

FORMULARIO [Secciones Cónicas]

- $(x-h)^2 + (y-k)^2 = r^2$ } cónicas
- $x^2 - 2hx + h^2 + y^2 - 2ky + k^2 - r^2 = 0$ } General

Círculo

- $(x-h)^2 = 4p(y-k)$ } cónicas, ver

Parábola

▶ $p = \frac{1}{4a}$

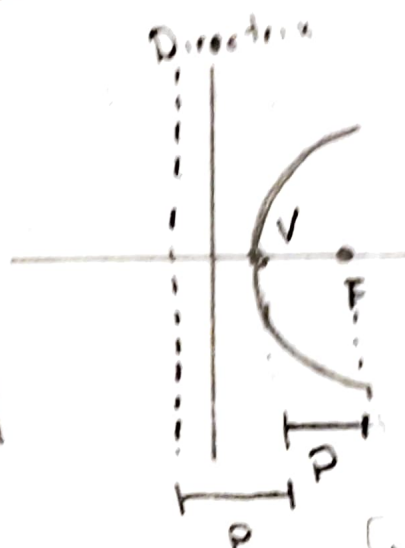
▶ directrix $y = k - p$

▶ $F(h, k + p)$

▶ centro (h, k)

▶ $LR = 4p$

$A = 0$ ó $C = 0$



Elipse

- $\frac{(x-h)^2}{a^2} + \frac{(y-k)^2}{b^2} = 1$

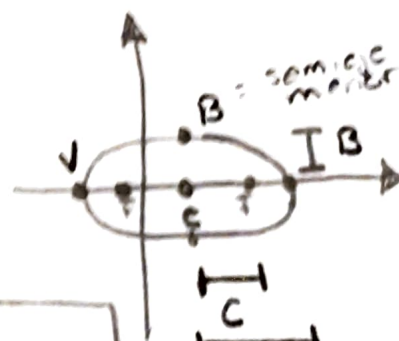
▶ $c^2 = a^2 - b^2$

▶ centro (h, k)

▶ $P = (x, y)$
(Punto)

$A \neq C$ pero signos iguales

$E_{jco} = \frac{2a}{2b}$



hipérbola

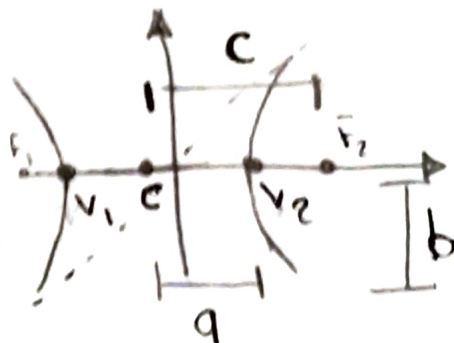
- $\frac{(x-h)^2}{a^2} - \frac{(y-k)^2}{b^2} = 1$

▶ $c^2 = a^2 + b^2$

▶ centro (h, k)

$LR = \frac{2b^2}{a}$ ul.

$A \neq C$ pero signos diferentes



$e = \frac{c}{a}$

ROTACIÓN DEL EJE

$$I = B^2 - 4AC \quad \textcircled{1} I < 0 \text{ Elipse} \quad \textcircled{2} I > 0 \text{ Hipérbola} \\ \textcircled{3} I = 0 \text{ Parábola}$$

$$\tan 2\theta = \frac{B}{A-C} = \frac{\Delta y}{\Delta x} \Rightarrow \cos 2\theta = \frac{c.a}{h.p.}$$



$$c.a = \Delta y$$

$$\sin \theta = \sqrt{\frac{1 - \cos 2\theta}{2}}$$

↳ en x

$$\cos \theta = \sqrt{\frac{1 + \cos 2\theta}{2}}$$

↳ en y

$$Ax^2 + Bxy + Cy^2 + Dx + Ey + F = 0$$

$$x = \bar{x} \cos \theta - \bar{y} \sin \theta$$

$$y = \bar{x} \sin \theta + \bar{y} \cos \theta$$

- * Sustituir en ecuación
- * Desarrollar polinomio
- * Factorizar
- * Analizar cónica

