## Universidad Nacional Autónoma de México

# Facultad de Ingeniería

## Laboratorio de Microcomputadoras

Práctica No.5: Control de actuadores

Profesor: Rubén Anaya García

### Alumnos:

- Murrieta Villegas Alfonso
- Reza Chavarría, Sergio Gabriel
- Valdespino Mendieta Joaquín

Grupo: 4

Semestre: 2021-2

#### Práctica 5: Control de actuadores

## **Objetivos**

Emplear los puertos paralelos que contiene un microcontrolador, para controlar la operación de dos motores de corriente directa, motores a pasos y servomotores.

### Desarrollo (Práctica 5)

Utilizando el circuito de potencia de motores de corriente directa y el sistema de desarrollo del microcontrolador PIC, realizar los programas solicitados.

# 1.- Considerando la asignación de terminales asignadas en la figura 5.1, descritas en la tabla 5.1; realizar un programa que ejecute el control indicado en la tabla 5.1.

Nota: Las tierras de los ambos circuitos están conectados entre sí

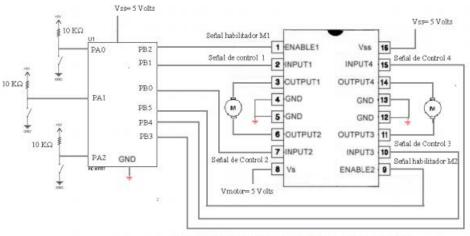


Figura 5.10 Circuito control de motores de CD

La asignación de las terminales queda de la siguiente manera:

Bit 7 6 5 4 3 2 1 0 Función - Eable M2 Dir1 M2 Dir2 M2 Enable M1 Dir1 M1 Dir2 M1

DATO	ACCION		
Puerto Paralelo	MOTOR M1	MOTOR M2	
0x00	PARO	PARO	
0x01	PARO	HORARIO	
0x02	PARO	ANTI-HORARIO	
0x03	HORARIO	PARO	
0x04	ANTI-HORARIO	PARO	
0x05	HORARIO	HORARIO	
0x06	ANTI-HORARIO	ANTI-HORARIO	
0x07	HORARIO	ANTI-HORARIO	
0x08	ANTI-HORARIO	HORARIO	

## Código del ejercicio:

```
processor 16f877
       include<pl6f877.inc>
       org 0
       goto INICIO
       org 5
INICIO:
      clrf PORTA
      bsf STATUS, RPO ; Cambio al Banco 1
      bcf STATUS,RP1
      movlw h'0'
      movwf TRISB ;Configura Puerto B como salida
      clrf PORTB
                    ;Limpia los bits de Puerto l
      movlw 06h
                      ;Configura puertos A y E como digitales
      movwf ADCON1
      movlw 3fh
                      ;Configura el Puerto A como entrada
      movwf TRISA
      bcf STATUS, RPO ; Regresa al Banco 0
LOOP:
   MOVF PORTA, W ; w < -- PORTA
   ANDLW OXOF ;W<--PORTA & 00000111
   ADDWF PCL, F
                   ;PCL<--PORTA & 00000111
                     ; PC+0
; PC+1
; PC+2
   GOTO CONFO
   GOTO CONF1
   GOTO CONF2
   GOTO CONF3
                      ; PC+3
                     ; PC+4
   GOTO CONF4
   GOTO CONF5
                       ; PC+5
                      ; PC+6
   GOTO CONF6
   GOTO CONF7
                      ; PC+7
                      ; PC+8
   GOTO CONF8
```

```
CONFO:
                    ; PARO PARO
   MOVLW 0X00
   MOVWF PORTB
   COTO LOOP
CONF1:
                   ; PARO horario
   MOVLW 0X06
   MOVWF PORTB
   GOTO LOOP
                   ; PARO ANTIHORIO
   MOVLW 0X05
   MOVWE PORTB
   GOTO LOOP
                   :HORARIO PARO
CONF3:
   MOVLW 0X30
   MOVWF PORTB
   GOTO LOOP
                   ;ANTIHORARIO PARO
   MOVLW 0X28
   MOVWF PORTB
   GOTO LOOP
CONF5:
                   ;HORARIO HORARIO
   MOVIM 0X36
   MOVWF PORTB
   GOTO LOOP
                   ;antihorario antihorario
   MOVLW 0X2D
   MOVWF PORTB
   GOTO LOOP
CONF7:
                   :horario antihorario
   MOVLW 0X35
   MOVWF PORTB
   GOTO LOOP
                   :ANTIHORARIO HORARIO
CONF8:
   MOVLW 0x2E
   MOVWE PORTE
    COTC LOOP
    END
```

Código 1: Ejercicio 1, motores de corriente directa

Para la asignación de los puertos se realizó la configuración al puerto A y E como digitales, al puerto A como entrada y al puerto B como salida.

