

Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

Negocios y Desarrollo Web

Tarea 3. HTML Preeliminar

Alumnos:

- Murrieta Villegas Alfonso
- Reza Chavarría Sergio Gabriel
- Rosales Romero Ricardo
- Valdespino Mendieta Joaquín

NOTAS:

Como bien le mencionamos durante nuestra sesión previa a la tarea, para esta tarea empleamos diversas herramientas tanto para el *front-end* como para el *back-end*, además de que decidimos emplear *Heroku* como medio para el *deploy* del proyecto, es decir, tenerlo ya en producción.

Herramientas:

Para la construcción del proyecto se emplearon las siguientes herramientas o frameworks:

Front-End

- React Js

Back-end y Bases de Datos

- Express Js (Node Js)
- Mongo DB

Deployment y Producción:

Para el apartado de producción o deployment del proyecto se empleó como **PaaS** o Platform as a Service a **Heroku**, que se caracteriza principalmente por ser una de las primeras plataformas en la nube destinadas al deployment de proyectos.

A continuación una captura de pantalla donde se puede apreciar el deployment o producción de nuestra plataforma web o e-commerce :

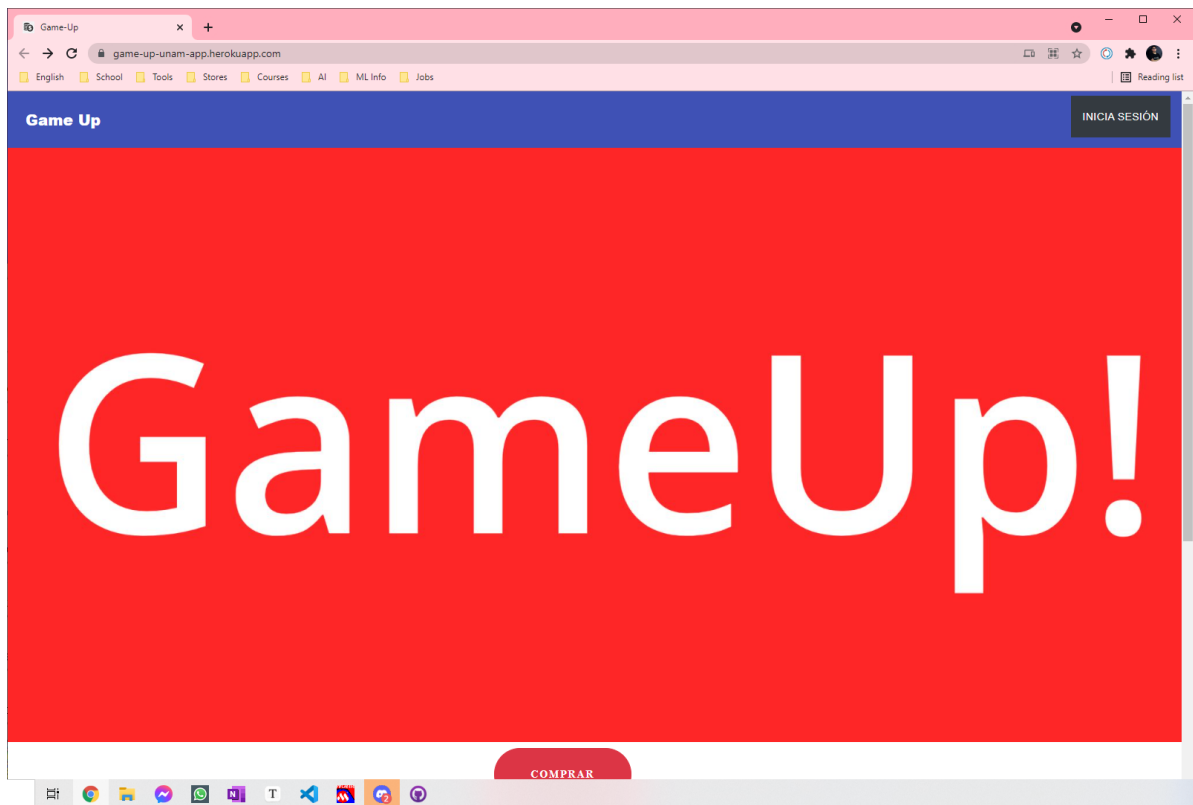


Imagen 1: Entrada al sitio web (Landing Page)

