Mi tienda online

Introducción

Vas a realizar de manera individual una tienda online compuesta por tres páginas **tres** páginas **html**:

- La página principal: debe estructurarse mediante el uso de grid layout.
- **Preguntas frecuentes:** típica página donde se responden las preguntas de soporte y atención al cliente clasificadas por categorías
- Página de registro: con un formulario para darte de alta en la tienda.

Todas las páginas deben estar organizadas utilizando **layout con etiquetas semánticas HTML5**.

El **objetivo** es practicar con todos los conceptos vistos a lo largo de la segunda evaluación.

Tiene un peso del 15% del total de la nota de la segunda evaluación.

Tienes libertad para usar etiquetas html y propiedades CSS no vistas en clase. Hay muchos recursos por internet, anímate a usarlos!!!!

PÁGINA HTML: Página principal (index.html)

1. Estructura de la página principal (grid layout)

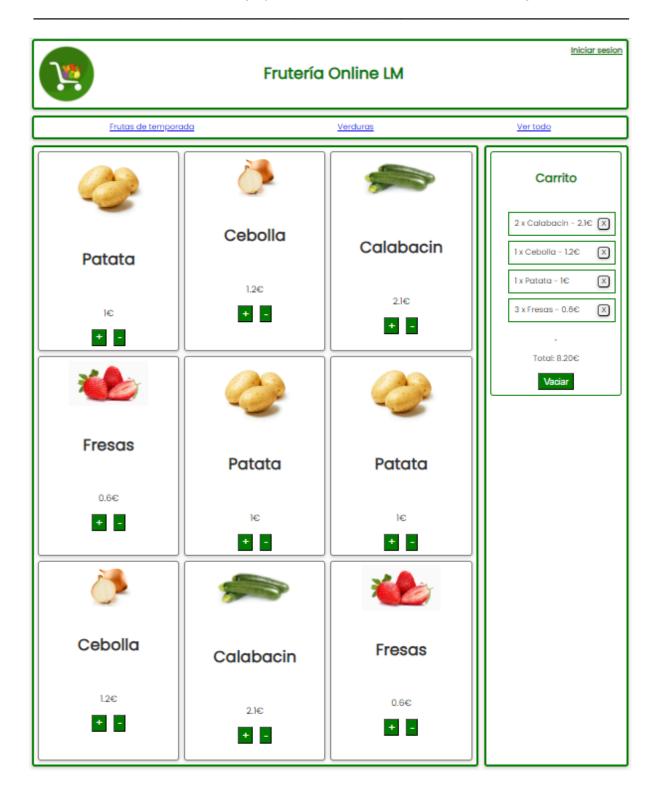
Tú decides el diseño de tu GRID LAYOUT, pero como requisitos:

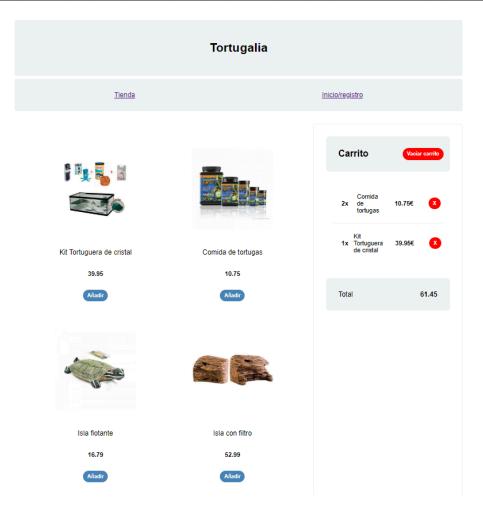
- Debe tener como mínimo los siguientes **elementos semánticos** principales:
 - header
 - nav
 - main (con sections y articles)
 - footer

