

ADRIÁN MONTES

INGENIERO TELEMÁTICO



Ingeniero Telemático (URJC), titulado en enero de 2026. Durante el curso académico vigente, soy elegible para prácticas extracurriculares (hasta 550 h) y también puedo incorporarme mediante contrato laboral. Autor de **Code-XR**, plugin open source para VS Code orientado a XR, desarrollado end-to-end (arquitectura, implementación, documentación y demos), con enfoque en adopción y feedback de usuarios.



CONTACTO

- +34 637 68 23 61
- adrian.adyra@gmail.com
- linkedin.com/in/adrianmonteslinares/
- GitHub: github.com/aMonteSl
- Portfolio: amontesl.github.io/



MI PORTFOLIO



Más proyectos o sobre mí
en mi portfolio (QR/URL)

amontesl.github.io/



IDIOMAS

	Ingles: B2 TOEIC	<div style="width: 70%;">70 %</div>
	Español: Nativo	<div style="width: 100%;">100 %</div>



REFERENCIAS

DAVID MORENO LUMBRERAS, PHD

Profesor URJC
Carta de recomendación disponible a petición

VBGROUP Carta corporativa

Carta de recomendación disponible a petición

ABNER ALEJANDRO

MAGAÑA Líder de desarrollo - VBgroup

Carta de recomendación disponible a petición



OTROS

- Carnet de conducir B



EDUCACIÓN

Universidad Rey Juan Carlos

- Grado en Ingeniería Telemática (2020-2026)



EXPERIENCIA Y LOGROS

Desarrollador Full Stack Junior (Prácticas curriculares) | VBGROUP

- Desarrollé una herramienta interna (OBT) end-to-end, implementando el backend con Express.js y TypeScript, integrando Cosmos DB y Azure Blob Storage. Añadí emails transaccionales y contraseñas temporales, aplicando buenas prácticas de seguridad. Luego, desarrollé el frontend con Vite, React, Tailwind y TypeScript, utilizando Git y trabajando en equipo con Agile/Scrum.

TFG Code-XR - Artículo científico (VISSOFT/ICSME)

- VISSOFT @ ICSME 2025 - aceptado, presentado y galardonado: [DOI](#)
- Documentación Oficial: [Web Oficial, Marketplace](#)
- Más de 300 descargas totales

Matrícula de Honor - LSMU (2025)

- Implementación de principios de diseño de interfaces, gestión del ciclo de vida de actividades y uso avanzado de componentes del sistema en Android Studio con Kotlin.

Matrícula de Honor - AST (2024)

- Asignatura centrada en programación orientada a objetos en C++. Desarrollo de aplicaciones telemáticas aplicando técnicas y tecnologías de comunicación y diseño de software.

Empresa Familiar Adyra Ingeniería - Colaborador Tecnológico

- Automatización de procesos internos mediante desarrollo de scripts y herramientas digitales optimizando tiempos y reduciendo errores manuales

ACTIVIDADES Y EVENTOS

Hackatón URJC 2024

- Hackatón de 3 días (**economía circular**). Modelo de tokens universitarios: ganar por contribuir (tutorías, apuntes, actividades) y gastar en ayuda/servicios del campus. Rol: ideación, prototipado y pitch.

Charlas y cursos tecnológicos (online/presencial)

- Participación regular en charlas y talleres sobre tecnologías emergentes y herramientas existentes (web/XR, backend, IA generativa).

HABILIDADES Y COMPETENCIAS

Habilidades

- Lenguajes:** Pascal, C, C++, RISC-V ASM, Python, Kotlin, JavaScript/TypeScript, HTML/CSS, MATLAB, Go
- Backend:** Django, Express.js
- Front-end:** React, Vite, Tailwind, Bootstrap
- XR/Robótica:** A-frame(WebXR), Babia-XR, ROS2
- Bases de datos / Cloud:** SQL, PostgreSQL, Azure Cosmos DB, Azure Blob Storage
- Herramientas:** Git, Linux, VS Code, Android Studio, Wireshark/nmap, OpenSSL/GPG, iptables/UFW
- Otros:** Prompt engineering (IA generativa), uso de distintos modelos de IA, asistencia al desarrollo con IA (GitHub Copilot).
- Metodologías:** Agile (Scrum)

Competencias

- Personales:** Motivación de logro, detallista, comprometido, creativo, proactividad, disciplinado, curioso, resiliente, adaptable, organizado
- Interpersonales:** Trabajo en equipo, comunicación, empatía, escucha activa

MÁS SOBRE MÍ

- Me apasiona viajar para conocer otras culturas y formas de pensar, explorar nuevas tecnologías y mantener un aprendizaje continuo, junto con otros intereses más cotidianos que me ayudan a equilibrar la vida personal y profesional.