

ADRIÁN MONTES

INGENIERO TELEMÁTICO



Ingeniero Telemático (URJC), titulado en enero de 2026. Durante el curso académico vigente, soy elegible para prácticas extracurriculares (hasta 550 h) y también puedo incorporarme mediante contrato laboral. Autor de Code-XR, plugin open source para VS Code orientado a XR, desarrollado end-to-end (arquitectura, implementación, documentación y demos), con enfoque en adopción y feedback de usuarios.



CONTACTO

+34 637 68 23 61
adrian.adyra@gmail.com
linkedin.com/in/adrianmonteslinares/
GitHub: github.com/aMonteSl
Portfolio: amontesl.github.io/



MI PORTFOLIO

Más proyectos o sobre mi
en mi portfolio (QR/URL)
amontesl.github.io/



IDIOMAS

Ingles: B2 TOEIC 70 %
Español: Nativo 100 %



REFERENCIAS

DAVID MORENO
LUMBRERAS, PHD

Profesor URJC
Carta de recomendación disponible a petición

VBGROUP
Carta corporativa

Carta de recomendación disponible a petición

ABNER ALEJANDRO
MAGAÑA

Líder de desarrollo - VBgroup
Carta de recomendación disponible a petición



OTROS

Carnet de conducir B



EDUCACIÓN

Universidad Rey Juan Carlos
• Grado en Ingeniería Telemática (2020-2026)



EXPERIENCIA Y LOGROS

Desarrollador Full Stack Junior (Prácticas curriculares) | VBGroup

- Desarrollé una **herramienta interna (OBT) end-to-end**, implementando el **backend con Express.js y TypeScript**, integrando **Cosmos DB y Azure Blob Storage**. Añadí **emails transaccionales y contraseñas temporales**, aplicando **buenas prácticas de seguridad**. Luego, **desarrollé el frontend con Vite, React, Tailwind y TypeScript**, utilizando **Git** y trabajando **en equipo con Agile/Scrum**.

TFG Code-XR - Artículo científico (VISSOFT/ICSME)

- VISSOFT @ ICSME 2025 - **aceptado, presentado y galardonado: DOI**
- Documentación Oficial: [Web Oficial](#), [Marketplace](#)
- Más de **300 descargas totales**

Matrícula de Honor - LSMU (2025)

- Implementación de principios de diseño de interfaces, gestión del ciclo de vida de actividades y uso avanzado de componentes del sistema en **Android Studio con Kotlin**.

Matrícula de Honor -AST (2024)

- Asignatura centrada en **programación orientada a objetos en C++**. Desarrollo de aplicaciones telemáticas aplicando técnicas y tecnologías de comunicación y diseño de software.

Empresa Familiar Adyra Ingeniería - Colaborador Tecnológico

- Automatización** de procesos internos mediante **desarrollo de scripts y herramientas digitales** optimizando tiempos y reduciendo errores manuales



ACTIVIDADES Y EVENTOS

Hackatón URJC 2024

- Hackatón de 3 días (**economía circular**). Modelo de tokens universitarios: ganar por contribuir (tutorías, apuntes, actividades) y gastar en ayuda/servicios del campus. **Rol: ideación, prototipado y pitch**.

Charlas y cursos tecnológicos (online/presencial)

- Participación **regular en charlas y talleres sobre tecnologías emergentes y herramientas existentes** (web/XR, backend, IA generativa).



HABILIDADES Y COMPETENCIAS

Habilidades

- Lenguajes:** Pascal, C, C++, RISC-V ASM, Python, Kotlin, JavaScript/TypeScript, HTML/CSS, MATLAB, Go
- Backend:** Django, Express.js
- Front-end:** React, Vite, Tailwind, Bootstrap
- XR/Robótica:** A-frame(WebXR), Babia-XR, ROS2
- Bases de datos / Cloud:** SQL, PostgreSQL, Azure Cosmos DB, Azure Blob Storage
- Herramientas:** Git, Linux, VS Code, Android Studio, Wireshark/nmap, OpenSSL/GPG, iptables/UFW
- Otros:** Prompt engineering (IA generativa), uso de distintos modelos de IA, asistencia al desarrollo con IA (GitHub Copilot).
- Metodologías:** Agile (Scrum)

Competencias

- Personales:** Motivación de logro, detallista, comprometido, creativo, proactividad, disciplinado, curioso, resiliente, adaptable, organizado
- Interpersonales:** Trabajo en equipo, comunicación, empatía, escucha activa



MÁS SOBRE MÍ

- Me apasiona viajar para conocer otras culturas y formas de pensar, explorar nuevas tecnologías y mantener un aprendizaje continuo, junto con otros intereses más cotidianos que me ayudan a equilibrar la vida personal y profesional.