## GANTT PROJET

	JANVIER	FEVRIER		MARS	AVRIL
CHOIX DU PROJET SDL C	25JAN - 31 JAN				
RÉDUCTION DE L'EFFECTIF DE L'ÉQUIPE À UN	25 JAN - 10 APR				
CROQUIS ET DESIGN		31 JAN - 16 FEV			
CODAGE D'UNE DE LA SCÈNE PRINCIPALE(PROTOTYPE, PERSONNAGE LOGIQUE DE JEU)		5FEV-10FEV			
AJOUTS D'ENNEMIE ET D'UN PERSONNAGE ANIMÉ		10	FEV-18FEV		
CRÉATIONS DE NIVEAUX				18FEV-24MAR	
AJOUTS D'OBJETS DE CARTE(CHECKPOINT, COLLECTIBLES)				18FEV-24MAR	
CRÉATIONS D'UN MENU ET D'UNE CARTE GLOBALE				1MAI	R-24MAR
AJOUTS ET BOSS ET DES CRÉDITS					10MAR-24MAR
TESTS FINAUX					24MAR-27MAR
BETA TESTING					27MAR-10AVR