

ADRIÁN MONTES ESTUDIANTE INGENIERÍA TELEMÁTICA

Estudiante de Ingeniería Telemática (URJC), pendiente solo de prácticas y presentar en Octubre 2025 TFG. Busco prácticas para aportar desde el primer día. Autor de Code-XR (plugin open source para VS Code), desarrollado end-to-end y acompañado de documentación, demos y promoción técnica para atraer usuarios y recoger feedback.

8

CONTACTO

🕓 +34 637 68 23 61

adrian.adyra@gmail.com

in linkedin.com/in/adrianmonteslinares/

github.com/aMonteSl

amontesl.github.io/



IDIOMAS

- Ingles: B2 TOEIC - 70 %

= - Español: Nativo = 100 %



REFERENCIAS

DAVID MORENO LUMBRERAS, PHD

Profesor URJC

Carta de recomendación disponible a petición



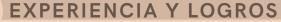
· Carnet de conducir B





Universidad Rey Juan Carlos

• Grado en Ingeniería Telemática (2020-2025)



TFG Code-XR - Artículo científico (VISSOFT/ICSME)

- VISSOFT @ ICSME 2025 aceptado y presentado: <u>DOI</u>
- Documentación Oficial: <u>Web Oficial</u>, <u>Marketplace</u>
- Más de 250 descargas totales

Matrícula de Honor - LSMU (2025)

- Desarrollo de apps en Android con Kotlin
- Aplicación de principios de diseño de interfaces, gestión del ciclo de vida de actividades y uso avanzado de componentes del sistema en Android Studio.

Matrícula de Honor -AST (2024)

- Desarrollo de apps telemáticas en C++
- Asignatura centrada en programación orientada a objetos en C++.
 Desarrollo de aplicaciones telemáticas aplicando técnicas y tecnologías de comunicación y diseño de software.

Empresa Familiar Adyra Ingeniería - Colaborador Tecnológico

 Automatización de procesos internos mediante desarrollo de scripts y herramientas digitales optimizando tiempos y reduciendo errores manuales

ACTIVIDADES Y EVENTOS

Hackatón URJC 2024

 Hackatón de 3 días (economía circular). Modelo de tokens universitarios: ganar por contribuir (tutorías, apuntes, actividades) y gastar en ayuda/servicios del campus. Rol: ideación, prototipado y pitch.

Charlas y cursos tecnológicos (online/presencial)

 Participación regular en charlas y talleres sobre tecnologías emergentes y herramientas existentes (web/XR, backend, IA generativa).

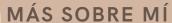
HABILIDADES Y COMPETENCIAS

Habilidades

- Lenguajes: Pascal, C, C++, Ensamblador (RISC-V), Python, Kotlin, JavaScript, TypeScript, HTML, CSS, Matlab, SQL, PostgreSQL, Go
- Frameworks, librerías y XR: Django, Bootstrap, A-Frame (WebXR), ROS 2
- Herramientas y sistemas: Git, Linux, VS Code, Android Studio, Wireshark/nmap, OpenSSL/GPG, iptables/UFW
- Otros: Nociones prompt engineering con IA generativa

Competencias

- Personales: Motivación de logro, detallista, comprometido, creativo, proactividad, disciplinado, curioso, resiliente, adaptable, organizado
- Interpersonales: Trabajo en equipo, comunicación, empatía, escucha activa



Me apasiona viajar para conocer otras culturas y formas de pensar, explorar nuevas tecnologías y mantener un aprendizaje continuo, junto con otros intereses más cotidianos que me ayudan a equilibrar la vida personal y profesional.