Para el manejo del ejercicio se utilizó el valor de PC (PCL) y el valor obtenido de la entrada A. Al obtener el valor obtenido de la entrada se obtendrá el valor a sumar a PCL. La suma se realizará para llegar a cada estado a partir de GOTO.

A continuación, se mencionarán los valores obtenidos a partir de la asignación de terminales. Para que el motor se active se necesita activar el bit correspondiente al habilitador, si esta abajo se apagará. Una vez activado el habilitador se necesita tener un bit activo y un bit abajo para generar el movimiento, dependiendo del orden se moverá en sentido horario y anti horario. Los valores de las terminales se le asignarán al puerto B.

- Estado 0 (Paro, Paro): Valor 00 o 0000 0000
- Estado 1 (Paro, Horario): Valor 06 o 0000 0110
- Estado 2 (Paro, Anti horario): Valor 05 o 0000 0101
- Estado 3 (Horario, Paro): Valor 30 o 0011 0000
- Estado 4 (Anti horario, Paro): Valor 28 o 0010 1000
- Estado 5 (Horario, Horario): Valor 36 o 0011 0110
- Estado 6 (Anti horario, Anti horario): Valor 2D o 0010 1101
- Estado 7 (Horario, Anti horario): Valor 35 o 0011 0101
- Estado 8 (Anti horario, Horario): Valor 2E o 0010 1110

## Diagrama de flujo

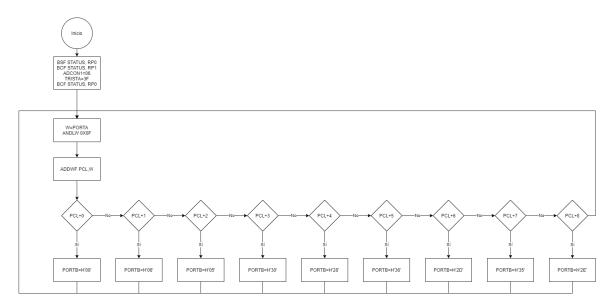


Diagrama 1: Ejercicio 1 Motores de corriente directa

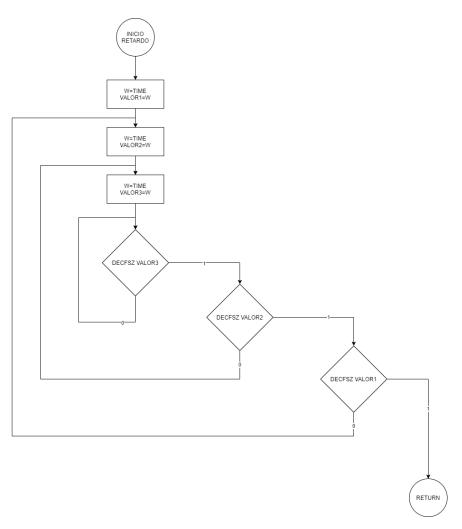
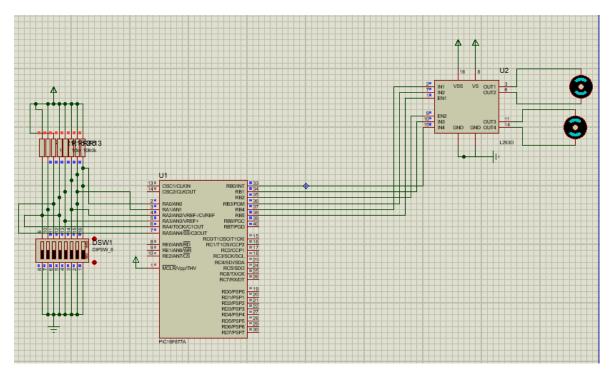
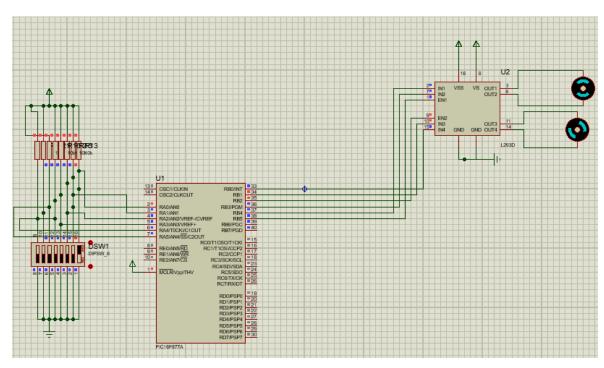