Ángulos dobles

$$\sin 2\alpha = 2 \sin \alpha \cos \alpha$$

$$\cos 2\alpha = \cos^2 \alpha - \sin^2 \alpha = 1 - \sin^2 \alpha = 2 \cos^2 \alpha - 1$$

$$\tan 2\alpha = \frac{2 \tan \alpha}{1 - \tan^2 \alpha}$$

$$m = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$$

• Ecuación distancia

• Ecuación midpoint

$$d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

$$x_0 = \frac{x_1 + x_2}{2} \quad y_0 = \frac{y_1 + y_2}{2}$$

a) b) cuando q en x → horizontal
está y → vertical

Nota:

Cuando

$$A = C$$

entonces

$$45^\circ$$

- * el que es positivo en la hipérbola determina orientación
x → horizontal

Formulario 2

Dominio: $x \in \dots$ Rango (Recorrido) $y \in \dots$

[] lapso / () hasta pero sin tocar / - { } Excepto

constante / 1 identidad / Valor absoluto
Variable depen | no puede obtener
toma valor | valor negativo
valor indepe

Injectiva { Cada valor del dominio corresponde a una imagen recorrido
* No están parábolas

Supra/sobreyectivas { Tienen uno o mas valores del dominio

Bijectivas { So los que son injectivas y supra y ectivas (los anteriores)

Operaciones (con funciones)

$$F(x) \pm g(x) \quad / \quad f(x) g(x) \quad / \quad \frac{f(x)}{g(x)}$$

Otras operaciones

Función inversa | $f^{-1}(x) = \frac{1}{x} \cdot f(x)$ $\left\langle \begin{array}{l} y = x^3 \rightarrow x = \sqrt[3]{y} = y^{1/3} \\ \therefore f^{-1}(x) = y = x^{1/3} \end{array} \right.$

↳ * Invertimos dominio y recorrido
* Función bijectiva

Igualdad de funciones | $f(x) = g(x)$ comprobar mediante dominio y recorrido

Composición de funciones | $f \circ g(x)$ * sustituyes una función en los valores de x
 $g \circ f(x)$

NOTA

$(x-3)^2 - 1$
despl. inversa en despl. en

Tipos de funciones

► Trigonométricas ► Pares ► simétrica al eje y
 $\rightarrow f(x) = f(-x)$

► Por partes
 ► mas de una regla de correspondencia

► Impares ► $f(-x) = -f(x)$
 \rightarrow simétrico al origen del sistema de referencia
 * $y = x^3$

► PARAMÉTRICAS

$$x^2 = t - 1 \quad y = \frac{1}{t - 3}$$

$$t = x^2 + 1 \quad t = \frac{1}{y} + 3$$

$$x^2 + 1 = \frac{1}{y} + 3$$

$$x^2 + 3 = \frac{1}{y}$$

$$y(x^2 - 2) = 1 \quad \left. \begin{array}{l} \text{Forma} \\ \text{implícita} \end{array} \right\}$$

$$y(x^2 - 2) = 1$$

$$y = \frac{1}{x^2 - 2} \quad \left. \begin{array}{l} \text{Forma} \\ \text{explícita} \end{array} \right\}$$

t	x	y
1	0	
2	1	
3	$\sqrt{3}$	
4	2	

sacar Ecuación de con forma explícita

$$x^2 = t - 1$$

$$\rightarrow x = \sqrt{t - 1}$$

Intervalo Paramétrico $S_x \cup S_y$ $IP = \{ t \mid \quad , \quad \}$
 Intervalo de ecuación original de $x^2 = t - 1$ y $y = \frac{1}{t - 3}$

► Función exponencial $y = a^x$ $a = \text{constante positiva}$

► Logarítmica $y = \log_a x \rightarrow x = a^y$ * No hay logaritmos negativos

$$\log_a(bc) = \log_a b + \log_a c$$

$$\log_a\left(\frac{b}{c}\right) = \log_a b - \log_a c$$

$$\log_a b^n = n \log_a b$$

Cambio de base $\log_a M = \frac{\log_b M}{\log_b a}$

FORMULARIO

► Razón de cambio = $\frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{f(x_2) - f(x_1)}{x_2 - x_1}$

