variables de session sont stockés
- ☒ A. Chez le serveur
 - B. Chez le client
 - C. Chez les deux
 - ☒ D. Dans le proxy



- Q. 58. Pour contrôler la conformité des pages html on utilise le validateur
- A. W3A
 - B. W3B
 - ✓ C. W3C
 - D. W3D
- Q. 59. Un script PHP est exécuté par
- A. Le serveur web
 - B. Le client web
 - ✓ C. Le moteur PHP du côté du serveur web
 - D. Le moteur PHP du côté client
- Q. 60. La différence essentielle entre la méthode POST et la méthode GET est que :
- A. La méthode GET indique que les données sont chiffrées
 - B. La méthode POST passe par le système de courrier du serveur
 - ✓ C. Avec la méthode GET les données du formulaire sont passées dans l'URL
 - D. Avec la méthode POST les données du formulaire sont passées dans le corps du message