Diagrama 2: Subrutina general de retardo

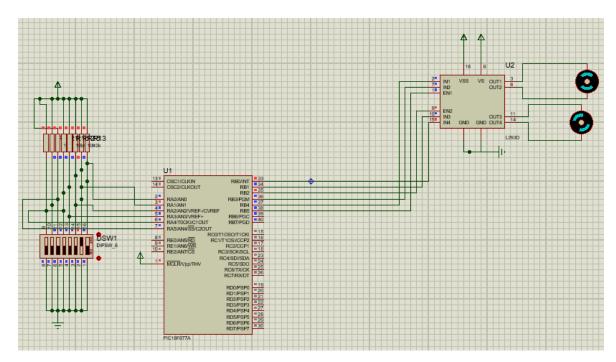
## Simulación



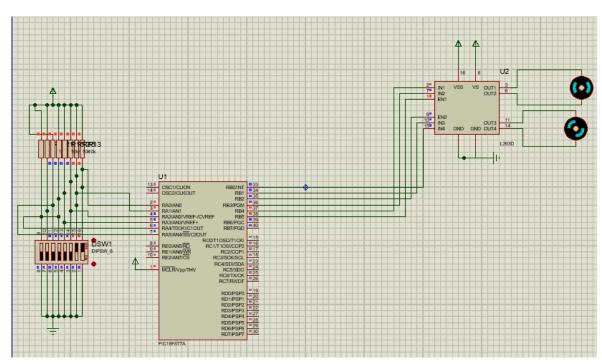
Simulación 1: Estado 0 (Paro, Paro)



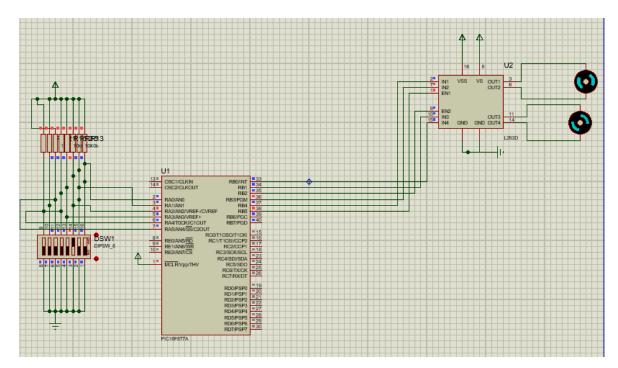
Simulación 2: Estado 01 (Paro, Horario)



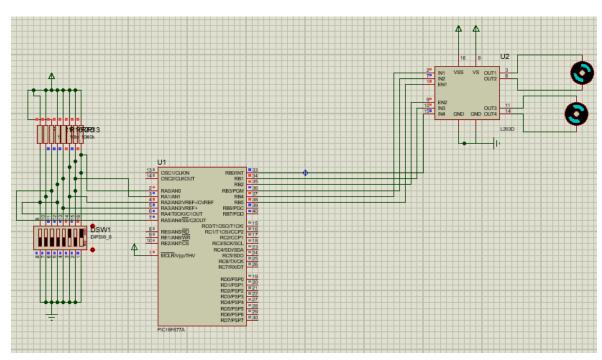
Simulación 3: Estado 02( Paro, Anti horario)



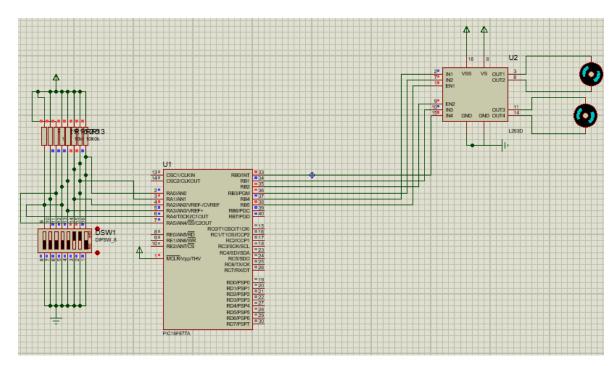
Simulación 4: Estado 03 (Horario, Paro)



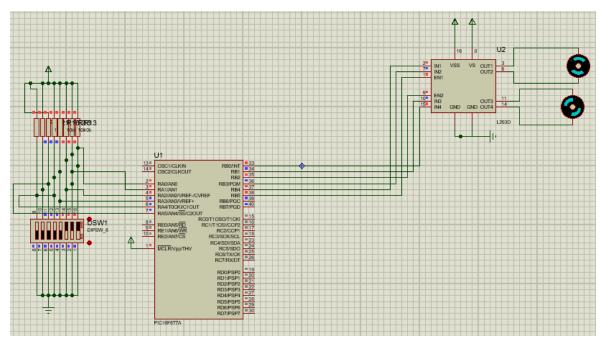
Simulación 5: Estado 04 (Anti horario, Paro)