► $\lim_{x \rightarrow x_0^-} f(x) = L = \lim_{x \rightarrow x_0^+} f(x)$ } Cuando L es distinto no existe límite
 \neq

► $\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = L$, $\lim_{x \rightarrow x_0} g(x) = M$

• Suma / diferencia $\lim_{x \rightarrow x_0} [f(x) \pm g(x)] = L \pm M$

• Producto $\lim_{x \rightarrow x_0} [f(x) * g(x)] = L * M$

• Cociente $\lim_{x \rightarrow x_0} \left[\frac{f(x)}{g(x)} \right] = \frac{L}{M} \quad M \neq 0$

• Constante $\lim_{x \rightarrow x_0} [k f(x)] = k * L$

• Potencia $\lim_{x \rightarrow x_0} [f(x)]^{\frac{m}{n}} = L^{\frac{m}{n}}$

► $\frac{n}{\infty} = 0$ ► $\frac{n}{0} = \infty$ } considera los signos

► $\frac{0}{0}$ y $\frac{\infty}{\infty}$ } Indeterminados

► Propiedades Límites

① $\lim_{x \rightarrow \infty} a^x = \begin{cases} \infty & \text{si } a > 1 \\ 0 & \text{si } 0 < a < 1 \end{cases}$

② $\frac{\sin x}{x} = 1 \quad \Bigg| \quad \frac{x}{\sin x} = 1$

③ $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin kx}{x} = k \quad \Bigg| \quad \lim_{x \rightarrow 0} \frac{1 - \cos x}{x} = 0$

► ③ $\lim_{m \rightarrow 0} \frac{\sin m}{\cos m + 1} = 0 \quad \Bigg| \quad \lim_{m \rightarrow 0} \frac{\sin m}{m} = 1$

► Una manera / Factorizar / dividir entre $\frac{x}{\text{algo infinito}}$ ← Exponente más grande
conjugado

* División sintética

↳ cubos $\rightarrow (a^3 + b^3) = (a + b)(a^2 - ab + b^2) \quad / \quad (-) = (-)(+++)$

► Continuidad

- ① Definir en x_0 ② $f(x_0) = \lim_{x \rightarrow x_0} f(x)$
 $f(x_0)$ Evaluar

- ③ Comparar ① y ②

► Funciones trigonométricas Hiperbólicas

$$\sinh(\theta) = \frac{e^x - e^{-x}}{2} \quad \cosh(\theta) = \frac{e^x + e^{-x}}{2}$$

$$\tanh(\theta) = \frac{e^x - e^{-x}}{e^x + e^{-x}}$$

► Función compuesta $f \circ g = f(g(x))$

- ① Evaluar en $f(x)$ ② Evaluar en $g(x)$ ③ Evaluar en $f \circ g$

► Remover discontinuidad

- ① Reconocer discontinuidad ② Agregar puntos para crear continuidad

► Continuidad en un intervalo

$a < x < b$ la función es continua en $[a, b]$

$$\lim_{x \rightarrow a} f(x) = a \quad \text{y} \quad \lim_{x \rightarrow b} f(x) = b$$

$$\frac{\sin(\frac{x}{2})}{x} = \frac{\frac{\frac{x}{2}}{\frac{x}{2}} \cdot \sin(\frac{x}{2})}{x} = \frac{\frac{1}{2} \cdot \left(\frac{\sin(\frac{x}{2})}{\frac{x}{2}} \right)}{x} = \frac{1}{2} \cdot 1$$

► Al conjugado lo puedo elevar al cuadrado

► Puedo multiplicar por el conjugado del numerador y denominador

DERIVA DAS

$$f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h} = \frac{f(x + \Delta x) - f(x)}{\Delta x}$$

