Итог:

Получилось приложение на 4 экрана, которые я разбил на несколько файлов: для 3х экранов есть файл с функциями, ui файл с содержимым экрана и некий связующий элемент, связывающий ф-ции и вот сам экран, для главного экрана файла с ф-циями нет, потому что их там немного

Проект оформлен с помощью git, то есть каждое обновление есть там, поэтому можно посмотреть как разрастался проект, собственно это объясняет наличие файлов LICENCE и .gitignore.

Для проекта выделена некая система баз дынных, состоящая из текстового файла и базы данных с двумя таблицами, в текстовик записываются решения простых уравнений реакции, в базу данных – данные о входе и результаты цепочек реакций.

Теперь к интересному – библиотеки:

Библиотеки из модуля, то есть sqlite и PyQt, про них рассказывать не надо

requests – используется для подключения к сайту и получения контента с этого сайта

bs4 – используется для парсинга HTML

Обе использовал для экрана с химией

urllib – для получения контента из ссылок, например изображения или json файла(у меня используется последний пример в начальной таблице)

os – для работы с консолью и вызова калькулятора

socket – для получения айпи человека без интернета

sys – для запуска приложения

math - …

json – для работы с json файлами, использую для работы с таблицей при входе