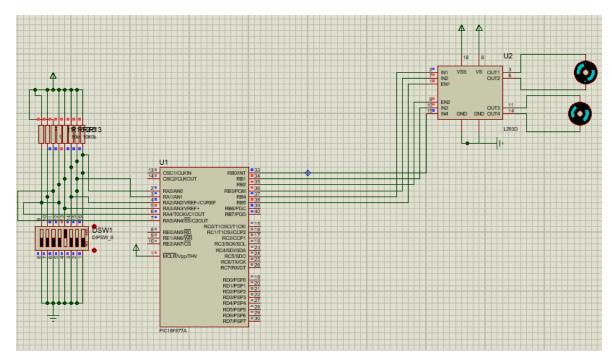
Simulación 6: Estado 05 ( Horario, Horario)



Simulación 7: Estado 06 (Anti horario, Anti horario)



Simulación 8: Estado 07 (Horario, Anti horario)



Simulación 9: Estado 08 (Anti horario, Horario)

# 2.- Realizar un programa que controle la cantidad de pasos que debe dar un motor, así como el sentido de giro.

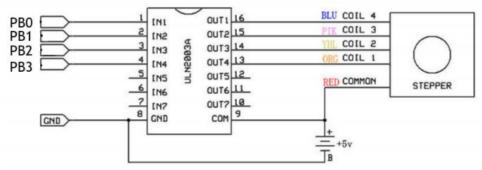


Figura 5.11 Conexión de motor a pasos

Dato	Motor a pasos	
Puerto Paralelo		
0x00	Motor en paro	
0x01	Gira en sentido horario durante 5 segundos	
0x02	Gira en sentido anti horario por 10 segundos	
0x03	Gira cinco vueltas en sentido horario	
0x04	Gira 10 vueltas en sentido anti horario	

Tabla 5.2 Control del motor a pasos

### Código del ejercicio:

Al igual que en los ejercicios anteriores se configuró el puerto A como puerto de entrada y el puerto b como salida.

Se utilizaron valores para realizar los retardos correspondientes para generar esperas de 5 y 10 segundos. Además, se utilizaron secciones de memoria para el conteo de vueltas que se han generado, con respecto a los nuevos casos.

Se realizó la operación de obtener el valor de la entrada y esta sumarla al valor de PC, para que el programa se dirija al estado correspondiente.

Para el estado 0, se manda la salida de 0x00 para generar un paro hasta que se seleccione otra opción.

Para el estado 1, se realizó la salida correspondiente para el movimiento horario del motor. Estos valores generan giro de 90, los cuales son 0x0C, 0x06, 0x03 y 0x09. En este caso por cada realización del giro se realizará un retardo equivalente a 5 segundos.

$$A = B = FF = 255$$

$$C = 7F = 127$$

$$C[B(3A + 1) + 3B + 1] + 3C + 3 = 24904576\mu s$$

$$(24903576) * 0.2 = 4.9809152 seg$$

Para el estado 2, se realizó la salida correspondiente al movimiento anti horario del motor. Se invirtieron la asignación de la salida B, 0x09, 0x03, 0x06 y 0x0C. La subrutina de retardo genera una pausa aproximada de 10 segundos.