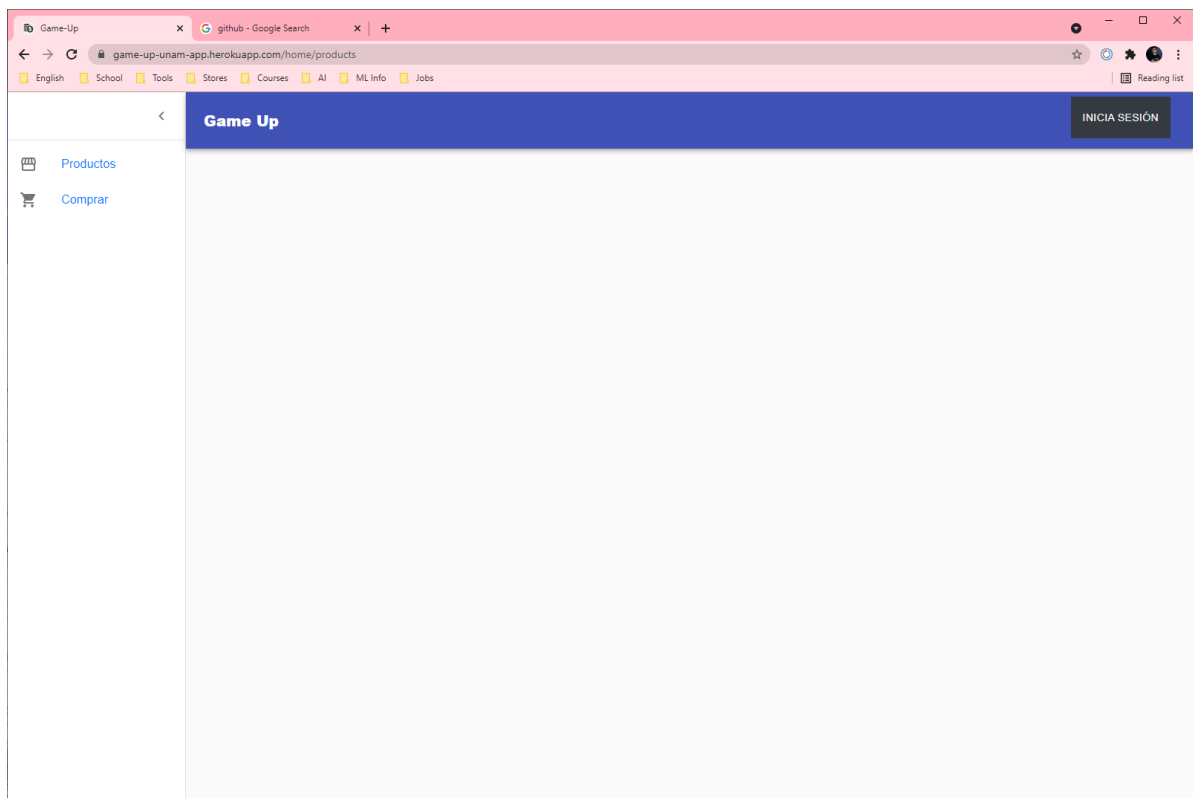


Imagen 2: Apartado de tienda, y productos, se puede observar que por el momento no se dispone de ningún producto , sin embargo, en un futuro y contemplando un catálogo subiremos los apartados correspondientes

