

Tarea 2

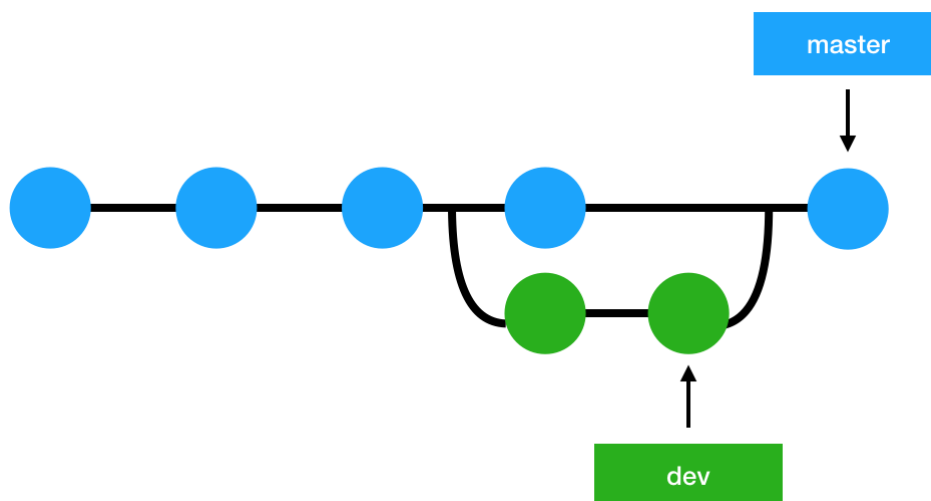
Alumno: Alfonso Murrieta Villegas

1. Definición:

Es un programa o distribución destinado al control de versiones del diseño de un sistema , además de ser libre y de código abierto

2. ¿Qué es un branch?

Una rama o branch en inglés es una "línea de tiempo" en la que se destina el desarrollo de algo en particular del sistema o proyecto a desarrollar. La branch por defecto al crear un proyecto es la master o main, sin embargo cada branch tiene el objetivo de modularizar y separar el proyecto en diferentes vías de desarrollo.



Para unir una branch con otra usamos el comando merge.

3. ¿Qué es un fork?

Un fork es una bifurcación de un proyecto en git, el uso diferencial entre un fork y una rama es que en principio un fork puede tener las mismas o diferentes ramas, además que un fork es más que nada destinado al desarrollo en paralelo o distinto de un proyecto, sin que se afecte el proyecto principal.

4. Utilidad y comandos básicos.

add y commit

Para registrar cambios primero debe utilizarse el comando

```
$ git add archivo_que_se_desea_guardar
```

después se hace un commit para confirmar los cambios escribiendo en la línea de comandos:

```
$ git commit -m 'mensaje que indique lo que se esta modificando'
```

checkout

Comando utilizado para cambiar de rama

```
$ git checkout [nombre_de_la_rama]
```

push

Actualiza cambios desde el repositorio local al mismo repositorio remoto.

```
$ git push
```

branch

Comando utilizado para listar, crear o eliminar ramas

```
$ git branch
```

status

Este comando nos permite ver el estado actual de nuestro repositorio, en este caso si este se encuentra actualizado con el repositorio remoto y nos indica si hay algun cambio. El comando que se utiliza es

```
$ git status
```

pull, fetch y remote

son los comandos comunmente utilizados en caso de que se esté trabajando con algún cliente como github o gitlab, además de ser utiles para el uso de repositorios compartidos o de forks a repositorios de otras personas

5. Crear cuenta y crear su primer repositorio.

A continuación captura de pantalla de mi cuenta y de algunos repositorios propios

Alfonso Murrieta
aMurryFly

I'm a Computer Engineering Student with the dream that knowledge belongs to everyone