Recta tangente $m_T = \frac{-1}{m} \leftarrow$ pendiente obtenida de derivada

$$\therefore y - \text{punto} = m_T (x - \text{punto})$$

$$f'(x) = x n^{n-1} \quad \bullet \quad f'(x) = u v' + u' v$$

$$\bullet \quad f'(x) = \frac{v u' - u' v}{v^2} \quad \bullet \quad \frac{d}{dx} [f(x)]^n = n [f(x)]^{n-1} [f'(x)]$$

$$\bullet \quad f'(x) = u w v' + u w' v + u' w v \quad | \text{Trigonome}$$

$$\frac{d}{dx} \text{sen } x = x' \cos x \quad \frac{d}{dx} \cos x = -\text{sen } x$$

$$\frac{d}{dx} \tan x = \sec^2 x \quad \frac{d}{dx} \cot x = -\csc^2 x$$

$$\frac{d}{dx} \sec x = \sec x \tan x \quad \frac{d}{dx} \csc x = -\csc x \cot x$$

NOTA RECÍPROCAS $\left| \begin{array}{l} \text{sen } x = \frac{1}{\csc x} \\ \cos x = \frac{1}{\sec x} \end{array} \right|$

Pitagóricas $\left| \begin{array}{l} \bullet \text{sen}^2 x + \cos^2 x = 1 \\ \bullet \cot^2 x + 1 = \csc^2 x \\ \bullet \tan^2 x + 1 = \sec^2 x \end{array} \right|$

$\left| \begin{array}{l} f(x) = e^x \rightarrow f'(x) = e^x \cdot x' \\ f(x) = a^x \rightarrow f'(x) = a^x \cdot x' \cdot \ln a \\ f(x) = \ln x \rightarrow f'(x) = \frac{1}{x} \cdot x' \end{array} \right|$ Expo/Loga

$$\left| \begin{array}{l} f(x) = \log_b x \\ \rightarrow f'(x) = \frac{1}{x \ln b} \end{array} \right|$$

* la función discontinua en un punto no se puede derivar

* Hiperbólicas \rightarrow Formulario $\left| \begin{array}{l} \text{Trigonométricas} \\ \text{Inversas} \end{array} \right|$

* Función Inversa $\left| \begin{array}{l} f(x) = \frac{2x+3}{5-x} = y \\ \therefore x = \frac{2y+3}{5-y} = f^{-1}(x) \end{array} \right|$

$$y = \frac{5x-3}{x+2}$$

$$\left. \begin{array}{l} -xy - 2y = 3 - 5x \\ 5x - xy = 2y + 3 \end{array} \right\} \rightarrow \begin{array}{l} -xy - 2y = 3 - 5x \\ y(x+2) = -3 + 5x \end{array}$$

Forma implícita | numerador (pasarlo negativo)
denominador + es y
* Aplicamos u'v'v'v' * siempre ponemos a "y" como y'
y lo pasamos de un lado
Ejem $\frac{d}{dx} x^4 y^3 = 4x^3 y^3 + (x^4 3y^2) y' \therefore y' (3x^4 3y) = -4x^3 y$

TEOREMA DE ROLLE | encontrar valor crítico (mínimo o máximo)
* Al menos 1

Valor extremo \rightarrow Mínimo / Máximo absoluto
* Dar coordenadas

TEOREMA VALOR MEDIO | $\frac{f(b) - f(a)}{b - a} = f'(c)$

* esto lo metemos en la derivada \rightarrow buscar
* evaluar en función

Derivadas | 1ra \rightarrow Valores críticos (Despeja e iguala a 0)
2da \rightarrow Evaluar valor crítico para máximo o mínimo
2da \rightarrow Punto inflexión (Igualar a 0)

creciente / decreciente | \cup convexo \cap cóncavo

Ángulos entre 2 curvas | $\alpha = \tan^{-1} \left(\frac{m_1 - m_2}{1 + m_1 m_2} \right)$ | \rightarrow (Raíces)
Puntos intersección
igualar funciones

Evaluar (raíces) en m_1 y m_2 | función derivada de cada función | Evaluar en ángulo
* No mayor a 90°

