



ADRIÁN MONTES

Email: adrian.adyra@gmail.com | Tel: +34 637 682 361 | LinkedIn: [linkedin.com/in/adrianmonteslinares](https://www.linkedin.com/in/adrianmonteslinares) | GitHub: github.com/aMonteSI | Madrid, ES

RESUMEN

Estudiante de **Ingeniería Telemática** (URJC) con entusiasmo por iniciar mi carrera en **desarrollo de software** (**backend** y **frontend**). Busco **prácticas** para seguir creciendo técnicamente y **aportar valor en soluciones reales** y **comprometerme con los valores y objetivos del equipo de trabajo**.

Mi proyecto más significativo es **Code-XR**, un plugin de **software libre** para **Visual Studio Code**. Me permitió consolidar **habilidades técnicas** y desarrollar **competencias transversales** como comunicación, difusión y autogestión.

Intereses: **viajar** para conocer otras culturas y formas de pensar; explorar **nuevas tecnologías**; y mantener un **aprendizaje continuo**, entre otros intereses más mundanos. ~~Si tuviera que resumir mi hobby en una palabra: aprender.~~

EDUCACIÓN

Universidad Rey Juan Carlos (URJC)
Grado en Ingeniería Telemática

Madrid, España
2020–Presente

HITOS Y PROYECTOS RELEVANTES

• Artículo científico (VISSOFT/ICSME)

Creador de Code-XR como TFG (2025)

Desarrollo de **Code-XR**, un plugin para **Visual Studio Code** que permite la visualización de métricas de código en tiempo real, con integración en **realidad virtual y aumentada** (A-Frame/WebXR). Sitio web: [Code-XR](#)

• Matrícula de Honor — LSMU

Desarrollo de apps Android con Kotlin (2025)

Aplicación de principios de diseño de interfaces, gestión del ciclo de vida de actividades y uso avanzado de componentes del sistema en **Android Studio**.

• Matrícula de Honor — AST

Desarrollo de apps telemáticas en C++ (2024)

Asignatura centrada en **programación orientada a objetos** en C++. Desarrollo de aplicaciones telemáticas aplicando técnicas y tecnologías de comunicación y diseño de software.

ACTIVIDADES Y EVENTOS

• Hackatón URJC 2024

Participante

Madrid, España
2024

Hackatón de 3 días (economía circular). Modelo de *tokens* universitarios: ganar por contribuir (tutorías, apuntes, actividades) y gastar en ayuda/servicios del campus. Rol: ideación, prototipado y *pitch*.

• Charlas y cursos tecnológicos (online/presencial)

Asistente

Varias instituciones
Desde 2023

Participación regular en charlas y talleres sobre tecnologías emergentes y herramientas existentes (web/XR, backend, IA generativa).

HABILIDADES

• **Lenguajes:** Pascal, C, C++, Ensamblador (RISC-V), Python, Kotlin, JavaScript, TypeScript, HTML, CSS, MATLAB, SQL, PostgreSQL

• **Frameworks, librerías y XR:** Django, Bootstrap, A-Frame (WebXR), ROS 2

• **Herramientas y sistemas:** Git, Linux, VS Code, Android Studio, Wireshark/nmap, OpenSSL/GPG, iptables/UFW

• **Otros:** Nociones de *prompt engineering* con IA generativa

IDIOMAS

Inglés: B2 – ~~TOEIC 2022~~ · Español: Nativo

RECOMENDACIONES

Carta de recomendación *disponible a petición* (Prof. David Moreno Lumbreras, URJC).

FALTA HABILIDADES: COMPETENCIAS (TRABAJO EN EQUIPO; ORGANIZADO; FLEXIBILIDAD, TRABAJO POR PROYECTOS...)