44 followers · 4 following · 3

Taller de Robótica Abierta UNAM
Mexico City, Mexico
alfonsomvmx@outlook.com

Highlights
Arctic Code Vault Contributor

Alfonso Murrieta's GitHub Stats

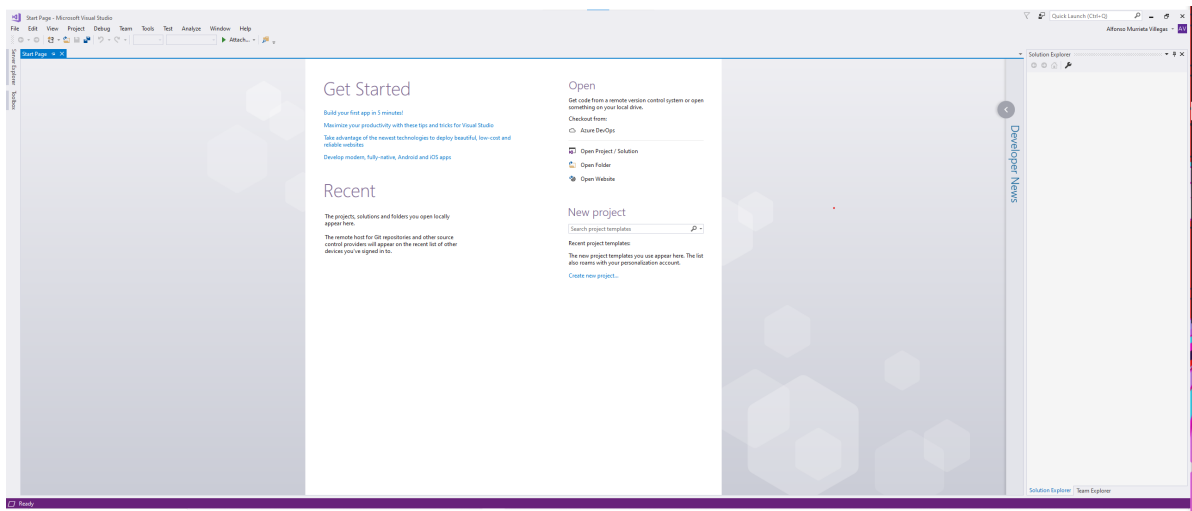
Statistic	Value
Total Stars	22
Total Commits (2021)	296
Total PRs	17
Total Issues	3
Contributed to	7

Popular repositories

- 4_semestre**
Repositorio de todo el material del 4° semestre de Ingeniería en Computación, Facultad de Ingeniería, UNAM
5 stars, 1 fork
- 6_semestre**
Repositorio de todo el material del 6° semestre de Ingeniería en Computación, Facultad de Ingeniería, UNAM
5 stars, 2 forks
- 5_semestre**
Repositorio de todo el material del 5° semestre de Ingeniería en Computación, Facultad de Ingeniería, UNAM
- 7_semestre**
Repositorio de todo el material del 7° semestre de Ingeniería en Computación, Facultad de Ingeniería, UNAM

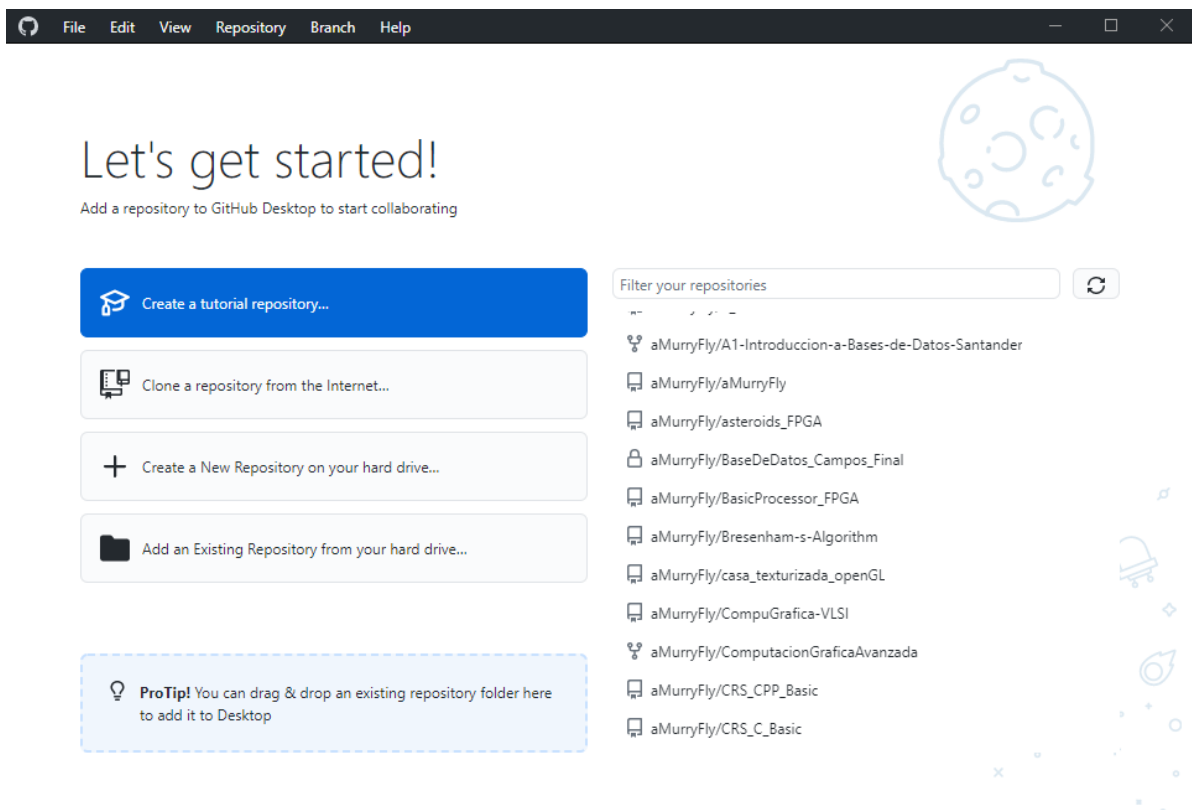
6. Instalar las herramientas para el desarrollo