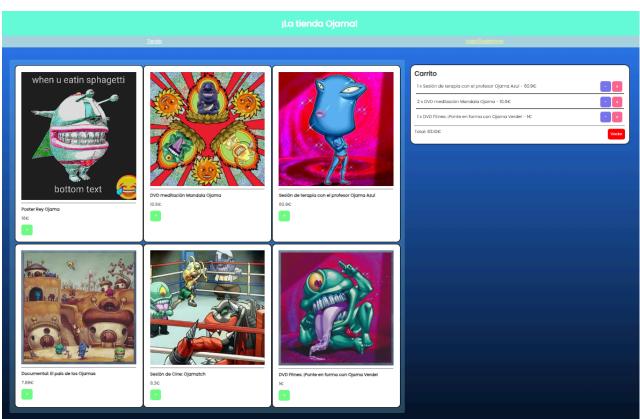
Puedes usar los <div> que consideres necesarios.

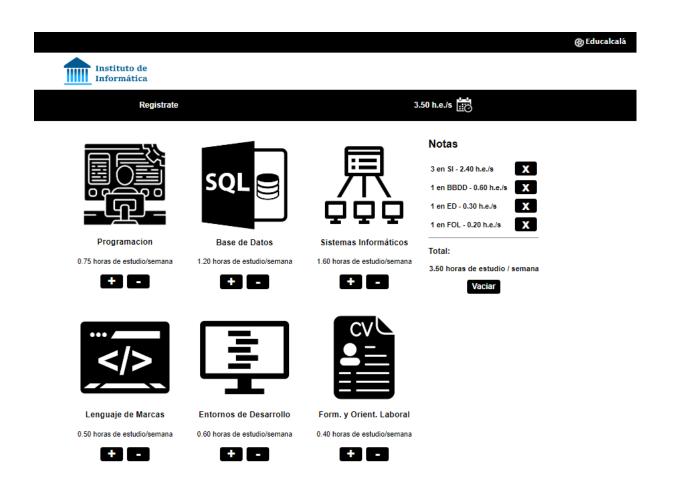
- Debe ser una web responsive, que se adapte al formato del dispositivo. Para formato móvil se dará por bueno que se vea bien a 400px de ancho.

A continuación se muestran algunos ejemplos de página principal, con la cabecera, el panel de navegación, el main y el carrito de la compra integrado en la misma página. Estos ejemplos no siguen al 100% las especificaciones que se detallan más adelante, pero te pueden servir de ayuda:

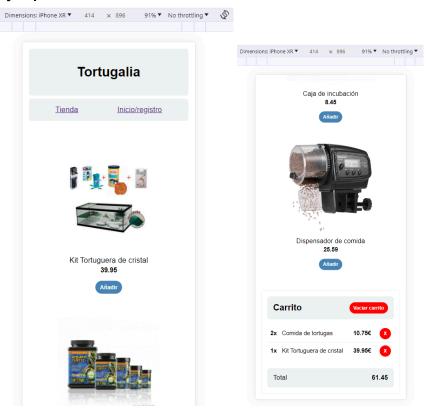


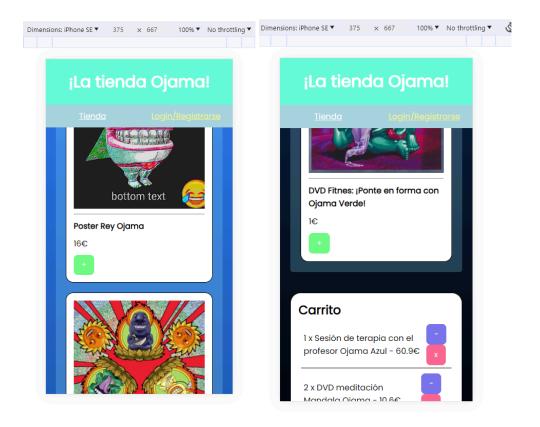






Ejemplos en formato móvil:





2. Cabecera (Header)

Debe ser un contenedor flex. Distribuye los elementos a tu gusto.

