

# ADRIÁN MONTES

Email: [adrian.adyra@gmail.com](mailto:adrian.adyra@gmail.com) | Tel: +34 637 682 361 | LinkedIn: [linkedin.com/in/adrianmonteslinares](https://www.linkedin.com/in/adrianmonteslinares) | GitHub: [github.com/aMonteSI](https://github.com/aMonteSI) | Madrid, ES

## RESUMEN

Estudiante de **Ingeniería Telemática** (URJC) con entusiasmo por iniciar mi carrera en **desarrollo de software** (**backend** y **frontend**). Busco **prácticas** para seguir creciendo técnicamente mientras apporto **valor** en **soluciones reales** y me comprometo con los objetivos del **equipo**.

Mi proyecto más significativo es **Code-XR**, un plugin de **software libre** para **Visual Studio Code**. Me permitió consolidar **habilidades técnicas** y desarrollar **competencias transversales** como comunicación, difusión y autogestión.

Intereses: **viajar** para conocer otras culturas y formas de pensar; explorar **nuevas tecnologías**; y mantener un **aprendizaje continuo**, entre otros intereses más mundanos. Si tuviera que resumir mi hobby en una palabra: **aprender**.

## EDUCACIÓN

**Universidad Rey Juan Carlos (URJC)**  
*Grado en Ingeniería Telemática*

Madrid, España  
2020–Presente

## HITOS Y PROYECTOS RELEVANTES

### • Artículo científico (VISSOFT/ICSME)

*Creador de Code-XR como TFG (2025)*

Desarrollo de **Code-XR**, un plugin para **Visual Studio Code** que permite la visualización de métricas de código en tiempo real, con integración en **realidad virtual y aumentada** (*A-Frame/WebXR*). Sitio web: [Code-XR](#)

### • Matrícula de Honor — LSMU

*Desarrollo de apps Android con Kotlin (2025)*

Aplicación de principios de diseño de interfaces, gestión del ciclo de vida de actividades y uso avanzado de componentes del sistema en **Android Studio**.

### • Matrícula de Honor — AST

*Desarrollo de apps telemáticas en C++ (2024)*

Asignatura centrada en **programación orientada a objetos** en **C++**. Desarrollo de aplicaciones telemáticas aplicando técnicas y tecnologías de comunicación y diseño de software.

## ACTIVIDADES Y EVENTOS

### • Hackatón URJC 2024

*Participante*

Madrid, España  
2024

Hackatón de 3 días (economía circular). Modelo de *tokens* universitarios: ganar por contribuir (tutorías, apuntes, actividades) y gastar en ayuda/servicios del campus. Rol: ideación, prototipado y *pitch*.

### • Charlas y cursos tecnológicos (online/presencial)

*Asistente*

Varias instituciones  
Desde 2023

Participación regular en charlas y talleres sobre tecnologías emergentes y herramientas existentes (web/XR, backend, IA generativa).

## HABILIDADES

• **Lenguajes:** Pascal, C, C++, Ensamblador (RISC-V), Python, Kotlin, JavaScript, TypeScript, HTML, CSS, MATLAB, SQL, PostgreSQL

• **Frameworks, librerías y XR:** Django, Bootstrap, A-Frame (WebXR), ROS 2

• **Herramientas y sistemas:** Git, Linux, VS Code, Android Studio, Wireshark/nmap, OpenSSL/GPG, iptables/UFW

• **Otros:** Nociones de *prompt engineering* con IA generativa

## IDIOMAS

**Inglés:** B2 – TOEIC 2022 · **Español:** Nativo

## RECOMENDACIONES

Carta de recomendación *disponible a petición* (Prof. David Moreno Lumbreras, URJC).