- Visual Studio 2017 Windows



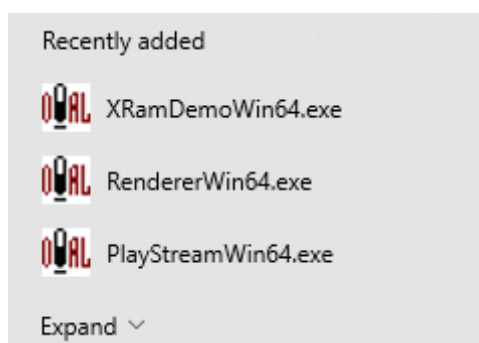
- Software/Git-2.9.2-64-bit.rar

En mi caso debido a mi trabajo utilizo en Windows un cliente gráfico de github el cual ya tiene integrado Git:

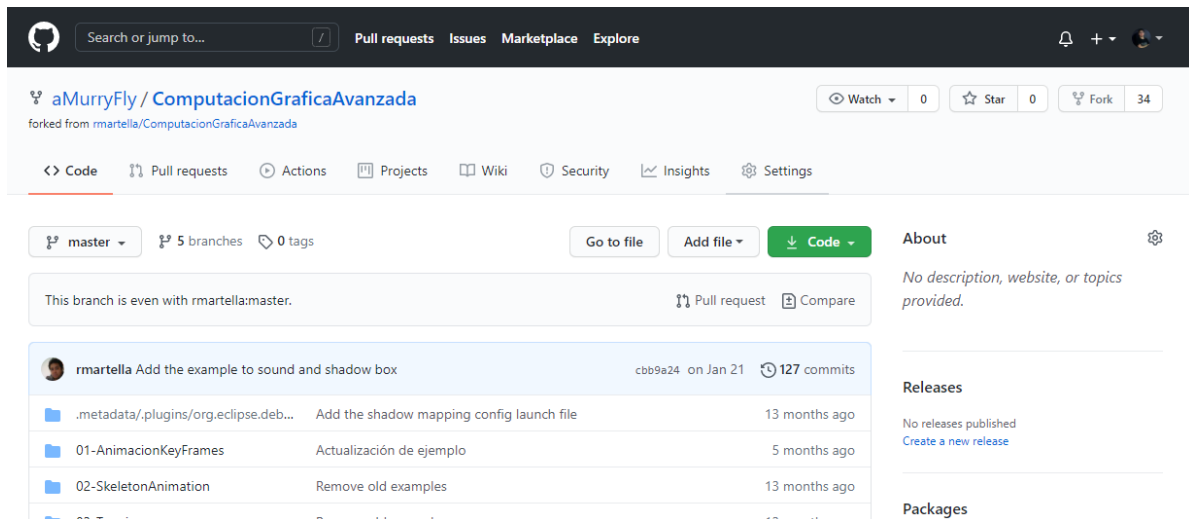


NOTA: Respecto a Mac Os también utilizo git en el shell del sistema operativo , sin embargo, para propósitos de este curso Mac Os no será usado.

- Software/OpenAL11CoreSDK.rar



- Realizar un Fork del siguiente repositorio: <https://github.com/rmartella/ComputacionGraficaAvanzada>



Search or jump to... / Pull requests Issues Marketplace Explore

aMurryFly / ComputacionGraficaAvanzada
forked from rmartella/ComputacionGraficaAvanzada

Watch 0 Star 0 Fork 34

Code Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

master 5 branches 0 tags

This branch is even with rmartella:master. Pull request Compare

rmartella Add the example to sound and shadow box cbb9a24 on Jan 21 127 commits

File	Description	Time
.metadata/plugins/org.eclipse.deb...	Add the shadow mapping config launch file	13 months ago
01-AnimacionKeyFrames	Actualización de ejemplo	5 months ago
02-SkeletonAnimation	Remove old examples	13 months ago
03-Terrain	Remove old examples	13 months ago

About
No description, website, or topics provided.

Releases
No releases published
[Create a new release](#)

Packages

Referencias

1. git. Recuperado el 25 de febrero de 2021, de [Git \(git-scm.com\)](https://git-scm.com).
2. Recuperado el 25 de febrero de 2021, de [Comandos de git \(amurryfly.github.io\)](https://amurryfly.github.io).