$$A = B = C = FF = 255$$

$$C[B(3A + 1) + 3B + 1] + 3C + 3 = 50005248 \,\mu s$$

## (50005248) \* 0.2 = 10.0010496 seg

Para el estado 3 y 4 se siguió la asignación de valores al puerto de salida para el giro horario y anti horario, respectivamente. Se utilizó una comparación entre el valor de vueltas asignados y el valor de vueltas completadas (5 vueltas para el estado 3 y 10 para el estado 4). La comprobación de la realización de los giros correspondientes se realizó a partir de la operación XORWF, para saber si ambos valores eran iguales y revisar si al generar el resultado de 0.

```
processor 16f877
     include<pl6f877.inc>
valor1 equ h'21'
valor2 equ h'22'
valor3 equ h'23'
giroder equ h'24' ;Contadores de giros
giroizq equ h'25'
giroderTop equ h'26' ;Topes de giros
giroizqTop equ h'27'
ctel egu 70h
                    ;Retardo normal
cte2 equ 70h
cte3 equ 70h
ctel_5 equ 0xff
                     ;Retardo de 5 segundos
cte2_5 equ 0xff
cte3_5 equ 0x7f
                     ;Retardo de 10 segundos
ctel_10 equ 0xff
cte2_10 equ 0xff
cte3_10 equ 0xff
        org 0
goto INICIO
INICIO:
       clrf PORTA
       bsf STATUS,RPO ;Cambio al Banco l
bcf STATUS,RP1
        movlw h'0'
                       ;Configura Puerto B como salida
;Limpia los bits de Puerto l
        movwf TRISB
       clrf PORTE
       movlw 06h
                        Configura puertos A v E como digitales
        movwf ADCON1
        movlw 0x3f
                        ;Configura el Puerto A como entrada
        movwf TRISA
        bof STATUS,RP0 ;Regresa al Banco 0
LOOP -
    CLRF giroder
    CLRF giroizq
MOVF PORTA,W
                     :w<--PORTA
     ANDLW OXOF ; W<--PORTA & 00000111
     ADDWF PCL.F
                        ;PCL<--PORTA & 00000111
    GOTO CONFO
                         ; PC+0
     GOTO CONF1
                         ; PC+1
    GOTO CONF2
                         : PC+2
     GOTO CONF4
                         ; PC+4
CONFO:
    MOVLW 0X00
     COTO LOOP
```

```
CONF1:
                   ;derecho
   MOVLW 0X0C
   MOVWE PORTB
   CALL RETARDO_1
   MOVLW 0X06
   MOVWE PORTB
    CALL RETARDO_1
   MOVLW 0X03
    MOVWE PORTB
    CALL RETARDO 1
    MOVLW 0X09
    MOVWE PORTB
    CALL RETARDO_1
    GOTO LOOP
CONF2:
                   ;izquierdo
   MOVLW 0X09
    MOVWE PORTB
    CALL RETARDO_2
    MOVLW 0X03
    MOVWE PORTB
    CALL RETARDO_2
   MOVLW 0X06
    MOVWE PORTB
    CALL RETARDO 2
    MOVLW 0X0C
    MOVWE PORTB
    CALL RETARDO_2
    GOTO LOOP
  CONF3:
                        ;derecho
      MOVLW 0X0C
      MOVWF PORTB
      CALL RETARDO
      MOVLW 0X06
      MOVWF PORTB
      CALL RETARDO
      MOVLW 0X03
      MOVWE PORTB
      CALL RETARDO
      MOVLW 0X09
      MOVWF PORTB
      CALL RETARDO
      INCF giroder
      MOVLW 0X05
      MOVWF giroderTop
      {\tt MOVF} \ {\tt giroder}, {\tt W}
      XORWF giroderTop
BTFSC STATUS, 2
      GOTC RETARDO_SPACE
      GOTO CONF3
```

```
CONF4:
                      ;izquierdo
    MOVLW 0X09
    MOVWF PORTB
    CALL RETARDO
    MOVLW 0X03
    MOVWF PORTB
    CALL RETARDO
    MOVEM 0X06
    MOVWE PORTB
    CALL RETARDO
    MOVLW 0X0C
    MOVWF PORTB
    CALL RETARDO
    INCF giroizq
    MOVLW 0X0A
    MOVWF giroizqTop
    MOVF giroizq,W
    XORWF giroizqTop
    BTFSC STATUS, 2
    GOTO RETARDO SPACE
    GOTO CONF4
  RETARDO ; retardo de tres niveles
      MOVLW ctel
      MOVWF valor1
  tres MOVLW cte2
     MOVWF valor2
  dos MOVLW cte3
     MOVWF valor3
  uno DECFSZ valor3 ;desincrementa valor 3
      GOTC uno
      DECFSZ valor2 ;desincrementa valor 3
      GOTO dos
      DECFSZ valor1 ;desincrementa valor 3
      GOTO tres
      RETURN
  RETARDO_SPACE ;retardo de tres niveles
      MOVLW ctel_5
      MOVWF valor1
      MOVLW cte2_5
      MOVWF valor2
  dos_s
MDVLW cte3 5
      MOVWF valor3
   uno_s
      DECFSZ valor3 ;desincrementa valor 3
      GOTC uno_s
      DECFSZ valor2 ;desincrementa valor 3
      GOTO dos_s
      DECFSZ valor1 ;desincrementa valor 3
      GOTO tres_s
      GOTO LOOP
```

```
RETARDO_1 ;retardo de tres niveles
   MOVLW ctel_5
    MOVWF valor1
tres_1
MOVLW cte2_5
   MOVWF valor2
dos_1
MDVLW cte3_5
   MOVWF valor3
uno_1

DECFSZ valor3 ;desincrementa valor 3
    GOTC uno_1
    DECFSZ valor2 ;desincrementa valor 3
    GOTC dos_1
    DECFSZ valor1 ;desincrementa valor 3
    GOTO tres_1
    RETURN
RETARDO_2 ;retardo de tres niveles
MOVLW ctel_10
    MOVWF valor1
tres_2
MOVLW cte2_10
   MOVWF valor2
dos_2
MOVLW cte3_10
    MOVWF valor3
   DECFSZ valor3 ;desincrementa valor 3
    GOTC uno_2
DECFSZ valor2 ;desincrementa valor 3
    GOTO dos_2
DECFSZ valor1 ;desincrementa valor 3
    GOTO tres_2
    RETURN
    END
```