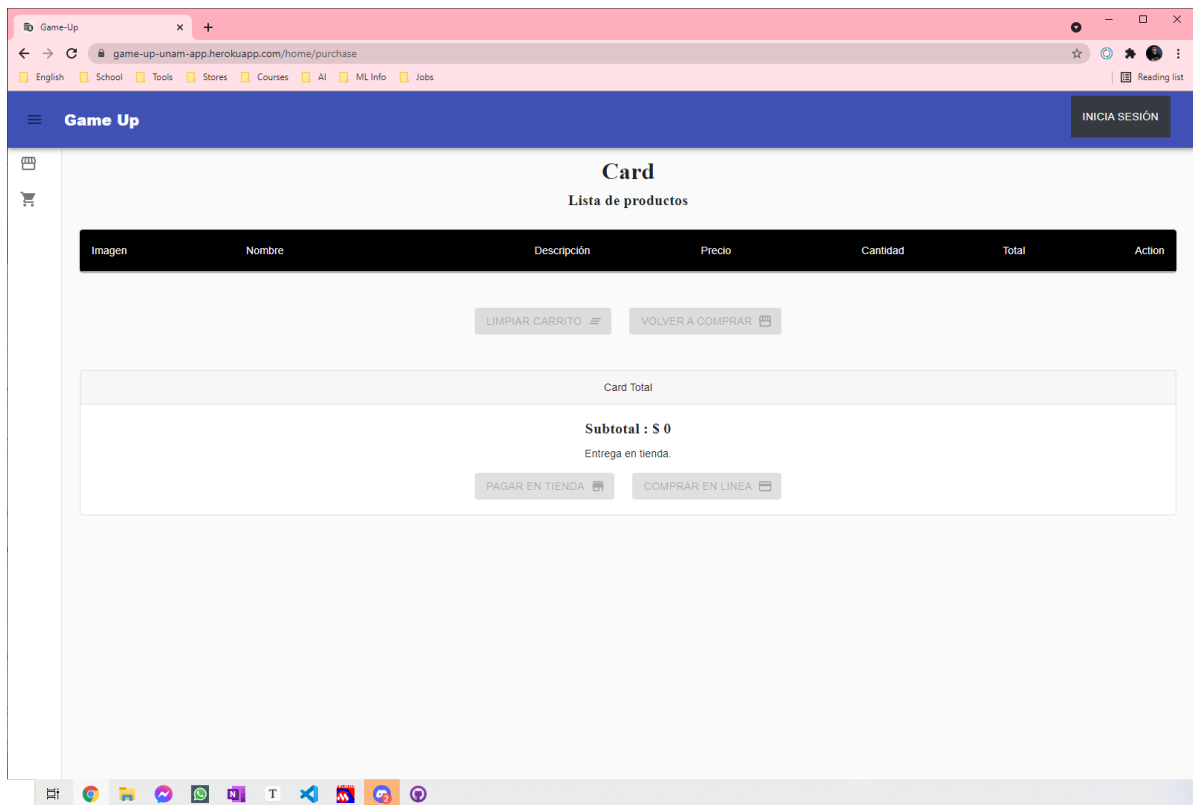


Imagen 3: Sistema de pago o apartado de carrito tras escoger varios productos

En caso de que se quiere revisar a detenimiento se puede acceder a nuestra plataforma web con el siguiente link:

<https://game-up-unam-app.herokuapp.com/>

Código :

Para disponer del código de nuestro proyecto tanto del front-end como del back-end puede descargarse de los siguientes repositorios de Github:

- **Repositorio del Front-End:**

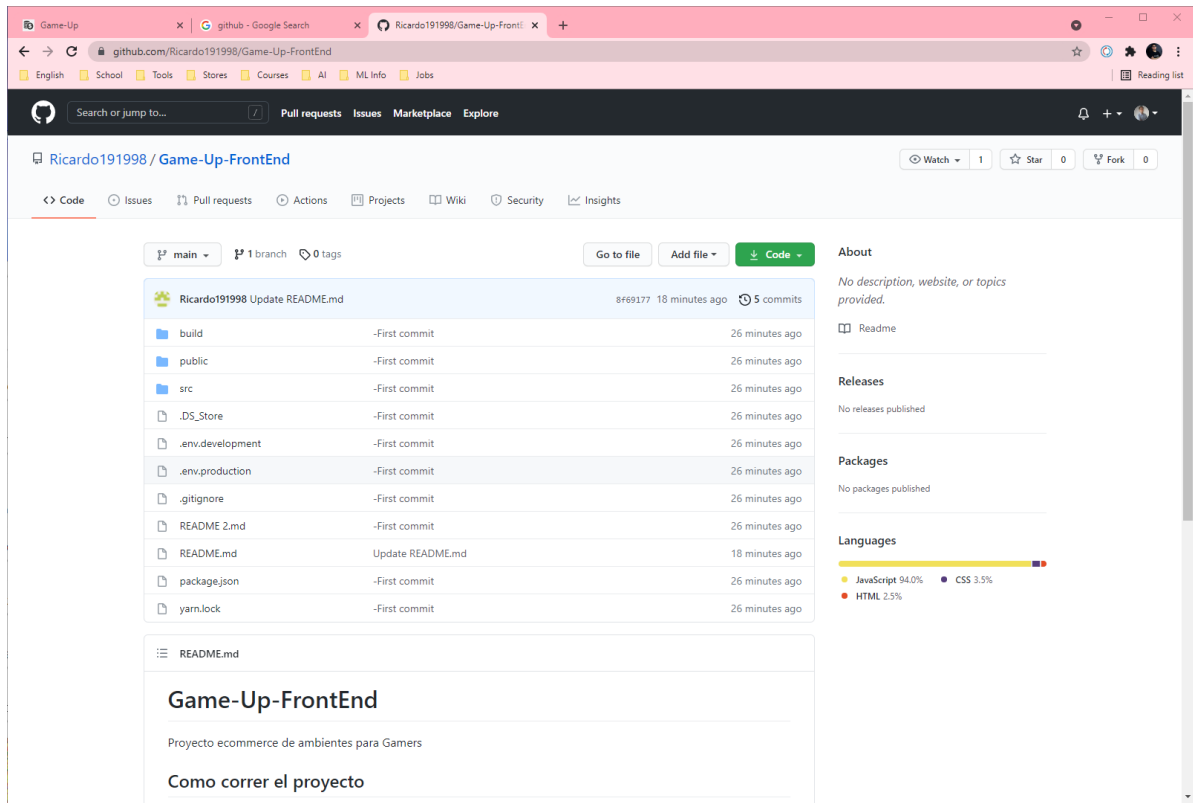
<https://github.com/Ricardo191998/Game-Up-FrontEnd>

