



OSCAR ALEJANDRO VITELA RAMÍREZ

Desarrollador Full Stack

✉ vitelaram64@gmail.com

📞 +52 443 205 3744

in linkedin.com/in/oscar-vitela/

RESUMEN PROFESIONAL

Soy un desarrollador Full Stack con maestría en ciencias computacionales y mas de 8 años de experiencia trabajando en proyectos de diferentes tipos y complejidad variada, recientemente he trabajado en desarrollo de aplicaciones web utilizando Node JS, React JS y otras tecnologías. También tengo experiencia trabajando en desarrollo de aplicaciones de escritorio, desarrollo de videojuegos con Unity y Unreal así como desarrollo de aplicaciones y herramientas con propósito de investigación como Visión computacional, resolución de problemas matemáticos, Análisis de datos, etc.

EXPERIENCE LABORAL

- Desarrollador Full Stack** Symliv
2021 - 2023
Trabajé como desarrollador Full Stack Junior para la empresa Symliv ayudando en el desarrollo completo de una aplicación web. Apoyé con un equipo pequeño de desarrolladores a construir la aplicación desde el principio creando herramientas de uso de alto impacto, micro servicios e integracion de API usando Node JS, GraphQL, MongoDB y React JS. También se trabajó con entornos de desarrollo como VS Code, Github, BitBucket, Slack y Jira. El manejo del proyecto se llevo a cabo con la metodología SCRUM y se realizó comunicación con un equipo de hablantes de inglés nativo.
- Desarrollador de Videojuegos** Ectoplasma GS
2019 - 2023
Trabajo como el desarrollador principal y único de un proyecto independiente 2D actualmente en estado secreto esperando para lanzarse como demo. El juego esta siendo desarrollado en Unity con C# y Visual Studio Community. El desarrollo del proyecto consiste en un demo completo con la implementación de todas las mecánicas del juego, UI, desempeño y herramientas de desarrollo. El estado del demo se encuentra muy cerca de ser completado y se se vuelva público a la brevedad.
- Desarrollador de Videojuegos** independiente
2014 - 2023
Trabajé como desarrollador de videojuegos en más de 15 proyectos para equipos de tipo startup y proyectos personales. Los proyectos se han desarrollado en Unity y Unreal Engine de a cuerdo a las especificaciones del juego. Algunos de los proyectos de Unreal se han desarrollado tanto en blueprints como C++.
- Maestro de desarrollo de videojuegos** UDEM
2015 - 2023
Trabajo como maestro de desarrollo de videojuegos por más de 8 años en la Universidad de Morelia, ayudando a los estudiantes a entender los conceptos fundamentales del desarrollo de juegos. Las materias impartidas incluyen programación de videojuegos, Editores de videojuegos, Inteligencia artificial, Desarrollo Web entre otras. Las tecnologías usadas en las materias incluyen tanto Unity como Unreal Engine.

SKILLS & TOOLS

Frontend

React JS

JavaScript

HTML/CSS/SASS/LESS

Unity

Backend

Node JS

C++

C#

GraphQL

MongoDB

java

Others

DevOps

Code Review

TypeScript

Apollo

Express

Git

Github

aws

SCRUM

Kanban

JSON, REST, XML

Android

IOS

Visual Studio

Unity

Unreal

Linux

EDUCACIÓN

M.C en Ingeniería Eléctrica
Universidad Michoacana de San
Nicolas de Hidalgo
2016 - 2018

Ingeniería en Sistema
Computacionales
Instituto Nacional de Mexico,
Campus Morelia.
2009 - 2014

Desarrollador Investigador

2017 - 2021

Trabajé como desarrollador para un investigador de la universidad de Hofstra en Estados Unidos, varios proyectos han sido desarrollados con fines de investigación utilizando Unity, C#, C++ y OpenPose. Los proyectos desarrollados han requerido resolución de problemas matemáticos complejos, solución de problemas, Análisis de datos y otros.

Freelance

HABILIDADES

Proactivo
Adaptable
Trabajo en Equipo
Solución de Problemas
Pensamiento Crítico
Creativo
Organización y
administración de tiempo

Desarrollador Full Stack

2014 - 2020

Trabajé como desarrollador freelance involucrandome en proyecto de diferentes tipos para diferentes clientes. Estos trabajos incluyen desarrollo de escritorio con java, C# con .NET, desarrollo móvil con Android usando java y desarrollo web usando HTML/CSS/LESS, Javascript, PHP y MySQL.

Freelance

IDIOMAS

Español (Nativo)
Inglés (Profesional)

INTERESES

Natación
Tocar Piano
Tecnología