Código 2: Ejercicio con el motor a pasos

# Diagrama de flujo

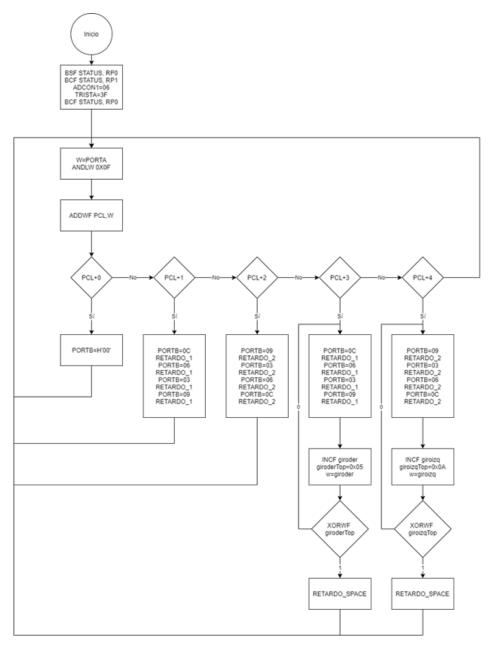
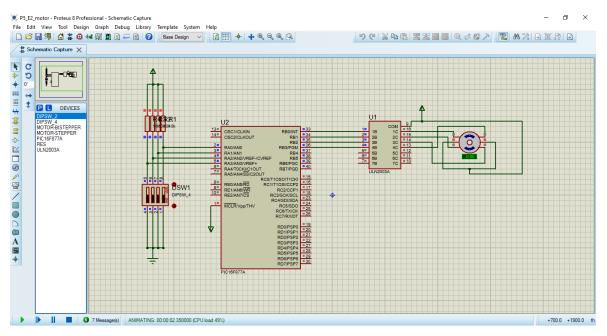


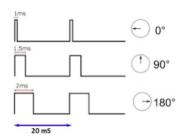
Diagrama 3: Motores a paso

### Simulación



Simulación 10: Simulación ejercicio 2

## 3.- Utilizando un servo motor realizar el control mostrado en la tabla No. 5.3



SW2	SW1	SW0	Posición Servo	Representación
1	0	0	Izquierda	€ 0°
0	1	0	Central	1 90°
0	0	1	Derecha	→180°

# Código del ejercicio:

Se realizó la asignación del puerto A como entrada y el puerto B como salida.

Se realizaron los 3 estados correspondientes para la entrada. Para revisar la entrada se tomó en cuenta la resta del valor obtenido de la entrada y el valor correspondiente para comprobar el estado.

