

La méthode **Validate()** et la méthode **addFieldError(field,error\_msg)** :

Pour utiliser ces deux méthodes il faut hérité de la classe **ActionSupport**

Permet de vérifier la saisie de l'utilisateur :

```
Public void validate(){  
    If(password is empty){  
        addFieldError("password","password field cannot be empty") ;  
    }  
}
```

addFieldError renvoie "input" pour indiquer à struts qu'il y a une erreur de saisie, le resultat de cette action en cas de "input" doit être la même page.