* Meter ángulos no radianes en calculadora

Álgebra Vectorial

$$\vec{a} = (a_1, a_2, a_3) \begin{cases} a_1 = x_q - x_p \\ a_2 = y_q - y_p \\ a_3 = z_q - z_p \end{cases} \quad \begin{array}{l} Q \leftarrow \text{Punto final} \\ P \leftarrow \text{Punto partida} \end{array}$$

$$|\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} \quad | \text{Modulo}$$

• Vector posición { Punto en el origen

• Suma vectorial $\vec{a} + \vec{b} = [a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3]$

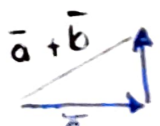
• Vector nulo $\vec{a} + (-\vec{a}) = \vec{0}$ • Vector por escalar $\lambda \vec{a} = \lambda a_1, \lambda a_2, \lambda a_3$

• Vector unitario $\vec{a}_u = \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|} = \frac{a_1, a_2, a_3}{|\vec{a}|} = 1 \leftarrow \text{Modulo de vector unitario}$

• Distancia entre 2 puntos (diferencia) vectores posición $\vec{a} - \vec{b}; |\vec{a} - \vec{b}| = \text{ul}$

• Producto escalar (Punto) $\vec{a} \cdot \vec{b} = \sum_{i=1}^n$
 ① Multiplicas ② sumas el resultado. Escalar

• Ortogonalidad | Producto escalar = 0

 $|\vec{a} + \vec{b}|^2 = |\vec{a}|^2 + |\vec{b}|^2 = \sqrt{(a_1 + b_1)^2 + (a_2 + b_2)^2 + (a_3 + b_3)^2}$

• Componente escalar del vector $\lambda = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{b}|} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\frac{|\vec{b}|^2}{|\vec{b}|}}$

Modulo escalar $\vec{b} \cdot \vec{b} = |\vec{b}|^2 = b_1^2 + b_2^2 + b_3^2$

• Componente vectorial $\vec{a} = \lambda \vec{b}_u = (\lambda) \left(\frac{\vec{b}}{|\vec{b}|} \right) = \underbrace{\frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{b}|}}_{\lambda} \frac{\vec{b}}{|\vec{b}|}$

Ángulos entre vectores
 menor a 90

$$\cos \theta = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|}, \vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta$$

Ángulos y cosenos directores

$$\alpha = \angle \cos \frac{a_1}{|\vec{a}|}$$

$$\beta = \angle \cos \frac{a_2}{|\vec{a}|}$$

$$\mu = \angle \cos \frac{a_3}{|\vec{a}|}$$

Relación escalar

$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \mu = 1$$

Producto vectorial

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = \hat{i} |a_2 b_3 - b_2 a_3|$$

El vector resultante es perpendicular a \vec{a} y \vec{b}

$$-\hat{j} |a_1 b_3 - b_1 a_3| + \hat{k} |a_1 b_2 - b_1 a_2|$$

Magnitud
 Producto vectorial

$$|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \theta; \sin \theta = \frac{|\vec{a} \times \vec{b}|}{|\vec{a}| |\vec{b}|}$$

NOTA: $\sin \theta + \cos \theta = 180^\circ$

Paralelismo

$$\vec{a} \times \vec{b} = 0; |\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \theta = 0$$

Producto vectorial igual a cero

$$\theta = 0^\circ \text{ y } 180^\circ \leftarrow \text{dirección contraria}$$

Producto mixto

$$[\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}] = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$$

Recuerda el segundo por negativo

Volumen $\rightarrow a_1 = | -a_2 | + a_3 |$ \leftarrow sumarlo (módulo)

- Un vector unitario sus componentes son sus cosenos directores
 * Quitar potencias

ecuación vectorial $(x, y, z) = \vec{r} \leftarrow$ eliminar parámetros

ecuación cartesiana $(\quad) \leftarrow$ dejar en términos de x, y, z

describible el $\hat{i}, \hat{j}, \hat{k}$

Producto x para área