Para el primer giro descrito se asignó el valor a la salida correspondiente al giro. Una vez asignado se le dan valores diferentes a las variables que utilizarán la subrutina de retardo, esto para generar las diferentes señales, tanto en alto y en bajo, en el puerto de salida.

```
#INCLUDE<P16F877A.inc>
VALOR1 EQU H'51'
VALOR2 EQU H'52'
VALORS EQU H'53'
CTE2 EQU .2
CTE3 EQU .82
TIME EOU 0x20
                  ;Dirección que determinará el tiempo en milisegundos
org 0
goto INICIO
org 5
INICIO:
   BSF STATUS,RPO
    BCF STATUS, RP1 ; Cambiamos al banco 1
   MOVLW h'0'
                  ;Establecemos al PORTB como salida
;Limpiamos el puerto B
    MOVWF TRISB
   CLRF PORTB
    MOVLW 0x06
   MOVWF ADCON1 ; Puerto Ay E como digitales
    MOVLW 0x3f
                   ; Puerto A como entrada
    MOVWE TRISA
    BCF STATUS, RPO ; Regresamos al banco 0
CTCLO-
    MOVLW 0x04
                      ;W <- PORTA
                      ;W <- 0x04 - PORTA
;¿STATUS[Z]==1?, PORTA == 0x04
    SUBWE PORTA.W
    BTFSS STATUS, Z
    GOTC GIRO_90_0
```

```
GIRO_0:
     MOVLW 0x01
      MOVWE PORTB
                     ; (PORTB) <- 00000001
      MOVLW .5
                       ;lms
     MOVWF TIME
                       ; (TIME) <- 0x01
      CALL RETARDO
                       ; (PORTB) <- 0
     CLRF PORTB
      MOVLW .190
                       ;19 ms
      MOVWF TIME
                       ;Tiempo en bajo
      CALL RETARDO
     GOTO CICLO
 GIRO_90_0:
     MOVLW 0x02
      SUBWF PORTA,W ;W <- PORTA - 0x02
      BTFSS STATUS, Z ; STATUS[Z] == 1,
     GOTC COMP_180
 GIRO_90:
     MOVLW 0x01
     MOVWF PORTB
                       ;(PORTB) <- 00000001
     MOVLW .15
                       ;1,5ms
      MOVWF TIME
                       ; (TIME) <- 0x01
     CALL RETARDO
                       ; (PORTB) <- 0
      CLRF PORTB
     MOVLW .185
                       ;18,5ms
      MOVWF TIME
                       ;Tiempo en bajo
      CALL RETARDO
     GOTO CICLO
 COMP_180:
      MOVLW 0x01
     SUBWF PORTA,W ;W <- PORTA - 0x01
BTFSS STATUS,Z ;¿PORTA == 0x01?, ¿Z==1?
     GOTO CICLO
GIRO_180:
MOVLW 0x01
    MOVWF PORTB
                   ; (PORTB) <- 00000001
   MOVLW .20
MOVWF TIME
                   ;2 ms
;(TIME) <- 0x01
   CALL RETARDO
   CLRF PORTB
                   ; (PORTB) <- 0
   MOVLW .180
MOVWF TIME
                   ;18 5ms
                   ;Tiempo en bajo
   CALL RETARDO
   GOTO CICLO
RETARDO:
   MOVE TIME, W
                   ;Configuración del tiempo
   MOVWF VALOR1
TRES:
   MOVLW CTE2
   MOVWF VALOR2
DOS:
   MOVLW CTE3
   MOVWF VALORS
   DECFSZ VALORS
   GOTC UNO
DECFSZ VALOR2
    GOTO DOS
   DECFSZ VALOR1
   GOTO TRES
   RETURN
    END
```

# Diagrama de flujo

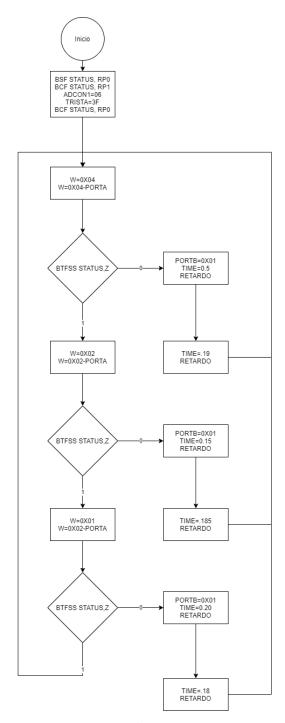
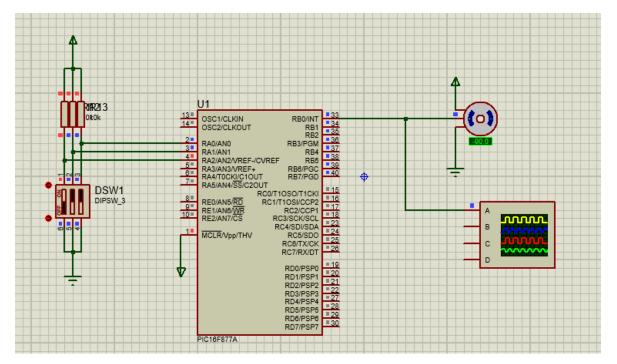
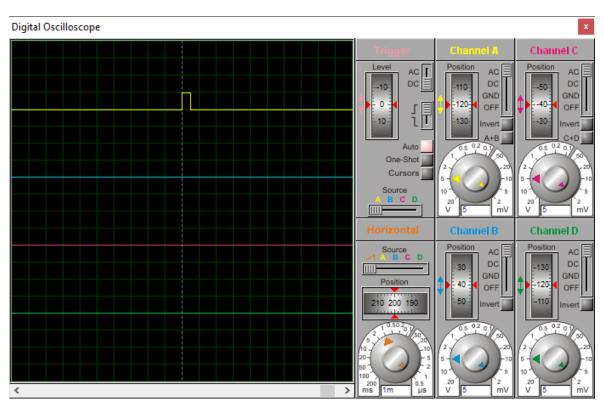