- **Repositorio del Back-End:**

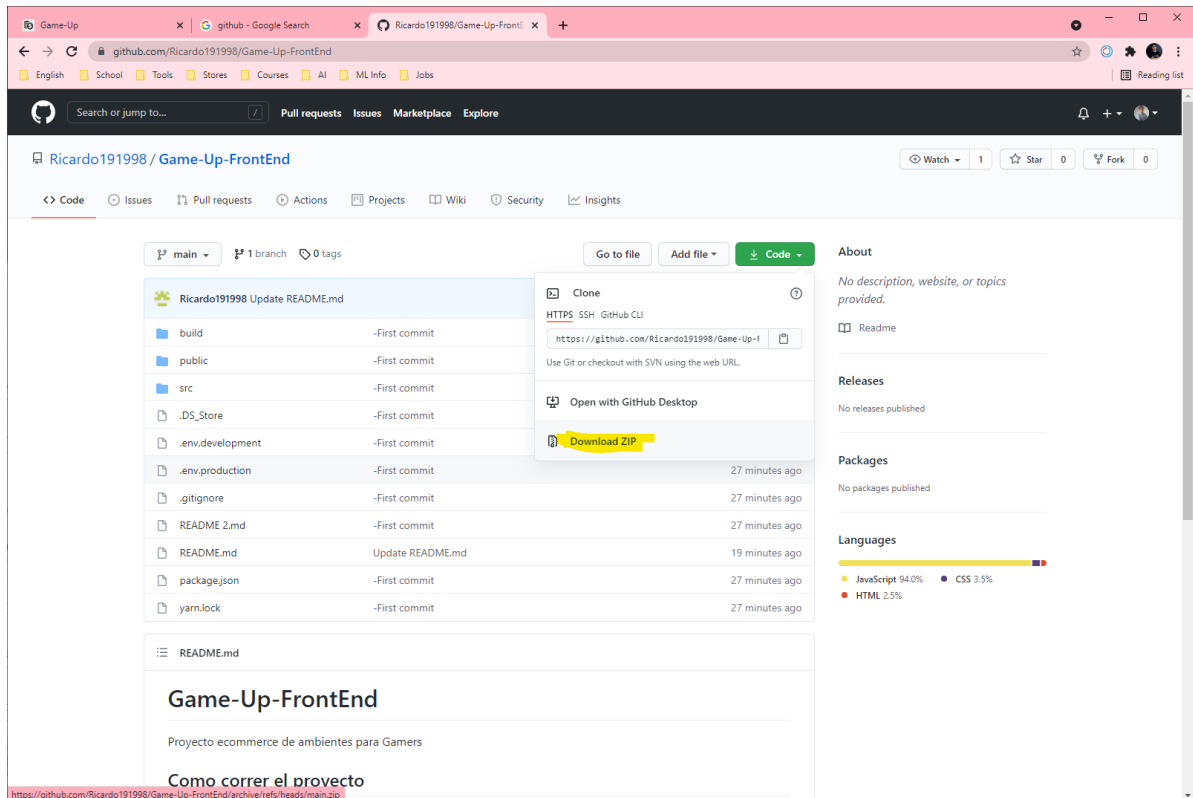
Todavía seguimos trabajando en ello para no incluir datos privados o sensibles como el acceso a la bBase de Datos

Descargar y compilar proyecto

1. Acceder al link previo donde se encuentra todo el front-end de nuestro proyecto:



2. Clonar el repositorio con git o en dado caso descargar el proyecto:



3. Una vez descargado verificar que se tengan todas las dependencias necesarias para ejecutar el front-end.

1. NOTA: En caso de no tener Node Js puede descargarse del siguiente link: <https://nodejs.org/en/>

4. Acceder ala carpeta raíz que es Game-Up-FrontEnd y ejecutar en terminal

```
npm install
```

5. Posterior a la compilación ejecutar el comando

```
npm run dev
```

Proyecto y página web preliminar

La página web puede consultarse con el siguiente link:

<https://game-up-unam-app.herokuapp.com/>