Debe contener:

- o el logo de la tienda.
- o el nombre de la tienda.
- o nombre del alumno

Ejemplo:



3. Menú (Nav)

Debe ser un contenedor flex con las siguientes opciones:

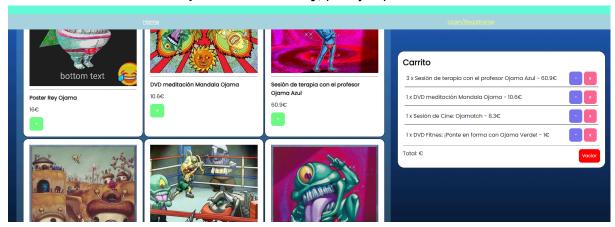
- Opción 1 [HOME] : carga la página principal.
- Opción 2 [INICIO/REGISTRO]

Ejemplo:

<u>Home</u> <u>Inicio/registro</u>

Organiza las dos opciones del menú en el contenedor flex libremente.

El menú debe tener un comportamiento sticky, por ejemplo:



Al hacer scroll vertical desaparece la cabecera y el menú queda fijo, pasando el resto de la página por debajo.

4. Main

En la parte principal de la tienda deben mostrarse:

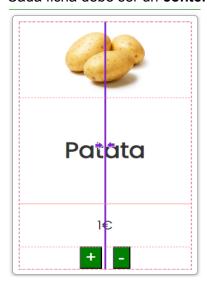
- Los productos.
- Un carrito de la compra ficticio.

PRODUCTOS

Una ficha por cada producto. La información de cada ficha será:

- Imagen del producto
- Nombre del producto
- Precio
- Botón para añadir el producto.

Cada ficha debe ser un contenedor flex que cumpla la siguiente distribución:

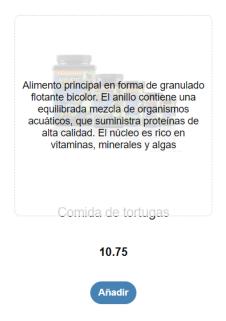


El conjunto de las fichas de productos debe ser un **contenedor grid.** Como mínimo habrá 9 productos:



Al pasar el ratón por encima de la imagen, debe mostrarse la descripción del producto. Tienes libertad para elegir el formato. A continuación te muestro dos opciones posibles como ejemplo:

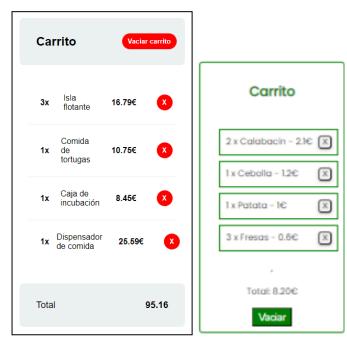




CARRITO DE LA COMPRA

El carrito debe aparecer en la página principal tal y como puedes observar en las capturas del primer apartado de este documento. Puede estar incluido dentro del main o crear una nueva sección como un aside.

Tienes total libertad de maquetación, pero la información a mostrar será como la que ves en los siguientes ejemplos:



Por cada producto debe aparecer:

- cantidad
- nombre del producto
- precio
- un botón para eliminar todo el producto

También el precio total y un botón para vaciar el carrito.

Añade cuatro tipos de productos diferentes de forma estática simulando que se han comprado artículos en la tienda en diferentes cantidades.

5. Footer

Tienes libertad para maquetar el footer a tu gusto, pero es requisito que aparezcan:

- La opción de preguntas frecuentes.
- Alguna imagen.
- Enlaces externos.

Este sería un ejemplo muy completo de footer:

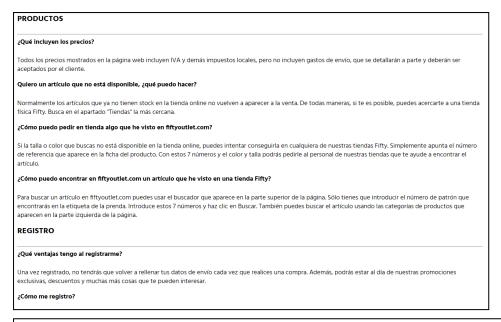


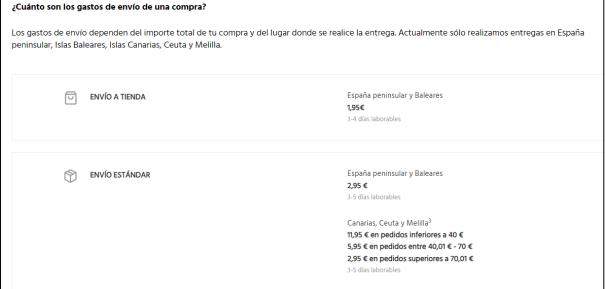
PÁGINA HTML: Preguntas frecuentes

- Debe cargarse una página nueva en la misma pestaña.
- Debe aparecer la cabecera y el menú de navegación que has diseñado en la página principal, para guardar uniformidad a tu sitio web.
- Debe de ser responsive.
- Si se hace clic en cada pregunta, debe aparecer la respuesta a cada pregunta. Usa enlaces internos.
- Debe aparecer al menos una tabla y una lista.

Ejemplo de contenido:

Preguntas Frecuentes PRODUCTOS • 01. ¿Qué incluyen los precios? • 02. ¿Quiero un artículo que no está disponible. ¿qué puedo hacer? • 03. ¿Cómo puedo pedir en tienda algo que he visto en fiftyoutlet.com? • 04. ¿Cómo puedo encontrar en fiftyoutlet.com un artículo que he visto en una tienda Fifty? • 05. ¿Qué ventajas tengo al registrarme? • 06. ¿Cómo me registro? • 07. He olvidado mi contraseña, ¿Qué puedo hacer? • 08. <u>Una vez registrada, ¿cómo puedo modificar mis datos?</u> • 09. No quiero recibir más comunicaciones en mi email. ¿cómo puedo indicarlo? • 10. <u>Si tengo algún problema con mi pedido ¿Qué puedo hacer?</u> **CAMBIOS Y DEVOLUCIONES** • 11. No estoy conforme con mi pedido ¿lo puedo devolver o cambiar? • 12. ¿Cómo devuelvo o cambio un producto que he comprado en fiftyoutlet.com? • 13. Mi pedido es un regalo, ¿puede devolverlo o cambiarlo si no le gusta? • 14. ¿Cómo puedo pagar mi compra? 15. ¿Cuándo se realiza el pago?





FORMULARIO: Página de registro

Esta página deberá contener un formulario de registro. El diseño y formato es libre, el único requisito es que aparezca la cabecera y el menú de navegación que has diseñado en la página principal, para guardar uniformidad a tu sitio web.

Debe contener la mayor cantidad de tipos de campos (texto, textarea, radio, check, número, fecha, fichero, etc..), dentro de una lógica.

Además **debe añadir restricciones para validaciones automáticas**: campos obligatorios, expresiones regulares, longitudes...

Debe de ser responsive.

Puedes partir de esta idea y añadir campos para personalizarlo:



Añade campos para meter la dirección, fecha de nacimiento, preferencias... eso te dará mucho juego para utilizar diferentes tipos de elementos de un formulario.

Evaluación (20% corregir + 80% tu trabajo)

Actividad a entregar **tipo TALLER**. Vas a **evaluar el trabajo de dos compañeros**. Obtendrás 2 puntos de 10 por ello.

Los 8 puntos restantes dependen de tu trabajo entregado.

La evaluación es muy sencilla. No hay valoraciones parciales de cada aspecto de la rúbrica. O está y funciona tal y como se indica, o no se puntúa. No hay género de dudas.

La nota recibida puede variar tras la revisión por parte del profesor. En el caso que varíe:

- La nota final para la práctica será la fijada por el profesor.
- Penalización: la nota de los alumnos que hayan corregido una práctica, cuya nota final ha modificado el profesor, se verá también afectada disminuyendo en el mismo porcentaje en el que varíe la otra.

Fecha de entrega

Viernes 1 de marzo a las 23:59.

Es requisito indispensable entregar todo el contenido ordenado (páginas html, carpeta de imágenes, recursos multimedia, css..). Se entregará un zip con tu nombre completo.

Fecha límite de corrección de los 2 trabajos

lunes 15 de marzo a las 10:00.