Diagrama 4: Servomotores

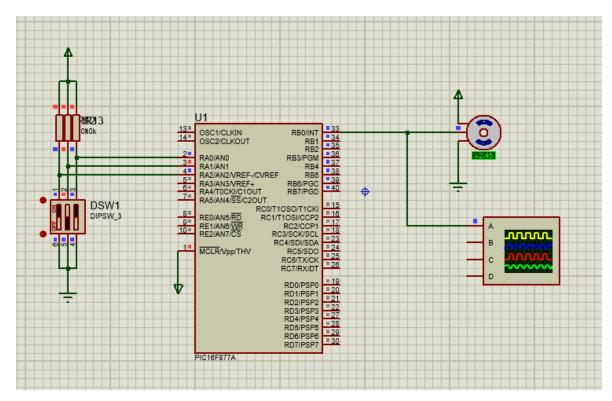
### Simulación



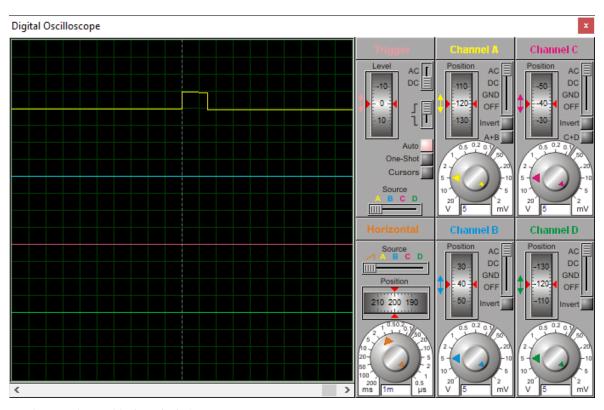
Simulación 11: Servo 0 grados Izquierda



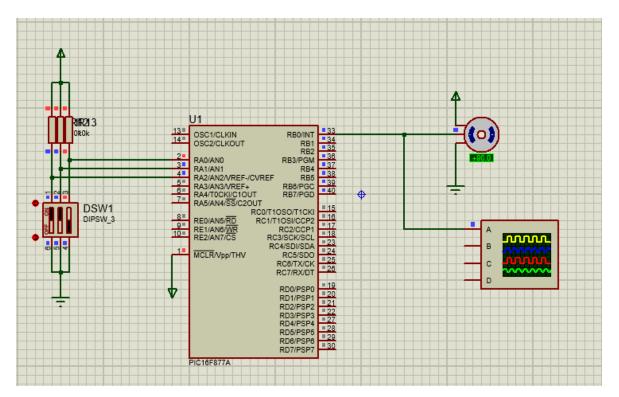
Oscilograma 1: Señal 1 obtenida de 1 ms



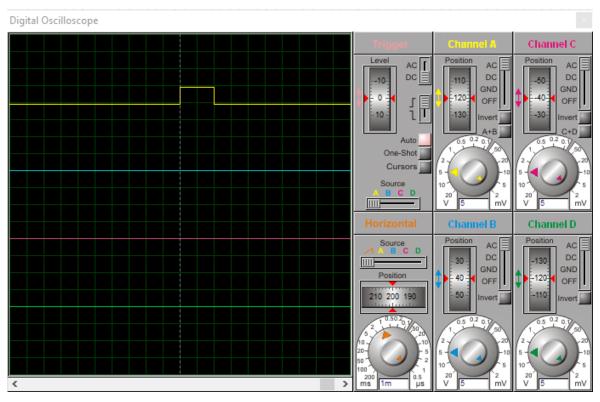
Simulación 12: Servo 90 grados Central



Oscilograma 2: Señal 2 obtenida de 1.5 ms



Simulación 13: Servo 180 grados Derecha



Oscilograma 3: Señal 3 obtenida de 2 ms

### **Conclusiones:**

Alfonso Murrieta Villegas

En la presente práctica aprendimos a emplear los puertos de nuestro microcontrolador para poder controlar hardware externo.

A su vez y como recopilación de materias previas, empleamos conceptos de electrónica digital para el uso de puentes H para poder determinar la dirección o estado en el que se quería tener al servomotor.

Sergio Gabriel Reza Chavarría

Para la presente práctica se dio el manejo práctico, en el apartado del uso de entradas y salidas, la introducción a los diferentes tipos y los diferentes métodos de uso de motores, como lo fueron el de corriente directa, a pasos y los servomotores. Esto permitirá la implementación de estos elementos en proyectos futuros.

Joaquín Valdespino Mendieta

En la realización de la práctica pudimos implementar y comprender las funciones para el control del flujo de datos en diversas aplicaciones, como observamos con la manipulación del motor o servomotor, con técnicas abstraídas de un análisis previo, además se emplearon los puertos paralelos para operar los dichos motores, haciendo énfasis en los de corriente directa, a pasos y servomotores.